

ที่ ศธ ๐๔๓๕๐.๒๑/ว ๗๗๖



โรงเรียนอุทัยวิทยาคม
อำเภอเมืองอุทัยธานี
จังหวัดอุทัยธานี ๖๑๐๐๐

๒๘ ตุลาคม ๒๕๖๕

เรื่อง ขอประชาสัมพันธ์การแข่งขันเพชรอุทัย ครั้งที่ ๗ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๕

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาอุทัยธานี ชัยนาท

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดการแข่งขันเพชรอุทัย ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๕ จำนวน ๑ ชุด

ด้วยกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ โรงเรียนอุทัยวิทยาคม ได้จัดทำโครงการแข่งขันเพชรอุทัย ครั้งที่ ๗ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๕ นักเรียนระดับประถมศึกษา และมัธยมศึกษา โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนา และส่งเสริมให้นักเรียนได้แสดงออกซึ่งความรู้ ความสามารถด้านสูตรคูณ คิดเลขเร็ว เวทคณิต เอ็มเมท และซูโดกุ พัฒนาทักษะการคิด การแก้ปัญหา และมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์

ในการนี้ โรงเรียนอุทัยวิทยาคมจึงขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์การแข่งขันเพชรอุทัย ครั้งที่ ๗ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๕ โรงเรียนในสังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา โดยเปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ ๒๐ พฤศจิกายน ๒๕๖๕ และกำหนดจัดการแข่งขันในวันที่ ๒๕ - ๒๖ พฤศจิกายน ๒๕๖๕ ณ โรงเรียนอุทัยวิทยาคม อำเภอเมืองอุทัยธานี จังหวัดอุทัยธานี รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาพร้อมนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาดำเนินการ ขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(นายประเสริฐ สุวรรณชัยเลิศ)
ผู้อำนวยการโรงเรียนอุทัยวิทยาคม

กลุ่มบริหารงานวิชาการ
โทร. ๐ ๕๖๕๑ ๑๓๓๔
โทรสาร ๐ ๕๖๕๑ ๔๔๗๑



รายละเอียดการแข่งขันเพชรอุทัย ครั้งที่ 7

ประจำปีการศึกษา 2565

ด้วยกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ โรงเรียนอุทัยวิทยาคม อำเภอเมืองอุทัยธานี จังหวัดอุทัยธานี สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาอุทัยธานี ชัยนาท ได้จัดโครงการแข่งขันเพชรอุทัย ครั้งที่ 7 ประจำปีการศึกษา 2565 โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาและส่งเสริมให้นักเรียนได้แสดงออกซึ่งความรู้ความสามารถด้านสูตรคูณ คิดเลขเร็ว เวทคณิต เอ็มพีและซูโดกุ เป็นการพัฒนาทักษะการคิด การแก้ปัญหาและมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์ โดยกำหนดระเบียบการแข่งขัน ดังนี้

1. คุณสมบัติผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

1.1 การแข่งขันสูตรคูณ (เร็ว) แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ระดับ ได้แก่

- 1) A01 ระดับประถมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6
- 2) A02 ระดับมัธยมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6

1.2 การแข่งขันคิดเลขเร็ว แบ่งการแข่งขันเป็น 3 ระดับ ได้แก่

- 1) B01 ระดับประถมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6
- 2) B02 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3
- 3) B03 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

1.3 การแข่งขันเวทคณิต แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ระดับ ได้แก่

- 1) C01 ระดับประถมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6
- 2) C02 ระดับมัธยมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6

1.4 การแข่งขันเอเอ็มพี แบ่งการแข่งขันเป็น 3 ระดับ ได้แก่

- 1) D01 ระดับประถมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6
- 2) D02 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3
- 3) D03 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

1.5 การแข่งขันซูโดกุ แบ่งการแข่งขันเป็น 3 ระดับ ได้แก่

- 1) E01 ระดับประถมศึกษา (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6
- 2) E02 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3
- 3) E03 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ประเภทบุคคล) เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

2. วิธีการแข่งขัน

2.1 การแข่งขันสูตรคูณ ใช้เกณฑ์การแข่งขันของโรงเรียนอุทัยวิทยาคม (อ้างอิงจากโรงเรียน ประโคนชัยพิทยาคม)

- ระดับประถมศึกษา ดำเนินการแข่งขัน 1 รอบ โดยการตอบคำถามสูตรคูณแม่ 2 ถึงแม่ 25 และ โจทย์พิเศษที่ใช้สูตรคูณแม่ 13 ถึงแม่ 25 ในการหาคำตอบ ข้อสอบมีจำนวน 5 ชุด ชุดละ 50 ข้อ (ข้อละ 1 คะแนน) ใช้เวลา 30 นาที

- ระดับมัธยมศึกษา ดำเนินการแข่งขัน 1 รอบ โดยการตอบคำถามสูตรคูณแม่ 13 ถึงแม่ 25 และ โจทย์พิเศษที่ใช้สูตรคูณแม่ 13 ถึงแม่ 25 ในการหาคำตอบ ข้อสอบมีจำนวน 5 ชุด ชุดละ 50 ข้อ (ข้อละ 1 คะแนน) ใช้เวลา 30 นาที

สำหรับนักเรียนที่ตอบคำถามได้ถูกต้องทุกข้อ (ได้คะแนนเต็ม 250 คะแนน) และเสร็จก่อนเวลานั้น จะได้รับคะแนนเพิ่มเติมจากคะแนนโบนัสเวลาที่เหลืออยู่ เช่น เด็กชาย A ทำได้ถูกต้องทุกข้อ และเสร็จก่อน เวลา โดยมีเวลาเหลือ 5 นาที 24 วินาที จะได้คะแนนทั้งหมด $250 + 5.24 = 255.24$ คะแนน

2.2 การแข่งขันคิดเลขเร็ว ใช้เกณฑ์การแข่งขันคิดเลขเร็ว งานมหกรรมความสามารถทาง ศิลปหัตถกรรม วิชาการ และเทคโนโลยีของนักเรียน โดยดำเนินการแข่งขัน 3 รอบ ได้แก่

- รอบที่ 1 จำนวน 30 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 30 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 4 ตัว ผลลัพธ์ 2 หลัก
 - รอบที่ 2 จำนวน 20 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 30 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 5 ตัว ผลลัพธ์ 3 หลัก
 - รอบที่ 3 จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 20 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 5 ตัว ผลลัพธ์ 3 หลัก
- หมายเหตุ - เกณฑ์การแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามเกณฑ์งานมหกรรมฯ ที่ประกาศใช้ล่าสุด

2.3 การแข่งขันเวทคณิต ใช้เกณฑ์การแข่งขันคิดเลขเร็ว งานมหกรรมความสามารถทาง ศิลปหัตถกรรมวิชาการ และเทคโนโลยีของนักเรียน ได้แก่

การจัดการแข่งขันใช้ข้อสอบเป็นเครื่องมือในการแข่งขัน โดยข้อสอบแบ่งเป็น 2 ฉบับ ผู้เข้าแข่งขันได้รับ ข้อสอบคนละ 1 ชุด ดังนี้

ฉบับที่ 1 ข้อสอบประเภทเขียนคำตอบ แบ่งเป็น 4 ตอน รวม 100 คะแนน ได้แก่

- ตอนที่ 1 การบวก จำนวน 30 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน กำหนดเวลา 5 นาที
- ตอนที่ 2 การลบ จำนวน 30 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน กำหนดเวลา 5 นาที
- ตอนที่ 3 การคูณ จำนวน 20 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน กำหนดเวลา 5 นาที
- ตอนที่ 4 การหาร จำนวน 20 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน กำหนดเวลา 5 นาที

ฉบับที่ 2 ข้อสอบประเภทแสดงวิธีทำและตอบ รวม 100 คะแนน กำหนดเวลา 60 นาที

- ตอนที่ 1 การบวก จำนวน 8 ข้อ ข้อละ 3 คะแนน
- ตอนที่ 2 การลบ จำนวน 8 ข้อ ข้อละ 3 คะแนน
- ตอนที่ 3 การบวกลบระคน จำนวน 1 ข้อ ข้อละ 4 คะแนน

ตอนที่ 4 การคูณ จำนวน 8 ข้อ ข้อละ 3 คะแนน

ตอนที่ 5 การหาร จำนวน 8 ข้อ ข้อละ 3 คะแนน

หมายเหตุ กรณีนักเรียนทำเสร็จก่อนเวลา แต่ไม่ถูกต้องทุกข้อ และได้คะแนนเท่ากัน
การจัดอันดับพิจารณาจากเวลาในการส่ง โดยนักเรียนที่ส่งก่อนจะได้อันดับดีกว่า

2.4 การแข่งขันเอแม็ท ใช้กติกาการแข่งขันของสมาคมครอสเวิร์ดเกม เอแม็ท คำคมและซูโดกุแห่ง
ประเทศไทยและแข่งขันรอบคัดเลือกจำนวน 6 เกม และรอบชิงชนะเลิศจำนวน 2 เกม

- รอบคัดเลือก ดำเนินการแข่งขันจำนวน 6 เกม ใช้วิธีประกบคู่แข่งขันแบบ Swiss Pairing โดยเกมที่ 5
และ 6 ใช้วิธีประกบคู่การแข่งขันแบบ King of the Hill

- รอบชิงชนะเลิศ ดำเนินการแข่งขันจำนวน 2 เกม โดยให้ผู้ที่ได้คะแนนเป็นลำดับที่ 1 กับ 2 และ
ลำดับที่ 3 กับ 4 แข่งขัน 2 เกม สลับกันเริ่มเล่นก่อน-หลัง

หมายเหตุ นักเรียนเตรียมนาฬิกาจับเวลาที่ใช้สำหรับการแข่งขันเอแม็ทมาด้วย ถ้าไม่มีนาฬิกาจับเวลา
สามารถดาวน์โหลดโปรแกรมจับเวลาในโทรศัพท์ เช่น Chess Clock , Scrabble Clock และนาฬิกาข้อมือ ,
แ้ร็กมาด้วย

2.5 การแข่งขันซูโดกุ ใช้เกณฑ์การแข่งขันซูโดกุ งานมหกรรมความสามารถทางศิลปหัตถกรรม
วิชาการ และเทคโนโลยีของนักเรียน ดำเนินการแข่งขัน 1 รอบ แต่ละรอบมีข้อสอบจำนวน 10 ข้อ เวลา 60
นาที เป็นโจทย์ปริศนา ซูโดกุ 10 รูปแบบ มีรายละเอียด ดังนี้

ข้อที่	รูปแบบซูโดกุระดับประถมศึกษา	รูปแบบซูโดกุระดับมัธยมศึกษา	คะแนนเต็ม
1	6x6 Classic Sudoku	9x9 Classic Sudoku	10
2	6x6 Alphabet Sudoku	9x9 Diagonal Sudoku	10
3	6x6 Diagonal Sudoku	9x9 Alphabet Sudoku	10
4	6x6 Jigsaw Sudoku	9x9 Jigsaw Sudoku	10
5	6x6 Thai Alphabet Sudoku	9x9 Even-Odd Sudoku	10
6	9x9 Classic Sudoku	9x9 Consecutive Sudoku	10
7	9x9 Alphabet Sudoku	9x9 Asterisk Sudoku	10
8	9x9 Diagonal Sudoku	9x9 Thai Alphabet Sudoku	10
9	9x9 Jigsaw Sudoku	9x9 Diagonal Jigsaw Sudoku	10
10	9x9 Even-Odd Sudoku	9x9 Windoku Sudoku	10
คะแนนรวมแต่ละรอบ			100

หมายเหตุ กรณีที่ผู้เข้าร่วมการแข่งขันที่ได้คะแนนสูงสุด 3 อันดับแรก และได้คะแนนเท่ากัน
การจัดอันดับพิจารณาจากเวลาในการส่ง โดยนักเรียนที่ส่งก่อนจะได้อันดับดีกว่า

3. กำหนดการแข่งขัน

3.1 การแข่งขันสูตรคุณ

วันศุกร์ที่ 25 พฤศจิกายน 2565

(ประกาศผลการแข่งขันและมอบรางวัลในวันศุกร์ที่ 25 พฤศจิกายน 2565 เวลา 15.00 น. ณ ห้องประชุมสุภรัตน์)

3.2 การแข่งขันคิดเลขเร็ว

วันศุกร์ที่ 25 พฤศจิกายน 2565

(ประกาศผลการแข่งขันและมอบรางวัลในวันเสาร์ที่ 26 พฤศจิกายน 2565 เวลา 13.00 น. ณ ห้องประชุมสุภรัตน์)

3.3 การแข่งขันเอเอ็มที

วันศุกร์ที่ 25 พฤศจิกายน 2565

(ประกาศผลการแข่งขันและมอบรางวัลในวันศุกร์ที่ 25 พฤศจิกายน 2565 เวลา 16.00 น. ณ ห้องประชุมสุภรัตน์)

3.4 การแข่งขันซูโดกุ

วันเสาร์ที่ 26 พฤศจิกายน 2565

(ประกาศผลการแข่งขันและมอบรางวัลในวันเสาร์ที่ 26 พฤศจิกายน 2565 เวลา 16.00 น. ณ ห้องประชุมสุภรัตน์)

3.5 การแข่งขันเวทคณิต

วันเสาร์ที่ 26 พฤศจิกายน 2565

(ประกาศผลการแข่งขันและมอบรางวัลในวันเสาร์ที่ 26 พฤศจิกายน 2565 เวลา 16.00 น. ณ ห้องประชุมสุภรัตน์)

***ทุกรายการรายงานตัวเวลา 8.00 น. – 8.50 น. และเริ่มทำการแข่งขันตามตารางที่แนบท้ายรายละเอียด**

รางวัลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ	รับทุนการศึกษา 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตรและถ้วยรางวัล
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 1	รับทุนการศึกษา 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตรและถ้วยรางวัล
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 2	รับทุนการศึกษา 500 บาท พร้อมเกียรติบัตรและถ้วยรางวัล
รางวัลชมเชย 7 รางวัล	รับเกียรติบัตรและเหรียญรางวัล

รางวัลพิเศษ 2 รางวัล

- รางวัลชนะเลิศ โรงเรียนที่สนับสนุนโครงการเพชรอุทัยดีเด่น ประเภทที่ 1 (พิจารณาจากจำนวนนักเรียนสมัครมากที่สุด) รับทุนการศึกษา 500 บาท พร้อมเกียรติบัตรและถ้วยรางวัล
- รางวัลชนะเลิศ โรงเรียนที่สนับสนุนโครงการเพชรอุทัยดีเด่น ประเภทที่ 2 (พิจารณาจากระยะทางไกลที่สุดจากโรงเรียนถึงสนามแข่งขัน) รับทุนการศึกษา 500 บาท พร้อมเกียรติบัตรและถ้วยรางวัล

การสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

รับสมัครตั้งแต่วันที่ 23 ตุลาคม – 20 พฤศจิกายน 2565

สมัครผ่านเว็บไซต์ Google from

ค่าสมัครประเภทบุคคล คนละ 100 บาท/รายการ โดยสามารถโอนเงิน

ชื่อบัญชี นางสาวสมสุข โชติพิเชฐ เลขที่บัญชี 138-8-74869-5 ธนาคารกสิกรไทย สาขาอุทัยธานี

เมื่อชำระเงิน/โอนเงินค่าสมัครแล้ว กรุณาแนบรายละเอียด (สลิป) ใน Google from ใบสมัคร

สามารถติดตามข้อมูลการแข่งขันและข้อมูลการสมัครได้ดังนี้

 กลุ่มไลน์ “เพชรอุทัย”	 ลิงค์สมัคร “เพชรอุทัย”
กลุ่มไลน์เพชรอุทัย	Google from การสมัคร

หมายเหตุ - ไม่รับสมัครผู้แข่งขันเพิ่มเติมในวันจัดการแข่งขัน

ตารางการแข่งขันเพชรอุทัย ครั้งที่ 7

วัน/เดือน/ปี	รายการแข่งขัน	เวลาเริ่มการแข่งขัน
25 พฤศจิกายน 2565	เอแม็ท	9.00 น.
	คิดเลขเร็ว	9.00 น.
	สูตรคูณ	13.00 น.
26 พฤศจิกายน 2565	เวทคณิต	9.00 น.
	ซูโดกุ	13.00 น.