



ไทยพาณิชย์
SCB



ที่ กอส.660283

5 กรกฎาคม 2566

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์ และขอเรียนเชิญส่งทีมนักเรียนเข้าร่วมการแข่งขันโครงการ
ชุมชนไทย ตามแนวทาง ESG โดยใช้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ระดับมัธยมศึกษาและ
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ในโครงการ “กล้าใหม่...ใฝ่รู้” ปี 2566

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียน / ผู้อำนวยการวิทยาลัย

สิ่งที่ส่งมาด้วย คู่มือการแข่งขันโครงการเพื่อยกระดับชุมชนไทย ตามแนวทาง ESG โดยใช้วิทยาศาสตร์
และเทคโนโลยี ระดับมัธยมศึกษาและประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

โรงเรียนจอมสุรางค์อุปถัมภ์
เลขรับ 1588
วันที่ 20 ก.ค. 2566
เวลา.....

ตามที่ธนาคารไทยพาณิชย์ จำกัด (มหาชน) ได้จัดกิจกรรมการแข่งขันโครงการ “กล้าใหม่...ใฝ่รู้” มาตั้งแต่ปี 2549 เพื่อเปิดโอกาสให้เยาวชนทุกระดับชั้นได้ใช้ทักษะและความรู้ความสามารถของตนในการวางแผนและดำเนินโครงการอันจะก่อให้เกิดประโยชน์ต่อการพัฒนาชุมชน ด้วยเจตนารมณ์ที่จะสนับสนุนการพัฒนาความรู้ ความคิดสร้างสรรค์ เพิ่มพูนศักยภาพของเยาวชนไทยซึ่งจะเป็นทรัพยากรสำคัญในการพัฒนาสังคมและประเทศ โดยการแข่งขันแบ่งเป็น 2 ระดับ คือ ระดับประถมศึกษา ระดับมัธยมศึกษาและประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

สำหรับการแข่งขันโครงการเพื่อยกระดับชุมชนไทย ตามแนวทาง ESG โดยใช้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ระดับมัธยมศึกษาและประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) เป็นกิจกรรมที่ธนาคารมุ่งหวังให้เยาวชนได้มีโอกาสแสดงออกถึงมุมมองและความคิดเห็น ที่ต้องการแก้ไขหรือพัฒนาชุมชน/กลุ่มเป้าหมายของตนเอง โดยใช้ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรม ที่ใช้งานง่าย ได้ประโยชน์ เข้าไปช่วยแก้โจทย์ปัญหาของชุมชน ประยุกต์ใช้ได้จริง และมีโอกาสพัฒนาต่อยอดไปสู่ชุมชนหรือกลุ่มเป้าหมายใกล้เคียงที่ต้องการแก้ไขปัญหาระดับพื้นที่

โดยตลอดระยะเวลา 14 สัปดาห์ ที่ร่วมโครงการ นักเรียนจะได้พบกับการเรียนรู้นอกห้องเรียน ที่ต้องลงพื้นที่เพื่อจัดทำโครงการ นำเสนอภาพของปัญหา และวิธีการแก้โจทย์ปัญหา โดยมีเป้าหมายที่ต้นแบบผลงานนั้นสามารถใช้งานได้ และเป็นประโยชน์ต่อชุมชน/กลุ่มเป้าหมาย มีความเป็นไปได้ที่จะพัฒนาต่อยอดให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้นสู่การสร้างความยั่งยืนของชุมชน ที่เป็นเจ้าของโจทย์ปัญหานั้น นอกจากนั้นนักเรียนจะได้เรียนรู้ทักษะชีวิต เช่น การคิดแบบวิจรรณญาณ การสื่อสาร และการทำงานเป็นทีม ที่สามารถจะนำไปประยุกต์ใช้ในอนาคตได้ พร้อมชิงรางวัลชนะเลิศ 1 รางวัล รางวัลรองชนะเลิศ 2 รางวัล และรางวัลชมเชยอีก 2 รางวัล

ในการนี้ ธนาคารจึงขอเรียนมาเพื่อขอความอนุเคราะห์จากท่านในการสนับสนุน เชิญชวน และประชาสัมพันธ์ไปยังคณาจารย์และนักเรียน และขอเรียนเชิญส่งทีมนักเรียนเข้าร่วมโครงการ ซึ่งเปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ 1 กรกฎาคม จนถึงวันที่ 15 สิงหาคม 2566 โดยผู้สนใจสามารถสมัครผ่าน <https://klamaifairoo.phonlamuangdee.com> และศึกษารายละเอียดของโครงการเพิ่มเติมและ เรียนรู้เกี่ยวกับ ESG ชุดความรู้ด้านความยั่งยืนของตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย ได้จากคู่มือการแข่งขันโครงการเพื่อยกระดับชุมชนไทย ตามแนวทาง ESG โดยใช้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ระดับมัธยมศึกษาและประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือโทรศัพท์สอบถามได้ที่ 095-461-4261 ทั้งนี้ ธนาคารหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับเกียรติจากท่านในการสนับสนุนและส่งทีมนักเรียนร่วมโครงการ “กล้าใหม่...ใฝ่รู้” ระดับมัธยมศึกษาและประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ปี 2566

เรียน ผู้อำนวยการ เพื่อ

☒ ๑. ทราบ

☒ ๒. สมควรมอบฝ่ายพิจารณา/ดำเนินการ

☐ ๓.

20 ก.ค. 2566

สอบถามรายละเอียดโครงการ “กล้าใหม่...ใฝ่รู้”
โทรศัพท์ : 095-461-4261 Facebook Page: SCB Challenge “กล้าใหม่...ใฝ่รู้”

ธนาคารไทยพาณิชย์ จำกัด (มหาชน)
ผู้อำนวยการ/ผู้อำนวยการอาวุโส ผู้บริหารฝ่าย CSR Project

ทราบบ ☐ อนุญาต ☐ อนุมัติ
มอบ ☒ บริหารวิชาการ
☐ บริหารงานบุคคล
☐ บริหารงบประมาณ
☐ บริหารทั่วไป
☐ สำนักงานผู้อำนวยการ

20 ก.ค. 2566

กล้าใหม่...ไฟรู้

ปี 18

การแข่งขันโครงงานเพื่อยกระดับชุมชนไทย
ตามแนวทาง ESG โดยใช้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

โครงการ “กล้าใหม่...ไฟรู้” ปี 2566
ระดับมัธยมศึกษาและประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)



การแข่งขันโครงงานเพื่อยกระดับชุมชนไทย ตามแนวทาง ESG โดยใช้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

โครงการ “กล้าใหม่...ใฝ่รู้” ปี 2566
ระดับมัธยมศึกษาและประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

ที่มา

จากการที่คณะกรรมการธนาคารไทยพาณิชย์ จำกัด (มหาชน) ตระหนักถึงความรับผิดชอบต่อสังคมในการที่จะเป็นองค์กรธุรกิจที่เป็นแบบอย่างที่ดี และมีความตั้งใจจริงที่จะมีส่วนร่วมต่อสังคมโดยการช่วยวางรากฐานของชุมชนและสังคมให้มีความเข้มแข็ง โดยธนาคารเชื่อมั่นว่าแนวทางหนึ่งที่จะทำให้บรรลุเป้าหมาย คือ การพัฒนาเยาวชนและส่งเสริมการเรียนรู้ สอดแทรกความเป็นพลเมืองดี ที่มีจิตสำนึกที่รับผิดชอบต่อสังคมส่วนรวม และการสร้างทักษะที่จำเป็นเพื่อการดำเนินชีวิตในศตวรรษที่ 21 ให้แก่เยาวชนโดยมุ่งเน้นการพัฒนาคุณลักษณะสำคัญของเยาวชน 4 ด้าน (4Cs) ประกอบด้วย การคิดแบบวิจารณ์ (Critical Thinking) การสื่อสารเพื่อสร้างความเข้าใจกับกลุ่มเป้าหมาย (Communication) การทำงานเป็นทีม (Collaboration) และความคิดสร้างสรรค์ (Creativity)

โครงการ “กล้าใหม่...ใฝ่รู้” เป็นหนึ่งในโครงการด้านการพัฒนาเยาวชนที่ธนาคารริเริ่มขึ้นตั้งแต่ปี 2549 เพื่อเป็นเวทีให้เยาวชนทุกระดับการศึกษาได้แสดงศักยภาพ เพิ่มพูนทักษะความรู้ แสดงออกซึ่งความคิดสร้างสรรค์ และรู้จักการทำงานเป็นทีม ผ่านกิจกรรมการแข่งขันที่เหมาะสมกับแต่ละช่วงชั้นเรียนและช่วงวัย

หลักการและเหตุผล

จากวิกฤตการณ์ที่ทั่วโลกต้องเผชิญในปัจจุบัน มีปัจจัยหลักมาจากการอุบัติโรคภัยอย่างสิ้นเปลือง ส่งผลให้ทรัพยากรทั่วโลกเข้าสู่สภาวะขาดแคลน ขณะที่แนวโน้มประชากรโลกที่เพิ่มมากขึ้น ทำให้เกิดการเสียสมดุลทางชีวภาพ ตลอดจนสถานการณ์การแพร่ระบาดของ Covid-19 ส่งผลกระทบต่อวิถีชีวิตของประชาชนทั่วโลกอย่างต่อเนื่อง ต้องเผชิญกับปัญหาด้านสิ่งแวดล้อม วิกฤตการณ์สภาพภูมิอากาศที่แปรปรวน และปัญหาความเหลื่อมล้ำในสังคมที่ขยายวงกว้างมากขึ้น ทำให้มีการเปลี่ยนแปลงวิถีการดำเนินชีวิตและแนวความคิด สะท้อนออกมาในลักษณะที่ให้ความสำคัญกับความเป็นอยู่แบบมีระยะห่าง และมีการนำหลักการวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีต่างๆ มาประยุกต์ใช้กับปัจจัยพื้นฐานของคนในสังคมมากขึ้น และส่งผลถึงการเปลี่ยนแปลงในการดำเนินธุรกิจทุกระดับ รวมถึงการสร้างนวัตกรรมต่างๆ ที่ไม่สร้างผลกระทบต่อสังคมและสิ่งแวดล้อม โดยคำนึงถึงแนวทางการเติบโตอย่างยั่งยืน ESG 3 มิติ ได้แก่ มิติสิ่งแวดล้อม (Environmental : E) มิติสังคม (Social : S) และมิติธรรมาภิบาล (Governance : G)

จึงเป็นที่มาของ “การแข่งขันโครงงานเพื่อยกระดับชุมชนไทย ตามแนวทาง ESG โดยใช้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี” ในปีนี้ ที่ธนาคารมุ่งหวังให้เยาวชนได้มีโอกาสนำทักษะความรู้ ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรม ของตนเอง มาจัดทำโครงงานนวัตกรรมเพื่อตอบโจทย์ความต้องการและแก้ไขปัญหาของชุมชน และเป็นไปตามแนวทาง ESG ที่รับผิดชอบต่อสังคมและสิ่งแวดล้อมเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน โดยโครงงานนวัตกรรมดังกล่าวสามารถเข้าไปช่วยแก้ไขปัญหาลึกซึ้งของชุมชน ใช้งานง่าย ได้ประโยชน์ ประยุกต์ใช้ได้จริง และมีโอกาสพัฒนาต่อยอดไปสู่ชุมชนหรือกลุ่มเป้าหมายใกล้เคียงที่ต้องการแก้ไขปัญหาคือพัฒนาในวิถีเดียวกัน

วัตถุประสงค์

- เพื่อพัฒนาศักยภาพของเยาวชน โดยนำองค์ความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี นวัตกรรม จากในห้องเรียน และการเสริมสร้างความรู้นอกห้องเรียน มาประยุกต์ใช้ผ่านการลงมือทำจริง ให้เยาวชนได้คิดสร้างสรรค์ ผ่านการจัดทำโครงงานนวัตกรรม เพื่อตอบโจทย์ความต้องการและแก้ไขปัญหาของชุมชน และเป็นไปตามแนวทาง ESG ที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อมและพัฒนาสังคมอย่างยั่งยืน
- เพื่อพัฒนาทักษะชีวิต และเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นเพื่อการดำเนินชีวิตในศตวรรษที่ 21 ให้แก่เยาวชน โดยมุ่งเน้นการพัฒนาคุณลักษณะสำคัญของเยาวชน 4 ด้าน (4Cs) ประกอบด้วย การคิดแบบวิจารณ์ (Critical Thinking) การสื่อสารเพื่อสร้างความเข้าใจกับกลุ่มเป้าหมาย (Communication) การทำงานเป็นทีม (Collaboration) และ ความคิดสร้างสรรค์ (Creativity)
- ให้เยาวชนได้ตระหนักและเข้าถึงชุมชนเป้าหมาย (กลุ่มคน สมาคม ในชุมชน หรือกลุ่มชุมชนทั้งขนาดเล็กและขนาดใหญ่) อาทิ กลุ่มชุมชนระดับหมู่บ้าน ตำบล อำเภอ โดยนำประเด็นที่ต้องการแก้ไขหรือพัฒนา มาใช้เป็นโจทย์ของโครงงาน มีความเป็นจิตอาสา และพัฒนาทักษะการทำงานร่วมกับชุมชน ผ่านกระบวนการเรียนรู้ปัญหาจากชุมชน การตั้งโจทย์ และกระบวนการคิดแก้ไขปัญหาาร่วมกัน ให้เกิดความเชื่อมโยงระหว่างเยาวชน ชุมชน และผลงานที่เป็นประโยชน์ต่อชุมชน อย่างเป็นรูปธรรม เพื่อเพิ่มโอกาสในการต่อยอดโครงงานของเยาวชน ให้ชุมชนสามารถนำโครงงานไปใช้ประโยชน์ได้จริง

หลักเกณฑ์การสมัครเข้าแข่งขัน

- ทีมที่สมัครเข้าร่วมแข่งขันต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 1-6 หรือระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ปีที่ 1-3 รวมกัน ทีมละ 3 คน
- แต่ละสถาบันการศึกษาสามารถส่งโครงการเข้าแข่งขันได้ไม่จำกัดจำนวน แต่สมาชิกภายในทีมต้องเป็นสถาบันการศึกษาเดียวกัน
- แต่ละทีมจะต้องมีอาจารย์ที่ปรึกษา 1 ท่าน ซึ่งต้องเป็นครู/อาจารย์ของสถาบันการศึกษาที่ส่งใบสมัคร
- ทีมที่สมัครเข้าร่วมแข่งขัน สามารถส่งใบสมัครการแข่งขันโครงการเพื่อแก้ไขปัญหาหรือพัฒนาชุมชน ด้วยวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรม โครงการ “กล้าใหม่...ใฝ่รู้” ปี 2566 โดยสมัครผ่าน <https://klamaifairoo.phonlamuangdee.com> ภายในวันที่ 15 สิงหาคม 2566

หมายเหตุ:

- แนวคิดและกิจกรรมที่นำเสนอจะต้องไม่มีส่วนหนึ่งส่วนใดที่ลอกเลียน หรือ ละเมิดลิขสิทธิ์จากผลงานของบุคคลอื่น
- กรณีรายละเอียดแนวคิดและกิจกรรมที่ได้ผ่านการแข่งขันอื่นๆ มาแล้ว สามารถนำผลงานนั้นเข้าร่วมแข่งขันได้อีก แต่จะต้องไม่เคยได้รับรางวัลใดๆ มาก่อน และต้องมีความใหม่กว่าของเดิมมากกว่า 50 %
- ในช่วงเวลาแข่งขัน ทีมเยาวชนสามารถรับทุนดำเนินงานโครงการกับองค์กรอื่นได้ แต่ต้องระบุให้ชัดเจนในเรื่องขอบเขตการทำงานในโครงการ “กล้าใหม่...ใฝ่รู้” ที่ต้องไม่ตรงกับขอบเขตการทำงานกับองค์กรอื่น

ลักษณะโครงการ

- โครงการที่เยาวชนส่งเข้าร่วมแข่งขัน ต้องเป็นโครงการจากโจทย์ความต้องการของชุมชน/กลุ่มเป้าหมาย มีความเป็นไปได้ และมีความยั่งยืน ซึ่งอาจอยู่ในท้องถิ่นชนบท หรือเขตเมืองที่ตนเองอาศัยอยู่ และควรตั้งอยู่ไม่ไกลจากสถาบันการศึกษา เพื่อความสะดวกในการลงพื้นที่ทำจริง
- เป็นโครงการที่เยาวชนคิดสร้างสรรค์ พัฒนา สังเคราะห์ หรือประยุกต์องค์ความรู้ จัดทำโครงการที่เป็นแนวคิดการแก้ไขปัญหา พัฒนาชุมชน/กลุ่มเป้าหมายของโครงการที่มีอยู่ให้ดีขึ้น ในด้านเศรษฐกิจ สังคม คุณภาพชีวิต สิ่งแวดล้อม เป็นต้น
- เป็นโครงการที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อมและพัฒนาสังคมอย่างยั่งยืน ตาม **แนวทาง ESG 6 หมวด** ดังนี้

หมวดที่ 1 : สิ่งแวดล้อม (environment)

- นวัตกรรมที่ช่วยลดปัญหาการปล่อยก๊าซเรือนกระจกสุทธิเป็นศูนย์ (Net Zero) ส่งเสริมจิตสำนึกต่อสิ่งแวดล้อม และลดผลกระทบด้านต่าง ๆ จากมลพิษทางสิ่งแวดล้อม เช่น ปัญหาขยะ ภาวะโลกร้อน มลภาวะทางอากาศ น้ำ การจัดการขยะ และส่งเสริมความหลากหลายทางชีวภาพ

หมวดที่ 2 : การจัดการทรัพยากร (resource management)

- นวัตกรรมที่ช่วยลดปัญหาขาดแคลนทรัพยากร และส่งเสริมการใช้ทรัพยากรตามหลักเศรษฐกิจหมุนเวียน (Circular economy และ Reuse & Recycle) ทั้งการจัดการทรัพยากร ดิน น้ำ ป่า ทะเล การเกษตร ของชุมชน ที่นำไปสู่การอนุรักษ์ พื้นฟู ใช้สอยทรัพยากรธรรมชาติอย่างยั่งยืน

หมวดที่ 3 : พลังงาน (energy)

- นวัตกรรมด้านพลังงาน แนวทางการใช้พลังงานที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม และช่วยลดปัญหาขาดแคลนพลังงานในอนาคต อาทิ พลังงานสะอาด (Clean Energy) พลังงานหมุนเวียน (Renewable Energy) และพลังงานทางเลือก อันเป็นประโยชน์ต่อชุมชน เช่น พลังงานไฟฟ้าจากแสงอาทิตย์ โซลาร์เซลล์ พลังงานชีวมวล ก๊าซชีวภาพ พลังงานจากขยะ

หมวดที่ 4 : สุขภาวะ (health & wellness)

- นวัตกรรมด้านสุขภาพ ที่ส่งเสริมความอยู่ดีมีสุข และคุณภาพชีวิตที่ดี ทั้งมิติสุขภาวะกาย จิตใจ ปัญญา และสังคม การส่งเสริมความรู้ทางสุขภาพ (Health Literacy) ของประชากรกลุ่มต่างๆ นวัตกรรมเฝ้าระวังปัญหาสุขภาพและโรค ส่งเสริมกิจกรรมทางกาย ลดปัจจัยเสี่ยง ยาสูบ สุรา ยาเสพติด ลดอุบัติเหตุ การจัดการความเครียด สุขภาวะทางเพศ การรู้เท่าทันสื่อ การส่งเสริมทักษะชีวิต เป็นต้น

หมวดที่ 5 : การบริโภคอาหาร (food consumption)

- นวัตกรรมด้านการบริโภคอาหาร ที่ช่วยสร้างทางเลือกด้านอาหารที่มีความยั่งยืน ทั้งการส่งเสริมการบริโภคอาหารที่มีคุณภาพโภชนาการที่เหมาะสมของแต่ละช่วงวัย เสริมสร้างคุณภาพและความปลอดภัยของอาหาร ความมั่นคงทางอาหารของชุมชน รวมถึงตัวอย่างการใช้ทรัพยากรอาหารให้เกิดประโยชน์สูงสุด

หมวดที่ 6 : การขนส่ง (transportation)

- นวัตกรรมด้านการขนส่ง ที่ช่วยลดผลกระทบด้านมลพิษทางอากาศ เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม

ผู้สมัครศึกษาเรียนรู้เกี่ยวกับ ESG ชุดความรู้ด้านความยั่งยืน ของตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย (ESGE-Learning) ได้ที่ QR Code นี้



Knowledge Package
ชุดความรู้ด้านความยั่งยืน



หลักสูตร : ความรู้พื้นฐานด้าน ESG (Basic Course)



SCAN เพื่อเข้าหลักสูตร ESG 101



สมัคร SET member เพื่อเตรียมเข้าเรียน

ESG 101 เข้าใจความรู้พื้นฐานที่เกี่ยวข้องกับความยั่งยืน

รูปแบบการแข่งขัน

รอบคัดเลือก

- นำเสนอโครงการเพื่อแก้ไขปัญหาหรือพัฒนาชุมชนด้วยวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โดยส่งผลงานเป็นไฟล์เอกสาร (ไฟล์สกุล .docx หรือ .pdf) ความยาวไม่เกิน 5 หน้า กระดาษ A4 ซึ่งประกอบด้วย
 - ชื่อโครงการ
 - โครงการตอบโจทย์แนวทาง ESG หมวดใด (โปรดระบุ ใน 6 หมวดข้างต้น โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
 - ที่มาของโครงการ
 - กลุ่มชุมชนเป้าหมายที่เป็นผู้ใช้ผลงาน (ระบุชื่อชุมชนที่ติดต่ออย่างชัดเจน)
 - วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรมที่รองรับแนวคิดของโครงการที่จะนำเสนอ
 - อธิบายลักษณะของโครงการ หลักการทำงาน รูปแบบ พร้อมภาพประกอบ
 - แผนการพัฒนาโครงการ ขั้นตอนการทำงาน วิธีการแก้ปัญหาหรือพัฒนา รวมไปถึงวิธีการจัดการ
 - รายชื่อ-รูป สมาชิกในทีม
 - ชื่อ ตำแหน่ง ประสบการณ์ อาจารย์ที่ปรึกษา
- คณะกรรมการจะคัดเลือก 20 โครงการ ที่มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ เป็นประโยชน์ต่อชุมชน/กลุ่มเป้าหมาย และแผนโครงการมีความเป็นไปได้ในการลงมือทำจริง เพื่อผ่านเข้าสู่รอบตัดสิน โดยจะประกาศผลการคัดเลือกผ่าน Facebook Page: SCB Challenge “กล้าใหม่...ใฝ่รู้”
หมายเหตุ: กรรมการคัดเลือกจะพิจารณารายละเอียดของผลงานจากไฟล์เอกสารนี้เป็นหลัก โปรดอธิบายสรุปใจความสำคัญ ด้วยภาษาที่เข้าใจง่าย และชัดเจน

รอบตัดสิน

- ทีมที่ผ่านการคัดเลือกเข้าสู่รอบปฏิบัติการ จำนวน 20 ทีม ทีมละ 3 คน และอาจารย์ที่ปรึกษา 1 ท่าน จะต้องมาเข้าร่วมกิจกรรมตัดสิน เพื่อเสริมสร้างความรู้พร้อมกิจกรรม workshop เป็นระยะเวลา 3 วัน 2 คืน โดยรายละเอียดจะแจ้งให้ทราบอีกครั้ง
- 20 ทีม รับทุนลงพื้นที่ทำโครงการ ทีมละ 10,000 บาท เพื่อใช้ในโครงการร่วมกับชุมชน/กลุ่มเป้าหมายของโครงการ ตามที่ได้นำเสนอ

รูปแบบการแข่งขัน

รอบปฏิบัติการ

- 20 ทีม ลงมือดำเนินกิจกรรมตามโครงการในรอบปฏิบัติการ เป็นระยะเวลา 7 สัปดาห์
- ในระหว่างที่ดำเนินกิจกรรมตามโครงการ ทั้ง 20 ทีม จะต้องนำเสนอคลิป VDO รายงานความคืบหน้าของโครงการ 1 ครั้ง
- เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาดำเนินกิจกรรมโครงการในรอบปฏิบัติการ ทั้ง 20 ทีม จะต้องนำเสนอผลงานโครงการเพื่อแก้ไขปัญหาหรือพัฒนาชุมชน/กลุ่มเป้าหมายของโครงการ ต่อคณะกรรมการผ่านการจัดประชุมในรูปแบบ Online
- หลังเสร็จสิ้นการนำเสนอต่อคณะกรรมการแล้ว ทั้ง 20 ทีม จะต้องเข้าร่วมกิจกรรมสรุปการเรียนรู้จากโครงการที่ธนาคารจัดให้ (ระยะเวลา 0.5 วัน)
- คณะกรรมการจะคัดเลือกให้เหลือเพียง 5 โครงการ ที่จะผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ โดยจะประกาศผลการคัดเลือกผ่าน Facebook Page: SCB Challenge “กล้าใหม่...ใฝ่รู้”

รอบชิงชนะเลิศ

- คณะกรรมการและทีมงานที่เกี่ยวข้อง จะลงพื้นที่ตรวจงานโครงการร่วมกับ 5 ทีมสุดท้าย ที่ผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ และหลังจากที่ได้รับคำแนะนำเพิ่มเติมจากคณะกรรมการแล้ว ให้ดำเนินกิจกรรมต่อตามโครงการ เป็นระยะเวลาอีก 7 สัปดาห์
- ทั้ง 5 ทีม จะต้องนำเสนอสรุปผลโครงการ รวมไปถึงจุดที่มีการปรับแก้ไขผลลัพธ์ที่ได้ หลังจากทีคณะกรรมการได้ลงพื้นที่และให้คำแนะนำโครงการเพิ่มเติม ต่อคณะกรรมการ และประกาศผลการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

กำหนดการแข่งขัน

1 กรกฎาคม - 15 สิงหาคม 2566	เปิดรับสมัครทีมเยาวชน ที่จะเข้าร่วมการแข่งขันจากโรงเรียนมัธยมศึกษาและสถาบันอาชีวศึกษาทั่วประเทศ (1 ทีมประกอบด้วย นักเรียน 3 คน อาจารย์ที่ปรึกษา 1 ท่าน) ผ่านทางระบบออนไลน์ พร้อมแนบไฟล์เอกสารโครงการเพื่อแก้ไขปัญหาหรือพัฒนาชุมชนโดยใช้หลักวิทยาศาสตร์ โดยจะสิ้นสุดการรับโครงการ ในวันที่ 15 สิงหาคม 2566
5 กันยายน 2566	ประกาศรายชื่อ 20 ทีม ที่ได้รับการคัดเลือกเข้าสู่กิจกรรมรอบ “ติดอาวุธ” ผ่านทาง Facebook SCB Challenge “กล้าใหม่...ใฝ่รู้”
22 - 24 กันยายน 2566	ทีมที่ผ่านเข้ารอบคัดเลือกรอบจำนวน 20 ทีม เข้าร่วมกิจกรรมรอบ “ติดอาวุธ” พร้อมรับทุนทำกิจกรรมของโครงการ ณ ศูนย์ฝึกอบรมธนาคารไทยพาณิชย์ หาดตะวันรอน จังหวัดชลบุรี
17 ตุลาคม 2566	20 ทีม นำส่งคลิป VDO รายงานความคืบหน้าของโครงการ
10 - 11 พฤศจิกายน 2566	20 ทีม นำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการผ่านการจัดประชุมในรูปแบบ Online
12 พฤศจิกายน 2566	20 ทีม ร่วมกิจกรรมสรุปการเรียนรู้ในรูปแบบ Online และประกาศรายชื่อ 5 ทีมสุดท้าย ที่ได้รับการคัดเลือกเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ พร้อมรับทุนเพื่อพัฒนาโครงการเพิ่ม
13 พฤศจิกายน 2566 - 18 มกราคม 2567	5 ทีม พัฒนาโครงการพร้อมทั้งประยุกต์ใช้กับชุมชน กลุ่มเป้าหมาย
1 ธันวาคม 2566 - 18 มกราคม 2567	ทีมงานและคณะกรรมการ ลงพื้นที่ตรวจงานโครงการของ 5 ทีมสุดท้าย พร้อมให้คำแนะนำ
23 มกราคม 2567	5 ทีมสุดท้าย นำเสนอสรุปผลโครงการต่อคณะกรรมการ และประกาศรายชื่อทีมที่ชนะเลิศการแข่งขัน ณ ธนาคารไทยพาณิชย์ สำนักงานใหญ่ กรุงเทพฯ

หมายเหตุ:

- โครงการที่ได้รับรางวัลถือเป็นกรรมสิทธิ์ของธนาคารไทยพาณิชย์ จำกัด (มหาชน)
- ในการมาร่วมกิจกรรมการแข่งขันทุกครั้ง ธนาคารยินดีสนับสนุนค่าเดินทางตามระยะทางจากอำเภอที่ตั้งของสถาบันการศึกษา (ตามเงื่อนไขธนาคาร) และที่พักทีมละ 2 ห้อง (จำนวนคืนตามความจำเป็น)
- วัน เวลาและสถานที่ในการจัดกิจกรรมอาจมีการเปลี่ยนแปลง โดยฝ่ายประสานงานโครงการจะแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- ฝ่ายประสานงานโครงการจะแจ้งการนัดหมายทั้งหมดผ่านอาจารย์ที่ปรึกษาแต่ละทีม



รางวัล

รางวัลชนะเลิศ

ถ้วยรางวัลจากธนาคารไทยพาณิชย์ จำกัด (มหาชน)

โรงเรียน	เงินรางวัลมูลค่า	50,000 บาท
ทีมนักเรียน	ทุนการศึกษา	25,000 บาท/คน และประกาศนียบัตร
อาจารย์ที่ปรึกษา	เงินรางวัลมูลค่า	25,000 บาท

รางวัลรองชนะเลิศอันดับหนึ่ง

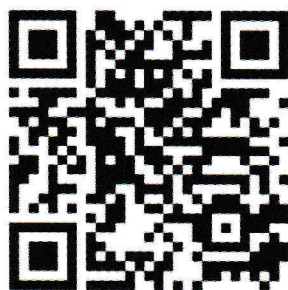
โรงเรียน	เงินรางวัลมูลค่า	30,000 บาท
ทีมนักเรียน	ทุนการศึกษา	15,000 บาท/คน และประกาศนียบัตร
อาจารย์ที่ปรึกษา	เงินรางวัลมูลค่า	15,000 บาท

รางวัลรองชนะเลิศอันดับสอง

โรงเรียน	เงินรางวัลมูลค่า	15,000 บาท
ทีมนักเรียน	ทุนการศึกษา	10,000 บาท/คน และประกาศนียบัตร
อาจารย์ที่ปรึกษา	เงินรางวัลมูลค่า	10,000 บาท

รางวัลชมเชย

จำนวน 2 รางวัล	รางวัลละ	10,000 บาท
----------------	----------	------------



สอบถามรายละเอียด โครงการ “กล้าใหม่...ใฝ่รู้”

โทรศัพท์: 095-461-4261



SCB Challenge “กล้าใหม่...ใฝ่รู้”