



โรงเรียนจอมสุรางค์อุปถัมภ์
เลขรับ.....2222.....
วันที่.....24 ต.ค. 2566.....
เวลา.....

ที่ ศธ ๐๔๓๑๘/วส๗๖๕

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา
พระนครศรีอยุธยา
โรงเรียนอยุธยาวิทยาลัย ๕๓ หมู่ ๒
ถนนป่าไทน พระนครศรีอยุธยา ๑๓๐๐๐

๒๐ ตุลาคม ๒๕๖๖

เรื่อง การประกวดแข่งขันออกแบบบอร์ดเกม เพื่อส่งเสริมการต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Board Game) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๖

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. ประกาศการประกวดแข่งขันออกแบบบอร์ดเกม จำนวน ๑ ฉบับ
๒. ปฏิทินการประกวดผลงาน จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กำหนดจัดการประกวดแข่งขันออกแบบบอร์ดเกม เพื่อส่งเสริมการต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Board Game) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๖ เพื่อสร้างวัฒนธรรมและพฤติกรรมสุจริต รวมทั้งการส่งเสริมการมีส่วนร่วมของทุกภาคส่วนในการต่อต้านการทุจริตทุกรูปแบบ สามารถแยกแยะผลประโยชน์ส่วนตนและผลประโยชน์ส่วนรวม การไม่ได้รับสินบน มีความละเอียดต่อการกระทำความผิด และไม่เพิกเฉย หรืออดทนต่อการทุจริตในรูปแบบของบอร์ดเกม การต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Board Game) ต่อไป

ในการนี้ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา ขอประชาสัมพันธ์ให้โรงเรียนในสังกัดที่สนใจประกวดแข่งขันออกแบบบอร์ดเกม เพื่อส่งเสริมการต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Board Game) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรมและธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๖ โดยกรอกข้อมูลการสมัครผ่านระบบออนไลน์ ทางเว็บไซต์โครงการโรงเรียนสุจริต www.uprightschool.net และส่งใบสมัคร (ฉบับจริง) พร้อมผลงานบอร์ดเกม ไปยังโครงการโรงเรียนสุจริต สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ทางตู้ ปณ. ๖๙ ปณ.ศึกษาธิการ กรุงเทพมหานคร ๑๐๓๐๔ เท่านั้น โดยยึดวันที่โปรดยื่นประทับตรา ภายในวันที่ ๑๖ พฤศจิกายน ๒๕๖๖ รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อทราบ

ขอแสดงความนับถือ

✓ ทราบ ☐ อนุญาต ☐ อนุมัติ
✓ มอบ ☒ บริหารวิชาการ
☐ บริหารงานบุคคล
☐ บริหารงบประมาณ
☒ บริหารทั่วไป
☐ สำนักงานผู้อำนวยการ

(นางสาวเจตสมนต์ สุเมธีประดิษฐ์)

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ปฏิบัติราชการแทน

ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา

24 ต.ค. 2566

กลุ่มนิเทศ ติดตามและประเมินผลการจัดการศึกษา

โทร. ๐๘ ๑๗๑๙ ๖๔๑๐ (ศน.สุภาภรณ์)

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ : spm@spmay.go.th

๒๖ ต.ค. ๖๖



ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
เรื่อง การประกวดแข่งขันออกแบบบอร์ดเกม เพื่อส่งเสริมการต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Board Game)
ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
(โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๖

ด้วย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กำหนดจัดการประกวดแข่งขันออกแบบบอร์ดเกม เพื่อส่งเสริมการต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Board Game) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๖ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อออกแบบและพัฒนาสื่อวัตกรรมการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบของบอร์ดเกม โดยการบูรณาการหลักสูตรด้านทุจริตศึกษาหรือรอบเนื้อหาด้านการต้านทุจริตที่สอดคล้องกับหลักสูตรแกนกลาง การศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช ๒๕๕๑ ในการออกแบบบอร์ดเกม สอดคล้องกับวัยและความต้องการของผู้เรียน โดยมีรายละเอียดดังนี้

๑. คุณสมบัติของผู้สมัคร

๑.๑ เป็นครูผู้สอน สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

๑.๒ สมัครแบบเดี่ยว

๑.๓ ผู้สมัครจะต้องได้รับรองจากผู้บริหารสถานศึกษาว่าเป็นครูอยู่ในสถานศึกษานั้น ๆ จริง

๒. กติกาในการประกวด

การส่งผลงานแข่งขันออกแบบบอร์ดเกม เพื่อส่งเสริมการต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Board Game) มีกติกาในการประกวด ดังนี้

๒.๑ ผู้ประสงค์จะสมัครเข้าประกวดจะต้องนำองค์ความรู้เกี่ยวกับหลักสูตรด้านทุจริตศึกษา หรือ เนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับการต้านทุจริตที่สอดคล้องกับหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช ๒๕๕๑ มาเป็นแกนหลักของเกม

๒.๒ ผู้เข้าประกวดจะต้องออกแบบนวัตกรรมการเรียนรู้บอร์ดเกมให้เหมาะสมกับผู้เรียน

๒.๓ ผู้เข้าประกวดจะต้องออกแบบแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกมเป็นฐานและ สอดคล้องกับบอร์ดเกมที่ผู้ประกวดออกแบบ

๒.๔ ไม่จำกัดรูปแบบหรือนวเกม

๒.๕ ผู้เข้าประกวดต้องออกแบบเกมให้มีการใช้เวลาในการเล่น ๑๕ - ๔๕ นาที มีผู้เล่นไม่ต่ำกว่า ๓ คน ขึ้นไป

๒.๖ เนื้อหาของเกมต้องไม่พาดพิงและทำให้เกิดความเสียหายหรือเสื่อมเสียต่อบุคคล กลุ่มบุคคล หรือองค์กรใด ๆ

๒.๗ ผลงานหรือภาพประกอบที่ปรากฏในบอร์ดเกมจะต้องสร้างสรรค์จากผู้เข้าประกวดและเป็น ผลงานที่ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์หรือเกิดจากปัญญาประดิษฐ์ (AI) ซึ่งหากตรวจพบทางสำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการ การศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ขอสงวนสิทธิ์ในการไม่รับการพิจารณาทุกกรณี

/๓. ขั้นตอนการสมัคร...

๓. ขั้นตอนการสมัครและการส่งผลงาน

๓.๑ ผู้สมัครเข้ากรอกข้อมูลการสมัครผ่านระบบออนไลน์ โดยแนบไฟล์ใบสมัคร ที่ลงนามรับรองเรียบร้อยแล้ว และจัดทำ Idea plan นำเสนอในรูปแบบไฟล์ .mp๔ ความยาวไม่เกิน ๑๐ นาที ประกอบไปด้วยโครงเรื่องหลัก ระยะเวลาและจำนวนผู้เล่น กติกาและรูปแบบการดำเนินเกมโดยสังเขป สิ่งที่คุณจะได้เรียนรู้จากเกม และวิธีการจบเกม พร้อมทั้งจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้รูปแบบไฟล์ .pdf ขนาดไฟล์ ไม่เกิน ๕ mb ผ่านทางเว็บไซต์โครงการโรงเรียนสุจริต www.uprightschool.net ระหว่างวันที่ ๑๓ - ๑๖ พฤศจิกายน ๒๕๖๖

๓.๒ ผู้สมัครส่งใบสมัคร (ฉบับจริง) และผลงานบอร์ดเกม ไปยังโครงการโรงเรียนสุจริต สำนักพัฒนานวัตกรรมจัดการศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ทางตู้ ปณ. ๖๙ ปณฝ. ศึกษาธิการ กรุงเทพมหานคร ๑๐๓๐๔ เท่านั้น โดยยึดวันที่ไปรษณีย์ประทับตรา ภายในวันที่ ๑๖ พฤศจิกายน ๒๕๖๖ เป็นวันสุดท้ายของการรับส่งผลงาน

๔. หลักเกณฑ์การประกวด

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน พิจารณาคัดเลือกผลงานที่ส่งเข้าประกวดตามเกณฑ์การให้คะแนน ซึ่งจะคัดเลือกผลงานที่ได้คะแนนสูงสุด จำนวน ๕ ผลงาน โดย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะแจ้งผลการคัดเลือก ภายในวันที่ ๒๙ พฤศจิกายน ๒๕๖๖ ทั้งนี้ผลงานที่ได้รับการคัดเลือกจะต้องเข้าร่วมนำเสนอผลงาน ในกิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ การนำเสนอผลงาน การประกวดแข่งขันกิจกรรมการเรียนรู้ ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษา และสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๖ ระดับประเทศ

๕. เกณฑ์การตัดสิน

๕.๑ Theme / กลไกของเกมมีความสร้างสรรค์ สอดคล้องกับหลักสูตรด้านทุจริตศึกษาหรือเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับการด้านทุจริตที่สอดคล้องกับหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช ๒๕๕๑

๕.๒ มีแผนการจัดการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับบอร์ดเกมที่ผู้ประกวดออกแบบ

๕.๓ องค์ประกอบของแต่ละกลไกในเกมมีความสอดคล้องกัน

๕.๔ ความเหมาะสมกับกลุ่มเป้าหมาย

๕.๕ สามารถเสริมสร้างความรู้ความเข้าใจเรื่องการต่อต้านการทุจริตให้กับผู้เรียนได้

๕.๖ ตัวเกมถ่ายทอดความรู้ความเข้าใจการต่อต้านการทุจริตได้น่าสนใจ

๖. เกณฑ์การให้คะแนน (๑๐๐ คะแนน)

รายละเอียดการพิจารณา	สัดส่วนคะแนน
๑. แนวคิดของบอร์ดเกม (๔๐)	
๑.๑ Theme / กลไกของเกมมีความสร้างสรรค์สอดคล้องกับหลักสูตรด้านทุจริตศึกษาหรือเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับการต่อต้านการทุจริตที่สอดคล้องกับหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช ๒๕๕๑	๑๐
๑.๒ มีความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา	๑๐
๑.๓ มีความเหมาะสมในการจัดลำดับเนื้อหา	๑๐
๑.๔ เนื้อหามีความเหมาะสมกับวัย	๑๐

/๒. รูปแบบและวิธี...

รายละเอียดการพิจารณา	สัดส่วนคะแนน
๒. รูปแบบและวิธีการเล่น (๒๐ คะแนน) ๒.๑ มีองค์ประกอบของแผนการจัดการเรียนรู้ครบถ้วน สมบูรณ์ ๕ ๒.๒ แผนการจัดการเรียนรู้มีการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้สอดคล้องกับหลักสูตรด้านทุจริตศึกษาหรือเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับการด้านทุจริตที่สอดคล้องกับหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช ๒๕๕๑ ๑๐ ๒.๓ แผนการจัดการเรียนรู้มีการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกมเป็นฐาน ๕	
๓. รูปแบบและวิธีการเล่น (๒๐ คะแนน) ๓.๑ มีเงื่อนไขและวิธีการเล่นมีความสอดคล้องและเสริมสร้างความรู้ความเข้าใจเรื่องการด้านการทุจริตให้กับผู้เล่นได้ ๑๐ ๓.๒ มีความคิดสร้างสรรค์ของรูปแบบและการนำเสนอ ๕ ๓.๓ มีความเหมาะสมของกติกาและการมีส่วนร่วมของผู้เล่น ๕	
๔. คุณภาพของเกม (๒๐ คะแนน) ๔.๑ มีความสมบูรณ์ สวยงามของออกแบบรูปแบบของบอร์ดเกม ๑๐ ๔.๒ มีองค์ประกอบ การออกแบบตัวเกมและอุปกรณ์ในการเล่นครบสมบูรณ์ ๑๐	
รวม	๑๐๐

๗. คณะกรรมการตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน ผู้ที่มีความรู้ความสามารถในการออกแบบบอร์ดเกมในด้านการต่อต้านการทุจริต จำนวน ๓ – ๕ คน

๘. ลิขสิทธิ์ผลงาน

รูปแบบเนื้อหา และกลไกของบอร์ดเกมที่ผ่านการคัดเลือกผลงาน สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานจะมีสิทธิ์ในการทำซ้ำหรือดัดแปลงแก้ไขส่วนใดส่วนหนึ่งเพื่อใช้ประโยชน์ทางการศึกษาต่อไป

๙. การประกาศผล

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ประกาศผลการประกวดแข่งขันออกแบบบอร์ดเกม เพื่อส่งเสริมการต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Board Game) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรมจริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๖ ในกิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ การนำเสนอผลงาน การประกวดแข่งขันกิจกรรมการเรียนรู้ ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษา และสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๖ ระดับประเทศ โดยจะมีหนังสือแจ้งผลการตัดสินให้ทราบอีกครั้งหนึ่ง

๑๐. การติดต่อสอบถาม

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ โครงการโรงเรียนสุจริต สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน หมายเลขโทรศัพท์ ๐ ๒๒๘๒ ๑๓๑๑ ในวันและเวลาราชการหรือตรวจสอบรายละเอียดและดาวน์โหลดแบบฟอร์มใบสมัคร ผ่านทางโครงการโรงเรียนสุจริต www.uprightschool.net

ประกาศ ณ วันที่ ๑๗ ตุลาคม พ.ศ. ๒๕๖๖

(นายภูธร จันทพงษ์ ปุณยสวัสดิ์อึ้ง)
ผู้อำนวยการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ปฏิทิน
การประกวดแข่งขันออกแบบบอร์ดเกม เพื่อส่งเสริมการต่อต้านการทุจริต
(Anti-Corruption Board Game) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม
และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต)
ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๖

ที่	การดำเนินการ	ระยะเวลา
๑.	ประกาศรับสมัครและประชาสัมพันธ์การส่งผลงานเข้าประกวดแข่งขัน	๒๓ ต.ค. ๒๕๖๖
๒.	ผู้สมัครเข้ากรอกข้อมูลการสมัครผ่านระบบออนไลน์ผ่านทางเว็บไซต์โครงการโรงเรียนสุจริต www.uprightschool.net	๑๓ - ๑๖ พ.ย ๒๕๖๖
๓.	ผู้สมัครส่งใบสมัคร (ฉบับจริง) และผลงานบอร์ดเกม ไปยังสำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ทางตู้ ปณ. ๖๙ ปณฝ. ศึกษาธิการ กรุงเทพมหานคร ๑๐๓๐๔ เท่านั้น	๑๖ พ.ย. ๒๕๖๖
๔.	สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน พิจารณาคัดเลือกผลงานตามเกณฑ์ที่กำหนด	๒๒ - ๒๔ พ.ย ๒๕๖๖
๕.	ประกาศรายชื่อผลงานที่ได้รับการคัดเลือกระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน	๒๙ พ.ย. ๒๕๖๖
๕.	ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก เข้าร่วมนำเสนอผลงาน ในกิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้การนำเสนอผลงานการประกวดแข่งขันกิจกรรมการเรียนรู้ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษา และสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๖ ระดับประเทศ	๖ - ๙ ธ.ค. ๒๕๖๖
๖.	ดาวน์โหลดเกียรติบัตรในรูปแบบออนไลน์ สำหรับผลงานที่ส่งเข้าประกวด	ธ.ค. ๒๕๖๖

หมายเหตุ

๑. แนบไฟล์ใบสมัคร ที่ลงนามรับรองเรียบร้อยแล้ว และจัดทำ Idea plan นำเสนอในรูปแบบไฟล์ .mp4 ความยาวไม่เกิน ๑๐ นาที ประกอบไปด้วย โครงเรื่องหลัก ระยะเวลาและจำนวนผู้เล่น กติกา และรูปแบบการดำเนินเกมโดยสังเขป สิ่งที่ได้ผู้เล่นจะได้เรียนรู้จากเกม และวิธีการจบเกม พร้อมทั้งจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ รูปแบบไฟล์ .pdf ขนาดไฟล์ ไม่เกิน ๕ mb

๒. ดูประกาศผลการคัดเลือกผลงานและดาวน์โหลดเกียรติบัตรได้ที่เว็บไซต์โครงการโรงเรียนสุจริต (www.uprightschool.net)

๓. กำหนดการนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม



สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
ขอเชิญส่งผลงานเข้าร่วมประกวดแข่งขัน
ออกแบบบอร์ดเกม เพื่อส่งเสริมการต่อต้านการทุจริต
ANTI-CORRUPTION
BOARD GAME

ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษา
และสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปี พ.ศ. 2566

ภายใต้แนวคิด

การต่อต้านการทุจริต

ส่งใบสมัคร และผลงาน ไปยัง สพฐ.

ได้ตั้งแต่วันที่ 13 - 16 พฤศจิกายน 2566

โปรดศึกษารายละเอียดเพิ่มเติมผ่าน QR-CODE ด้านล่าง

คุณสมบัติ

- เป็นครูผู้สอน สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา
สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- สมัครประกวดแบบเดี่ยว



SCAN ME

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมตรวจสอบรายละเอียด
และดาวน์โหลดแบบฟอร์มใบสมัครได้ที่



โครงการโรงเรียนสุจริต
[HTTPS://WWW.UPRIGHTSCHOOL.NET](https://www.uprightschool.net)



02-282-1311