

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา
พระนครศรีอยุธยา โรงเรียนอยุธยาวิทยาลัย
๕๓ หมู่ที่ ๒ ถนนปัทมา ตำบลประตูลี
อำเภอพระนครศรีอยุธยา อ.ย. ๑๓๐๐๐


 M. A. B. B.

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา

กิจกรรมการประกวด

สื่อการสอนวิชาประวัติศาสตร์ ในรูปแบบ Active Learning



เชิญชวน

ครูผู้สอนวิชาประวัติศาสตร์ในสังกัด
ส่งสื่อการสอนวิชาประวัติศาสตร์
ในรูปแบบ Active Learning เข้าประกวด

ข้อกำหนด

1. ส่งสื่อการสอนได้เพียงคนละ 1 ผลงานเท่านั้น
2. ผลงานจะต้อง อัปโหลดใน OBEC CONTENT CENTER

กติกา

ส่งใบสมัครและส่งผลงานได้ถึง:

28 มิถุนายน 2567

กรรมการตรวจผลงาน :

1 - 5 กรกฎาคม 2567

ประกาศผล :

8 กรกฎาคม 2567

ส่งผลงานได้ที่ลิงนี้ 



ติดต่อสอบถามเพิ่มเติมได้ที่ : กลุ่มนิเทศ ติดตาม และประเมินผลการจัดการศึกษา สพม. อย. โทร 062-446-0551 (ศน.พันธกานต์)

หลักการและเหตุผล

สำนักงานรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ ได้รับนโยบายจากนายกรัฐมนตรี เร่งพัฒนาการสอนประวัติศาสตร์ระดับชาติ-ท้องถิ่น ให้ทันสมัย สร้างความน่าสนใจ ปลุกฝังความรัก-หวงแหนแผ่นดินเกิด สร้างสำนึกของความเป็นไทย รักในการเป็นชาติของเรา โดยจัดการเรียนรู้ตามความพร้อมและเหมาะสมในแต่ละบริบทพื้นที่ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยาจึงส่งเสริมและสนับสนุนให้โรงเรียนจัดการเรียนรู้วิชาประวัติศาสตร์โดยใช้กระบวนการจัดการเรียนรู้ Active Learning พัฒนาสื่อการสอนวิชาประวัติศาสตร์และนวัตกรรมการเรียนรู้วิชาประวัติศาสตร์จากแหล่งการเรียนรู้ต่าง ๆ เพื่อนำไปใช้ตามความต้องการและเหมาะสมกับบริบท รวมถึงคัดเลือกสื่อการสอนวิชาประวัติศาสตร์ต้นแบบที่ประสบผลสำเร็จในการจัดการเรียนรู้วิชาประวัติศาสตร์นำไปเผยแพร่และส่งเสริมการเรียนรู้ประวัติศาสตร์ในสังกัดให้เป็นที่แพร่หลาย ทั้งยังช่วยส่งเสริมให้การจัดการเรียนรู้วิชาประวัติศาสตร์เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ รวมทั้งจะช่วยกระตุ้นให้นักเรียนรู้จักวิธีการแสวงหาความรู้

ดังนั้นสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา จึงจัดการประกวดสื่อการสอนวิชาประวัติศาสตร์ในรูปแบบ Active Learning เพื่อเป็นการส่งเสริมและยกระดับศักยภาพให้ครูผู้สอนได้แสดงผลงานอย่างมีประสิทธิภาพ อีกทั้งยังเป็นการสนับสนุนให้ครูผู้สอนได้สร้างสรรค์ผลงานทางวิชาการด้านประวัติศาสตร์ให้ก้าวหน้าต่อไป

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อส่งเสริมให้ครูผู้สอนและบุคลากรทางการศึกษา ได้พัฒนาและใช้สื่อในการจัดการเรียนรู้ด้านประวัติศาสตร์ได้อย่างสร้างสรรค์และตรงกับความต้องการของนักเรียน
๒. เพื่อให้ครูผู้สอนและบุคลากรทางการศึกษา ได้เผยแพร่ผลงานด้านสื่อการสอนวิชาประวัติศาสตร์และที่เป็นผลผลิตของตนเอง

วิธีการแข่งขัน

ให้ครูผู้สอนวิชาประวัติศาสตร์โรงเรียนในสังกัดเข้าร่วมการประกวดสื่อการสอน ฯ ศึกษาเกณฑ์การพิจารณา และกรอกใบสมัคร พร้อมส่งผลงานในวันและเวลาที่กำหนด

คุณสมบัติผู้เข้าร่วมแข่งขัน

๑. ครูผู้สอนหรือบุคลากรทางการศึกษาผู้สอนวิชาประวัติศาสตร์ของโรงเรียนในสังกัด
๒. ผู้สมัครแต่ละท่านสามารถส่งผลงานไม่เกิน ๑ ชิ้นเท่านั้น
๓. ผลงานจะต้อง อัปโหลดใน OBEC CONTENT CENTER

ผลงานที่ต้องนำเสนอ

๑. Link สื่อการสอนที่ได้รับการเผยแพร่
๒. แผนการจัดการเรียนรู้ที่ใช้สื่อการสอนประกอบ
๓. เอกสารแนบอื่น ๆ เช่น แบบรายงานเพื่อให้ครอบคลุมตามเกณฑ์การพิจารณา

กำหนดการ

วันที่	รายละเอียด
ได้ถึง ๒๘ มิถุนายน ๒๕๖๗	ส่งใบสมัครและส่งผลงาน
๑ - ๕ กรกฎาคม ๒๕๖๗	กรรมการตรวจผลงาน
๘ กรกฎาคม ๒๕๖๗	ประกาศผลการตัดสิน

ช่องทางการส่งใบสมัครและส่งผลงาน

<https://forms.gle/๖ef๖bSsr๓C๓zJWL6๖>



เกณฑ์การให้คะแนน

รายการประเมิน	เกณฑ์การพิจารณา	ระดับคุณภาพ		
		ดีเยี่ยม (๓)	ดี (๒)	ผ่าน (๑)
๑. การสร้างและ/หรือพัฒนา ๑) มีการสร้างและ/หรือพัฒนาสื่อหรือนวัตกรรมในการจัดการเรียนการสอนที่มีความสอดคล้องกับตัวชี้วัด/จุดประสงค์การเรียนรู้และผลการเรียนรู้ ๒) มีการสร้างและ/หรือพัฒนาสื่อหรือนวัตกรรมในการจัดการเรียนการสอนที่ส่งเสริมให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติจริง (Active Learning) ๓) มีการสร้างและ/หรือพัฒนาสื่อหรือนวัตกรรมในการจัดการเรียนการสอนที่ส่งเสริมการสร้างองค์ความรู้ได้ด้วยตนเองของนักเรียน ๔) สื่อหรือนวัตกรรมมีประโยชน์ในการแก้ปัญหาหรือพัฒนาคุณภาพของกลุ่มเป้าหมาย	ระดับ ๓ ดีเยี่ยม - มีการดำเนินการครบ ๔ ข้อ ระดับ ๒ ดี - มีการดำเนินการครบ ๓ ข้อ ระดับ ๑ ผ่าน - มีการดำเนินการครบ ๒ ข้อ			
๒. ประสิทธิภาพและประสิทธิผลของสื่อหรือนวัตกรรม โดยมี การหาประสิทธิภาพและประสิทธิผล ดังนี้ ๑) ความสอดคล้อง/ความเที่ยงตรงของเนื้อหา (Content Validity) ของสื่อ/นวัตกรรม ๒) ประสิทธิภาพของสื่อ/นวัตกรรม ๓) การประเมินความพึงพอใจต่อการใช้สื่อ/นวัตกรรมของผู้เรียน	ระดับ ๓ ดีเยี่ยม - มีการดำเนินการครบ ๓ ข้อ ระดับ ๒ ดี - มีการดำเนินการครบ ๒ ข้อ ระดับ ๑ ผ่าน - มีการดำเนินการครบ ๑ ข้อ			
๓. สร้างสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลที่ถูกลิขสิทธิ์ตามสัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ (Creative Commons Licenses: CC) ๑) สร้างสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลที่ถูกลิขสิทธิ์ตามสัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ (Creative Commons Licenses: CC) ในการจัดการเรียนการสอน ๒) สร้างสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลที่ถูกลิขสิทธิ์ตามสัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ (Creative Commons Licenses: CC) ในการจัดการเรียนการสอนที่มีความสอดคล้องกับตัวชี้วัด/จุดประสงค์การเรียนรู้ ๓) สร้างสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลที่ถูกลิขสิทธิ์ตามสัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ (Creative Commons Licenses: CC)	ระดับ ๓ ดีเยี่ยม - มีการดำเนินการครบ ๓ ข้อ ระดับ ๒ ดี - มีการดำเนินการครบ ๒ ข้อ ระดับ ๑ ผ่าน - มีการดำเนินการครบ ๑ ข้อ			
๔. การเผยแพร่สื่อ/นวัตกรรมและการได้การยอมรับ ๑) มีร่องรอย/หลักฐานการเผยแพร่สื่อ/นวัตกรรมไปยังหน่วยงานหรือช่องทางสื่อสังคมออนไลน์ต่าง ๆ	ระดับ ๓ ดีเยี่ยม - มีการดำเนินการครบ ๓ ข้อ ระดับ ๒ ดี - มีการดำเนินการครบ ๒ ข้อ			

รายการประเมิน	เกณฑ์การพิจารณา	ระดับคุณภาพ		
		ดีเยี่ยม (๓)	ดี (๒)	ผ่าน (๑)
๒) สื่อ/นวัตกรรมมีร่องรอย/หลักฐานการถูกนำไปใช้เพื่อ แก้ปัญหาหรือพัฒนาคุณภาพกลุ่มเป้าหมาย ๓) มีแผนการสอนประกอบสื่อการสอนวิชาประวัติศาสตร์ รูปแบบ Active Learning	ระดับ ๑ ผ่าน - มีการดำเนินการครบ ๑ ข้อ			
คะแนนรวม				
คิดเป็นร้อยละ (คะแนนรวม x ๑๐๐)/๑๒				
ระดับคุณภาพในภาพรวม				

เกณฑ์การสรุปผลการพิจารณาการคัดเลือกสื่อการสอนวิชาประวัติศาสตร์รูปแบบ Active Learning

ระดับดีเยี่ยม	หมายถึง	มีผลคะแนนคิดเป็นร้อยละ	๙๐.๐๐ ขึ้นไป
ระดับดีมาก	หมายถึง	มีผลคะแนนคิดเป็นร้อยละ	๘๐.๐๐ – ๘๙.๙๙
ระดับดี	หมายถึง	มีผลคะแนนคิดเป็นร้อยละ	๗๐.๐๐ – ๗๙.๙๙
ระดับเข้าร่วม	หมายถึง	มีผลคะแนนคิดเป็นร้อยละ	๕๐.๐๐ – ๖๙.๙๙

*ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นการสิ้นสุด

รางวัลการแข่งขัน

- รางวัลชนะเลิศ รับเกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๑ รับเกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๒ รับเกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล

ประกาศผล

ประกาศผลทางเว็บไซต์ www.spmay.go.th และเพจ [facebook.com/spmay.page](https://www.facebook.com/spmay.page)

ติดต่อสอบถามเพิ่มเติมได้ที่

กลุ่มนิเทศ ติดตาม และประเมินผลการจัดการศึกษา สพม. พระนครศรีอยุธยา โทร ๐๖๒-๔๔๖-๐๕๕๑