

ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๔๓๑๘/๔๐๑๑



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา
พระนครศรีอยุธยา เลขที่ ๕๓ หมู่ ๒
ถนนป่าโทน ตำบลประตู่ชัย
อำเภอพระนครศรีอยุธยา
จังหวัดพระนครศรีอยุธยา ๑๓๐๐๐

๒๘ พฤศจิกายน ๒๕๖๗

เรื่อง โครงการขับเคลื่อนอีสปอร์ต (ESPORTS) ต่อยอดนวัตกรรมทางการศึกษา ๒๐๒๔

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนท่าช้างวิทยาคม

สิ่งที่ส่งมาด้วย ตารางการแข่งขันอีสปอร์ตระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC ESPORTS TOURNAMENT ๒๐๒๔) รายการ ARENA OF VALOR (ROV) จำนวน ๑ ชุด

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ร่วมกับ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา ดำเนินโครงการขับเคลื่อนอีสปอร์ต (ESPORTS) ต่อยอดนวัตกรรมทางการศึกษา ๒๐๒๔ เพื่อพัฒนานักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ให้มีทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัล และเปิดโอกาสให้นักเรียนได้แสดงศักยภาพในการพัฒนาซอฟต์แวร์ประเภทเกมที่ต่อยอดนวัตกรรมทางการศึกษา รวมทั้งพัฒนาครูและบุคลากรทางการศึกษาให้สามารถเป็นแกนนำผู้ฝึกสอน (โค้ช) อีสปอร์ตตามมาตรฐานสากล

ในการนี้ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา จึงขอประชาสัมพันธ์ กิจกรรมโครงการขับเคลื่อนอีสปอร์ต (ESPORTS) ต่อยอดนวัตกรรมทางการศึกษา ๒๐๒๔ ดังนี้

๑. การแข่งขันอีสปอร์ตระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC ESPORTS TOURNAMENT ๒๐๒๔) รายการ ARENA OF VALOR (ROV) เปิดรับสมัครนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย โดยรับสมัครเป็นทีม ประกอบด้วย นักกีฬาตัวจริง ๕ คน นักกีฬาสำรอง ๒ คน สมัครได้ตั้งแต่วันที่ - ๗ ธันวาคม ๒๕๖๗ เริ่มการแข่งขันรอบคัดเลือกครั้งที่ ๑ (Audition) รูปแบบออนไลน์วันที่ ๙ ธันวาคม ๒๕๖๗

๑.๑ ทีมที่ชนะเลิศอันดับที่ ๑ จะได้รับ เงินรางวัล เกียรติบัตร เหรียญรางวัล ถ้วยรางวัล

๑.๒ ทีมที่ได้รองอันดับที่ ๑ จะได้รับเงินรางวัลเกียรติบัตรเหรียญรางวัลโล่รางวัล

๑.๓ ทีมที่ได้รองอันดับที่ ๒ จะได้รับเงินรางวัลเกียรติบัตรเหรียญรางวัลโล่รางวัล

สำหรับผู้สนใจติดตามรับชมและให้กำลังใจทีมผู้เข้าแข่งขันสามารถรับชมการถ่ายทอดสดการแข่งขัน OBEC Channel และเว็บไซต์โครงการ <https://obecesports.com/>

๒. การพัฒนานักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย เพื่อเตรียมพร้อมต่อยอดอาชีพที่เกี่ยวข้องกับกีฬาอีสปอร์ต เริ่มดำเนินการอบรมนักเรียนในช่วงเดือนมีนาคม - กรกฎาคม ๒๕๖๘

๓. การพัฒนาครูและบุคลากรทางการศึกษาเป็นแกนนำผู้ฝึกสอน (โค้ช) อีสปอร์ต ตามมาตรฐานสากลกลุ่มเป้าหมายคือครูและบุคลากรทางการศึกษาจำนวน ๑,๐๐๐ คนเริ่มดำเนินการอบรมในช่วงเดือนมกราคมถึงเดือนกุมภาพันธ์ ๒๕๖๘

๔. ประมวล...

๔. การประกวดพัฒนาซอฟต์แวร์ประเภทเกม: OBEC Youth Esports Creators รับสมัคร
นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ในช่วงเดือนมกราคม ๒๕๖๘

รายละเอียดทุกกิจกรรมข้างต้นสามารถติดตามได้ที่เว็บไซต์โครงการ <https://obecesports.com/>

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

เรียน ผู้อำนวยการเพื่อ

๑. ทราบ

๒. สมควรมอบฝ่าย.....

พิจารณา/ดำเนินการ

๓.

วิจิตร

(นางสาวเจตสุนต์ สุเมธีประดิษฐ์)

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ปฏิบัติราชการแทน

ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา

2.8 พ.ย. 2567

กลุ่มส่งเสริมการจัดการศึกษา

โทร. ๐๓๕ - ๘๘๑๒๒๐

ผู้ประสานงาน นายสรารุณี พานกุลลาบ ๐๖๒ - ๖๒๕๑๑๒๓

- ทราบ

- อ.กมลวสุพรรณ, อ.สุพทกพ. น.สารก.

วิจิตร

- ทราบ อนุญาต อนุมัติ
 มอบ บริหารวิชาการ
 บริหารงานบุคคล
 บริหารงบประมาณ
 บริหารทั่วไป
 สำนักงานผู้อำนวยการ

วิจิตร

ข้อมูลการสมัคร และตารางการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน
(OBEC ESPORTS TOURNAMENT 2024)
ประเภทเกม ARENA OF VALOR (ROV)

.....

ข้อมูลการสมัคร

1. ผู้สมัครต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
2. สถานศึกษาสามารถส่งทีมนักกีฬาเพื่อเป็นตัวแทนได้มากกว่า 1 ทีม
3. สมาชิกนักกีฬาในทีมต้องเป็นนักเรียนที่มาจากสถานศึกษาเดียวกัน
4. กลุ่มเด็กพิเศษและเด็กพิการสามารถเข้าร่วมการแข่งขันครั้งนี้ได้
5. ชื่อทีมที่ใช้ในการแข่งขันต้องเป็นชื่อสถานศึกษาของตัวเองเท่านั้น
6. นักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันต้องได้รับการรับรองจากผู้อำนวยการสถานศึกษาว่าเป็นตัวแทน
7. นักกีฬาต้องได้รับอนุญาตจากผู้ปกครองในการเข้าร่วมการแข่งขัน
8. นักกีฬาต้องมีเกรดเฉลี่ยปัจจุบันไม่น้อยกว่า 2.00 และต้องไม่ติด 0 ร มส.
9. นักกีฬาจะต้องมีตัวละครฮีโร่ไม่น้อยกว่า 25 ตัวขึ้นไป
10. ไอศิตีที่ใช้ในการแข่งขันต้องใช้เพียงไอศิตีเดียวเท่านั้น
11. ทีมนักกีฬาต้องสามารถแข่งขันในเวลาที่ถูกจัดการแข่งขันกำหนดได้
12. ต้องมีคุณครูที่ปรึกษาที่อยู่ในสถานศึกษาเดียวกันกับนักกีฬา ทำหน้าที่ให้คำปรึกษาเท่านั้น
13. ไม่อนุญาตให้นักกีฬทำการแข่งขันโดยไม่มีคุณครูที่ปรึกษาควบคุมในการแข่งขันเด็ดขาด
14. การเข้าร่วมแข่งขัน ไม่มีค่าใช้จ่าย

ตารางการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ที่	รายการ	วัน เวลา	สถานที่
1	จัดประชุมชี้แจงโครงการและรายละเอียดการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน	วันที่ 26 พฤศจิกายน 2567	ZOOM MEETING
2	รับสมัครเข้าร่วมแข่งขัน	วันนี้ - 7 ธันวาคม 2567	https://obecesports.com/
3	ประกาศรายชื่อทีม	วันที่ 8-9 ธันวาคม 2567	https://obecesports.com/
	ปฐมนิเทศก่อนการแข่งขัน	วันที่ 10 ธันวาคม 2567	Discord
การแข่งขันรอบคัดเลือกแต่ละภูมิภาคให้เหลือภาคละ 16 ทีม รูปแบบออนไลน์			
4	แข่งขันภาคเหนือ ภาคอีสาน และภาคใต้	วันที่ 11-13 ธันวาคม 2567	รูปแบบออนไลน์
5	ประกาศรายชื่อทีมจากภาคเหนือ ภาคอีสาน และภาคใต้ ภาคละ 16 ทีม	วันที่ 14 ธันวาคม 2567	https://obecesports.com/
6	แข่งขันภาคกลาง และกรุงเทพมหานคร	วันที่ 6-9 มกราคม 2568	รูปแบบออนไลน์

ที่	รายการ	วัน เวลา	สถานที่
7	ประกาศรายชื่อทีมจากภาค กลางและกรุงเทพมหานคร ภาคละ 16 ทีม	10 มกราคม 2568	https://obecesports.com/
การแข่งขันเพื่อคัดเลือกตัวแทนภาค ณ สถานที่จัดแข่งขัน			
8	ภาคกลาง	14 - 15 มกราคม 2568	จ.ชลบุรี
9	ภาคใต้	14 - 15 มกราคม 2568	จ.สุราษฎร์ธานี
10	ภาคเหนือ	21 - 22 มกราคม 2568	จ.พิษณุโลก
11	ภาคอีสาน	21 - 22 มกราคม 2568	จ.บุรีรัมย์
12	กรุงเทพ	26 มกราคม 2568	กรุงเทพมหานคร
การแข่งขันรอบ FINAL ณ สถานที่จัดแข่งขัน			
13	การแข่งขันรอบ FINAL	1-2 กุมภาพันธ์ 2568	กรุงเทพมหานคร

ขอเชิญผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา และบุคลากรในสังกัด รวมจำนวน 3 คน
เข้าร่วมการประชุมชี้แจงโครงการขับเคลื่อนอีสปอร์ต (ESPORTS) ต่อยอดนวัตกรรมทางการศึกษา 2025
วันอังคารที่ 26 พฤศจิกายน 2567 เวลา 14.00 น. เป็นต้นไป
รายละเอียดตาม QR CODE ด้านล่าง
ทั้งนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานจะส่งหนังสือแจ้งเป็นทางการอีกครั้งหนึ่ง



QR Code เอกสารประกอบการประชุม
[https://drive.google.com/drive/folders/
1P-KedM-EG4Z4xgXOfiXBoxEXQLULZVOz](https://drive.google.com/drive/folders/1P-KedM-EG4Z4xgXOfiXBoxEXQLULZVOz)



ประชุมออนไลน์ Zoom Meeting
<https://zoom.us/j/926464400337>
pwd=P0BwnTgui2r8GFb8OMeseYoyR4drNv.1
Meeting ID: 926 4644 0033
Passcode: 806653



ลงทะเบียนเข้าร่วมการประชุมที่
<https://forms.gle/d5JGK2wd2RxxwM6JP6>