

ด่วน

ที่ ศธ ๐๔๓๑๘/ว ๑๙๖๐



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา
พระนครศรีอยุธยา เลขที่ ๕๓ หมู่ ๒
ถนนป่าไธเน ตำบลประตูลี้
อำเภอพระนครศรีอยุธยา
จังหวัดพระนครศรีอยุธยา ๑๓๐๐๐

๑๖ มิถุนายน ๒๕๖๘

เรื่อง ประชาสัมพันธ์เข้าร่วมกิจกรรมตามโครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน (Future Youth Thailand) Season ๒

เรียน ผู้อำนวยการสถานศึกษาในสังกัด

อ้างถึง หนังสือสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ด่วนที่สุด ที่ ศธ ๐๔๒๗๘/ว ๔๒๕
ลงวันที่ ๑๔ มีนาคม ๒๕๖๘

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. รายละเอียดกิจกรรม จำนวน ๑ ฉบับ
๒. โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์กิจกรรม จำนวน ๓ ฉบับ

ตามหนังสือที่อ้างถึง สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ร่วมกับมูลนิธิสตาร์ฟิช เอ็ดดูเคชั่น (Starfish Education) ดำเนินการจัดกิจกรรมภายใต้โครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน (Future Youth Thailand) ซึ่งได้จัดกิจกรรมการพัฒนานวัตกรรม Pitching Season ๑ ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรม การเรียนรู้ที่สร้างสรรค์” และประกาศผลการแข่งขัน เมื่อวันที่ ๑๔ มีนาคม ๒๕๖๘ และเพื่อเป็นการสานต่อ ความสำเร็จของโครงการและเปิดโอกาสให้นักเรียนได้พัฒนาทักษะในศตวรรษที่ ๒๑ อย่างต่อเนื่อง จึงได้มีการ จัดกิจกรรมการแข่งขันพัฒนานวัตกรรม Pitching Season ๒ ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรมการเรียนรู้ ที่สร้างสรรค์” เพื่อส่งเสริมนวัตกรรมที่ยั่งยืนให้นักเรียนพัฒนาทางออกสำหรับโลกแห่งความเป็นจริง ที่สอดคล้องกับ SDG ๑๑ (เมืองและชุมชนที่ยั่งยืน) และ SDG ๑๓ (การรับมือการเปลี่ยนแปลง สภาพ ภูมิอากาศ) ช่วยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการแก้ไขปัญหาความยั่งยืนทั้งในระดับท้องถิ่นและระดับโลก นั้น

ในการนี้ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา จึงขอประชาสัมพันธ์ และเชิญชวนนักเรียนระดับมัธยมศึกษาเข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขันพัฒนานวัตกรรม Pitching Season ๒ ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรมการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์” รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ทั้งนี้ ผู้สนใจสมัครเข้าร่วม กิจกรรมสามารถส่งคลิปวิดีโอนวัตกรรมผ่านแบบฟอร์มออนไลน์ ตาม QR Code ที่ปรากฏท้ายหนังสือฉบับนี้ จนถึงวันที่ ๓๐ มิถุนายน ๒๕๖๘ และหากมีข้อสงสัยประการใดหรือต้องการทราบข้อมูลเพิ่มเติม โปรดติดต่อ นางสาวระพีพรพรรณ จันทร์สว่าง หมายเลขโทรศัพท์เคลื่อนที่ ๐๘ ๑๔๙๓ ๕๖๖๑

เรียนเชิญผู้อำนวยการสถานศึกษาและดำเนินการ

☒ ๑. ทราบ

☒ ๒. สมควรมอบฝ่าย.....ขอแสดงความนับถือ
พิจารณา/ดำเนินการ

☐ ๓.



แบบฟอร์มส่งกลับนวัตกรรม

17 มิ.ย. 2568

(นางสุนทร ขวัญดำ)

ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา

ทราบ ☐ อนุญาต ☐ อนุมัติ
มอบ ☐ บริหารวิชาการ
☒ บริหารงานบุคคล
☐ บริหารงบประมาณ
☐ บริหารทั่วไป
☐ สำนักงานผู้อำนวยการ

กลุ่มส่งเสริมการจัดการศึกษา

ผู้ประสานงาน จรรยา ดีแท้

โทร. ๐๖๑ ๘๘๙ ๕๓๔๙

“เรียนดี มีความสุข”

- กราม

- มณฑกรพงศ์พรหมสัมพันธ์

ทั้ง ๖ ระดับ

ด่วน

ที่ ศธ ๐๔๒๗๘/ ว๕๐๘



สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

๑๑ มิถุนายน ๒๕๖๘

เรื่อง การประชาสัมพันธ์เข้าร่วมกิจกรรมตามโครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน (Future Youth Thailand) Season ๒
เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา

อ้างถึง หนังสือสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ด่วนที่สุด ที่ ศธ ๐๔๒๗๘/ว๕๐๘ ลงวันที่ ๑๔ มีนาคม ๒๕๖๘

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. รายละเอียดกิจกรรม จำนวน ๑ ฉบับ
๒. โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์กิจกรรม จำนวน ๓ ฉบับ

ตามหนังสือที่อ้างถึงสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ร่วมกับมูลนิธิสตาร์ฟิช เอ็ดดูเคชั่น (Starfish Education) ดำเนินการจัดกิจกรรมภายใต้โครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน (Future Youth Thailand) ซึ่งได้จัดกิจกรรมการแข่งขันพัฒนานวัตกรรม Pitching Season ๑ ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรมการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์” และประกาศผลการแข่งขัน เมื่อวันที่ ๑๔ มีนาคม ๒๕๖๘ สำเร็จลุล่วง เป็นอย่างดีแล้วนั้น เพื่อเป็นการสานต่อความสำเร็จของโครงการและเปิดโอกาสให้นักเรียนได้พัฒนา ทักษะในศตวรรษที่ ๒๑ อย่างต่อเนื่อง สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ร่วมกับมูลนิธิสตาร์ฟิช เอ็ดดูเคชั่น (Starfish Education) ได้กำหนดจัดกิจกรรมการแข่งขันพัฒนานวัตกรรม Pitching Season ๒ ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรมการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์” เพื่อส่งเสริมนวัตกรรมที่ยั่งยืนให้นักเรียนพัฒนาทางออก สำหรับโลกแห่งความเป็นจริงที่สอดคล้องกับ SDG ๑๑ (เมืองและชุมชนที่ยั่งยืน) และ SDG ๑๓ (การรับมือการเปลี่ยนแปลง สภาพภูมิอากาศ) ช่วยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการแก้ไขปัญหาความยั่งยืนทั้งในระดับท้องถิ่นและระดับโลก นั้น

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จึงขอให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ประชาสัมพันธ์และเชิญชวนนักเรียนระดับมัธยมศึกษาของโรงเรียนในสังกัดของท่านเข้าร่วมกิจกรรม การแข่งขันพัฒนานวัตกรรม Pitching Season ๒ ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรมการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์” รายละเอียดตาม สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑ - ๒ ทั้งนี้ ผู้สนใจสมัครเข้าร่วมกิจกรรมสามารถส่งคลิปวิดีโอนวัตกรรมผ่านแบบฟอร์มออนไลน์ ตาม QR Code ที่ปรากฏท้ายหนังสือฉบับนี้ จนถึงวันที่ ๓๐ มิถุนายน ๒๕๖๘ และหากท่านมีข้อสงสัยประการใด หรือต้องการทราบข้อมูลเพิ่มเติม โปรดติดต่อ นางสาวระพีพรรณ จันทร์สว่าง หมายเลขโทรศัพท์เคลื่อนที่ ๐๘ ๑๔๙๓ ๕๖๖๑

จึงเรียนมาเพื่อทราบและพิจารณาดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นางเกศทิพย์ ศุภวานิช)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักบริหารงานความเป็นเลิศด้านวิทยาศาสตร์ศึกษา
โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๕๙๐, ๐ ๒๒๒๘ ๕๓๓๕ (เพชรภูมิ)
ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban04278@obec.go.th



แบบฟอร์มส่งคลิปนวัตกรรม

“เรียนดี มีความสุข”

แบบฟอร์มการสมัคร
กิจกรรมการแข่งขันพัฒนานวัตกรรม Pitching Season ๒ ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรมการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์”
ตามโครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน (Future Youth Thailand) Season ๒



QR Code สมัครเข้าร่วมกิจกรรม

หมายเหตุ : ผู้สนใจสามารถสมัครเข้าร่วมกิจกรรมได้จนถึงวันที่ ๓๐ มิถุนายน ๒๕๖๘

รายละเอียดกิจกรรมการแข่งขันพัฒนานวัตกรรม Pitching Season 2
ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรมการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์
ตามโครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน Future Youth Thailand

.....

วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาทักษะแห่งอนาคต โดยมุ่งเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ 21 ให้แก่นักเรียน อาทิ การคิดเชิงวิพากษ์ ความคิดสร้างสรรค์ การทำงานร่วมกัน และการสื่อสาร ผ่านกระบวนการเรียนรู้เชิงรุกที่เน้นการออกแบบตามแนวทาง STEAM Design Process
2. เพื่อสร้างความเท่าเทียมในการเข้าถึงการศึกษาที่มีคุณภาพ โดยจัดประสบการณ์การเรียนรู้ในรูปแบบการเรียนรู้ด้วยตนเองที่สามารถเข้าถึงได้ผ่านอุปกรณ์มือถือ ซึ่งเข้าถึงนักเรียนได้ทั้งในเขตเมืองและชนบท
3. เพื่อส่งเสริมนวัตกรรมที่ยั่งยืน โดยให้นักเรียนพัฒนาทางออกต่อปัญหาในโลกแห่งความเป็นจริง ซึ่งสอดคล้องกับเป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน (Sustainable Development Goals) ได้แก่ SDG 11 (เมืองและชุมชนที่ยั่งยืน) และ SDG 13 (การรับมือกับการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ) โดยมุ่งให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการแก้ไขปัญหาทั้งในระดับท้องถิ่นและระดับโลก
4. เพื่อสนับสนุนการทำงานของครูและโค้ช โดยจัดทำคู่มือแนวทางสำหรับการจัดการเรียนรู้ เพื่อส่งเสริมการทำงานร่วมกันระหว่างครูและผู้เรียน และส่งเสริมการพัฒนาทักษะเชิงปฏิบัติในห้องเรียนและชุมชน
5. เพื่อประชาสัมพันธ์และสร้างเครือข่ายชุมชนแห่งการเรียนรู้ให้แก่สถานศึกษาทั่วประเทศ

เงื่อนไขการรับสมัคร

- ทีมที่เคยสมัครเข้าร่วมกิจกรรม Pitching Season 1 สามารถสมัครเข้าร่วมกิจกรรมในครั้งนี้อีกครั้ง โดยต้องเปลี่ยนผลงานนวัตกรรมจากเดิม
- ผู้สมัครต้องเป็นนักเรียนในโรงเรียนสังกัด สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.)
- ผู้สมัครต้องผ่านการเรียนรู้จากหลักสูตรออนไลน์ และได้รับเกียรติบัตรจากทั้ง 2 หลักสูตร ได้แก่
 - ปลุกพลังนวัตกรรมรุ่นใหม่ สร้างสังคมเมืองปลอดภัยและมีสุข
 - เสริมทักษะการคิด รับมือกับวิกฤตอากาศด้วย Makerspace
- ผลงานนวัตกรรมต้องสะท้อนถึงความหมายต่อการเรียนรู้ของผู้เรียน โดยพัฒนาผ่านกระบวนการที่ได้เรียนรู้จากหลักสูตรออนไลน์ ได้แก่ STEAM Design Process
- สำหรับการแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ ผู้เข้าแข่งขันต้องจัดทำผลงานในรูปแบบ Prototype หรือ ชิ้นงานจริง เพื่อนำมาแสดงในวันแข่งขัน

นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น (อายุ 13 - 15 ปี)

- รับสมัครเป็นทีม ทีมละ 2 - 4 คน
- ผู้สมัครแต่ละคนสามารถเข้าร่วมได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
- สมาชิกทุกคนในทีมต้องมีอายุไม่เกินระดับชั้นที่กำหนด โดยนับอายุ ณ วันที่สมัคร
- แต่ละทีมต้องมีผู้ให้คำปรึกษาจำนวน 1 คน ซึ่งอาจเป็นครูผู้สอนหรือผู้ปกครอง
- ระหว่างการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้มีการเปลี่ยนแปลงตัวผู้เข้าแข่งขันภายในทีม

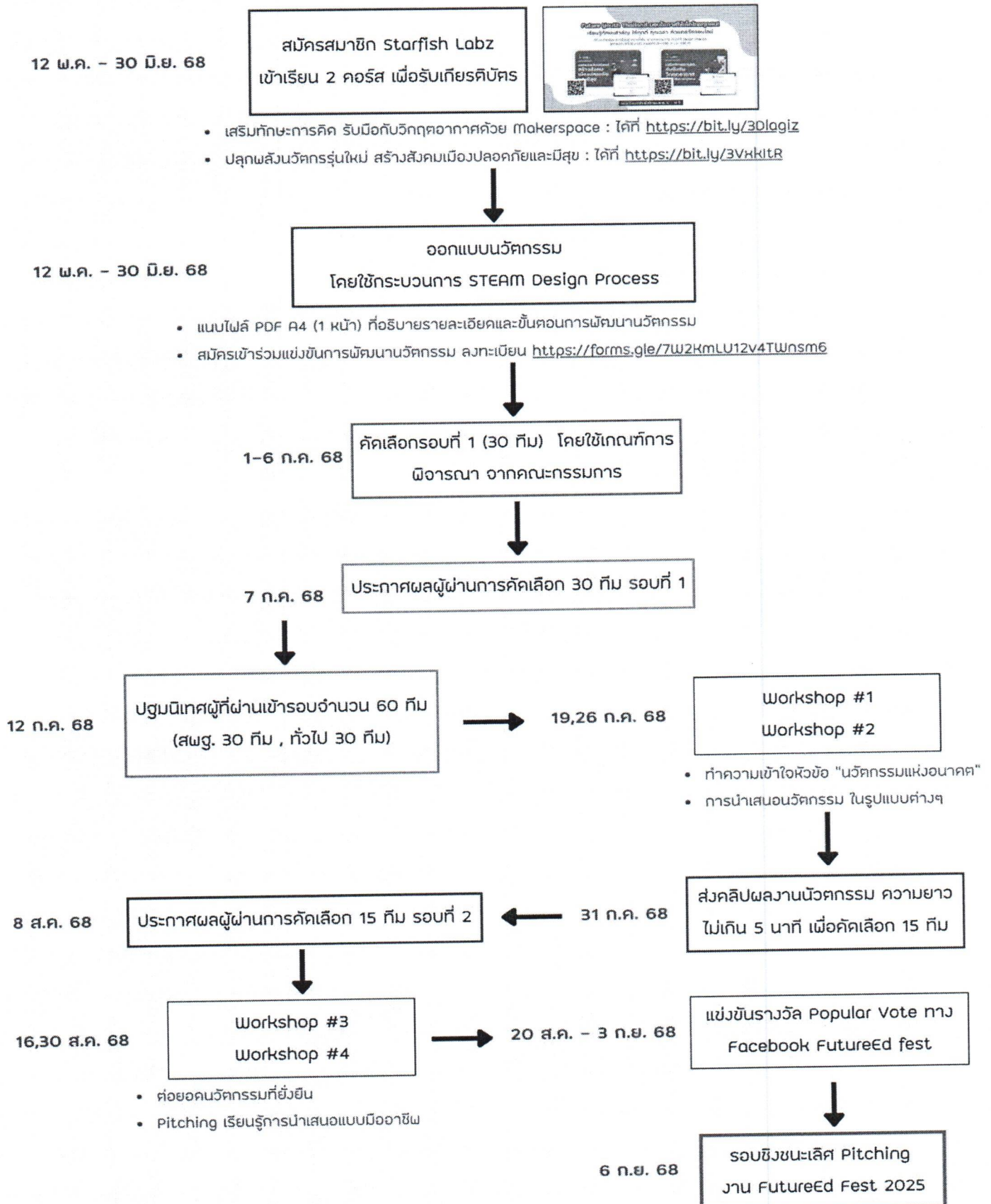
นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย (อายุ 16 - 18 ปี)

- รับสมัครเป็นทีม ทีมละ 2 - 4 คน
- ผู้สมัครแต่ละคนสามารถเข้าร่วมได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
- สมาชิกทุกคนในทีมต้องมีอายุไม่เกินระดับชั้นที่กำหนด โดยนับอายุ ณ วันที่สมัคร
- แต่ละทีมต้องมีผู้ให้คำปรึกษาจำนวน 1 คน ซึ่งอาจเป็นครูผู้สอนหรือผู้ปกครอง
- ระหว่างการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้มีการเปลี่ยนแปลงตัวผู้เข้าแข่งขันภายในทีม

กำหนดการกิจกรรมการแข่งขันพัฒนานวัตกรรม Pitching Season 2

1. เปิดรับสมัครเข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขัน Link สำหรับลงทะเบียน : https://forms.gle/7W2KmLU12v4TWnsm6 หมายเหตุ : ผู้สมัครต้องแนบไฟล์ PDF ขนาด A4 จำนวน 1 หน้า อธิบายรายละเอียดและขั้นตอนการพัฒนานวัตกรรมในภาพรวม เพื่อใช้ประกอบการพิจารณาเบื้องต้น	ภายในวันที่ 30 มิถุนายน 2568
2. คัดเลือกทีมที่ผ่านเข้ารอบที่ 1 จำนวน 30 ทีม โดยคณะกรรมการส่วนกลาง	1 - 6 กรกฎาคม 2568
3. ประกาศผลทีมที่ผ่านการคัดเลือกรอบที่ 1 จำนวน 30 ทีม	7 กรกฎาคม 2568
4. กิจกรรมปฐมนิเทศสำหรับทีมที่ผ่านเข้ารอบ จำนวน 60 ทีม (แบ่งเป็นนักเรียนจากโรงเรียนในสังกัด สพฐ. จำนวน 30 ทีม และนักเรียนทั่วไป จำนวน 30 ทีม)	12 กรกฎาคม 2568
5. กิจกรรม Workshop #1 สำหรับผู้เข้าแข่งขันทั้ง 60 ทีม	19 กรกฎาคม 2568
6. กิจกรรม Workshop #2 สำหรับผู้เข้าแข่งขันทั้ง 60 ทีม	26 กรกฎาคม 2568
7. การพัฒนาและสร้างสรรค์ผลงานนวัตกรรม โดยจัดทำในรูปแบบคลิปวิดีโอความยาวไม่เกิน 5 นาที	14 - 31 กรกฎาคม 2568
8. ส่งคลิปผลงานนวัตกรรมเพื่อใช้ในการคัดเลือกรอบที่ 2	31 กรกฎาคม 2568
9. คัดเลือกทีมที่ผ่านเข้ารอบที่ 2 จำนวน 15 ทีม	1 - 7 สิงหาคม 2568
10. ประกาศผลทีมที่ผ่านการคัดเลือกรอบที่ 2 จำนวน 15 ทีม	8 สิงหาคม 2568
11. กิจกรรม Workshop #3 สำหรับทีมที่ผ่านเข้ารอบ 15 ทีม โดยมีวิทยากรรับเชิญ	16 สิงหาคม 2568
12. ส่งกราฟิกสำหรับกิจกรรม Popular Vote	18 สิงหาคม 2568
13. กิจกรรม Popular Vote สำหรับผลงานนวัตกรรมขวัญใจมหาชน	20 สิงหาคม - 3 กันยายน 2568
14. กิจกรรม Workshop #4 เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับการนำเสนอผลงานในรอบชิงชนะเลิศ	30 สิงหาคม 2568
15. การแข่งขัน Pitching Season 2 รอบชิงชนะเลิศ ภายในงาน FutureEd Fest 2025	6 กันยายน 2568

ลำดับขั้นตอนกิจกรรม Pitching Season 2



การคัดเลือกรอบที่ 1 (การส่งคลิปนวัตกรรม) จำนวน 30 ทีม

เกณฑ์การคัดเลือกรอบที่ 1

คุณสมบัติตรงตาม ประเภททุกข้อ	ชื่อหัวข้อ น่าสนใจ	ความสำคัญ ตรงเป้าหมาย	แนวทางการพัฒนา มีลำดับขั้นตอน สมเหตุสมผล 5 ขั้นตอน	การพัฒนานวัตกรรม มีความหมายและมีคุณค่า ต่อการพัฒนา
เมื่อครบถ้วนถูกต้อง แล้วจะพิจารณา ข้ออื่น ๆ ต่อไป	10	10	50	30

- แนวทางการพัฒนามีลำดับขั้นตอน สมเหตุสมผล 5 ขั้นตอน
 - Ask ตั้งคำถาม
 - Imagine จินตนาการ
 - Plan วางแผน
 - Create สร้างสรรค์ ลงมือทำ
 - Reflect & Redesign คิดสะท้อนและออกแบบใหม่
- การพัฒนานวัตกรรมมีความหมายและมีคุณค่าต่อการพัฒนา
 - ปัญหาต้นเหตุของพัฒนานวัตกรรม
 - ผลกระทบที่เกิดขึ้นเมื่อพัฒนานวัตกรรม
 - เปรียบเทียบความคุ้มค่าและความยั่งยืนของนวัตกรรม

การคัดเลือกรอบที่ 2 (การส่งคลิปนวัตกรรม) จำนวน 15 ทีม

เกณฑ์การคัดเลือกรอบที่ 2

คุณสมบัติตรงตาม ประเภททุกข้อ	ระบุปัญหาและ วิธีการแก้ปัญหา	ผลกระทบ : การเรียนรู้ที่ มีความหมาย	ความน่าสนใจของ การนำเสนอ	ความร่วมมือในทีม และความร่วมมือแกนกลาง
เมื่อครบถ้วนถูกต้อง แล้วจะพิจารณา ข้ออื่น ๆ ต่อไป	20	60	10	10

- ระบุปัญหาและวิธีการแก้ปัญหา
 - การระบุปัญหา
 - วิธีการแก้ปัญหา
- การเรียนรู้ที่มีความหมาย
 - นวัตกรรมเป็นประโยชน์ต่อตัวเองและคนอื่น ๆ
 - นวัตกรรมสามารถนำไปแก้ปัญหา หรือได้ไอเดียไปต่อยอดพัฒนาตนเองได้จริง
 - นวัตกรรมสามารถเชื่อมโยงสถานการณ์ให้เข้ากับบริบทของโลกแห่งความเป็นจริง
 - นวัตกรรมสามารถนำไปปรับใช้ได้ในชีวิตจริง
 - นวัตกรรมเป็นสิ่งที่ผู้พัฒนาสนใจและตรงกับความต้องการ
 - นวัตกรรมเพิ่มความเข้าใจกระบวนการ เพิ่มพูนประสบการณ์ได้

การคัดเลือกรอบที่ 3 (นำเสนอบนเวที)

เกณฑ์การคัดเลือกรอบที่ 3 รอบชิงชนะเลิศ

คุณสมบัติตรงตาม ประเภททุกข้อ	การนำไปใช้จริง	ผลที่เกิดขึ้น : การเรียนรู้ ที่มีความหมาย	ความยั่งยืน	การนำเสนอ
เมื่อครบถ้วนถูกต้อง แล้วจะพิจารณา ข้ออื่น ๆ ต่อไป	30	30	20	20

- การนำไปใช้จริง
 - การเลือกกลุ่มเป้าหมายเพื่อทดสอบนวัตกรรม
 - ความน่าเชื่อถือ ความถูกต้องในการนำนวัตกรรมไปใช้
- การเรียนรู้ที่มีความหมาย
 - นวัตกรรมเป็นประโยชน์ต่อตัวเองและคนอื่น ๆ
 - นวัตกรรมสามารถนำไปแก้ปัญหา หรือได้ไอเดียไปต่อยอดพัฒนาตนเองได้จริง
 - นวัตกรรมสามารถเชื่อมโยงสถานการณ์ให้เข้ากับบริบทของโลกแห่งความเป็นจริง
 - นวัตกรรมสามารถนำไปปรับใช้ได้ในชีวิตจริง
 - นวัตกรรมเป็นสิ่งที่ผู้พัฒนาสนใจและตรงกับความต้องการ
 - นวัตกรรมเพิ่มความเข้าใจกระบวนการ เพิ่มพูนประสบการณ์ได้
- ความยั่งยืน
 - มีความยั่งยืน
 - ความสามารถในการนำนวัตกรรมไปขยายต่อ
- การนำเสนอ
 - สไลด์ ข้อมูลประกอบการนำเสนอ
 - Pitching

รายละเอียดรางวัล

รางวัลนวัตกรรมขวัญใจมหาชน (Popular Vote Award) จำนวน 1 รางวัล
(เปิด Vote ช่วงเดือน สิงหาคม 68) จำนวน 1 รางวัล เงินรางวัล 5,000 บาท

รุ่นประถมศึกษาตอนปลาย

- รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 10,000 บาท
- รางวัลที่ 2 เงินรางวัล 8,000 บาท
- รางวัลที่ 3 เงินรางวัล 5,000 บาท

รุ่นมัธยมศึกษาตอนต้น

- รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 10,000 บาท
- รางวัลที่ 2 เงินรางวัล 8,000 บาท
- รางวัลที่ 3 เงินรางวัล 5,000 บาท

รุ่นมัธยมศึกษาตอนปลาย

- รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 10,000 บาท
- รางวัลที่ 2 เงินรางวัล 8,000 บาท
- รางวัลที่ 3 เงินรางวัล 5,000 บาท

นักศึกษา

- รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 10,000 บาท
- รางวัลที่ 2 เงินรางวัล 8,000 บาท
- รางวัลที่ 3 เงินรางวัล 5,000 บาท

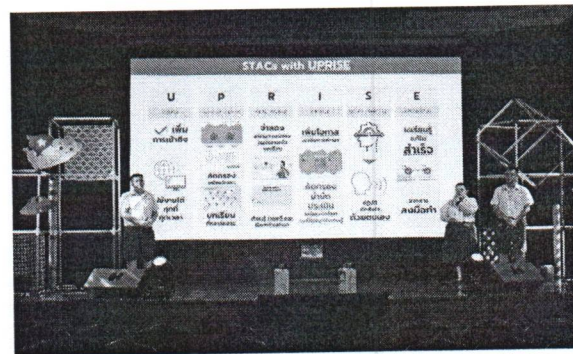
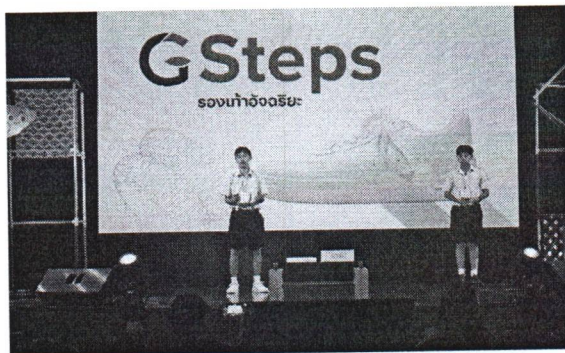
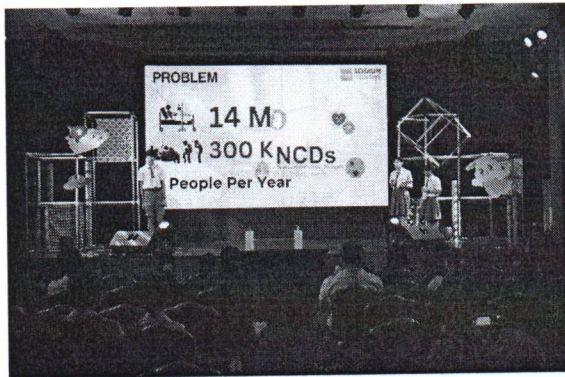
ครูผู้สอน

- รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 10,000 บาท
- รางวัลที่ 2 เงินรางวัล 8,000 บาท
- รางวัลที่ 3 เงินรางวัล 5,000 บาท

ภาพกิจกรรม การแข่งขันพัฒนานวัตกรรม Pitching Season 1



ภาพกิจกรรม การแข่งขันพัฒนานวัตกรรม (Pitching) FutureEd Fest 2024



Future Youth Thailand

มอบโอกาสให้เด็กไทยทุกคน!

เรียนรู้ทักษะสำคัญ ได้ทุกที่ ทุกเวลา ด้วยคอร์สออนไลน์

สร้างนวัตกรรม การเรียนรู้ อย่างยั่งยืน
ผ่านกระบวนการSTEAM Design Process สู่การนำไปใช้ในชีวิตจริง
สอดคล้องกับ SDG 11 และ SDG 13



STARFISH
LABZ

คอร์สเรียนออนไลน์

ปลูกพลังนวัตกรรมรุ่นใหม่
สร้างสังคม
เมืองปลอดภัย
และมีสุข



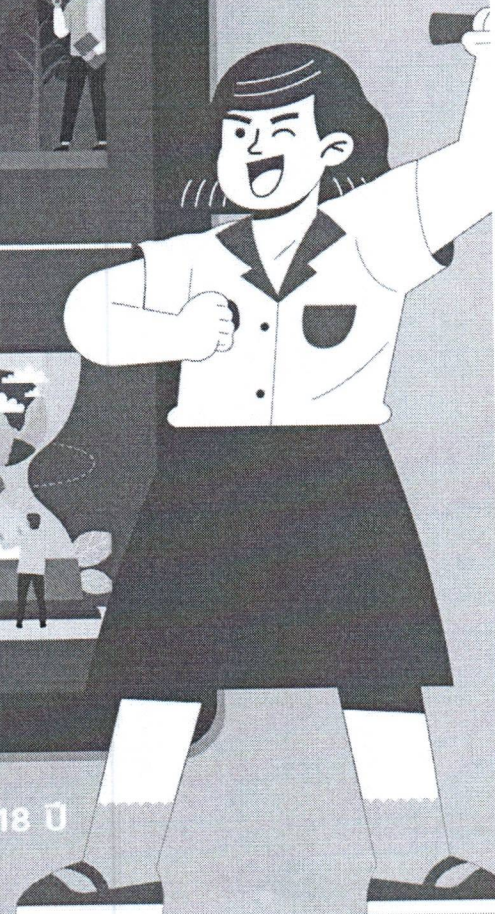
STARFISH
LABZ

คอร์สเรียนออนไลน์

เสริมทักษะการคิด
รับมือกับ
วิกฤตอากาศ
ด้วย Makerspace



คอร์สนี้เหมาะสำหรับนักเรียนอายุ 13 - 18 ปี





เปิดรับสมัครร่วมสมัคร Pitching Season 2 ชิงโล่รางวัลระดับประเทศ

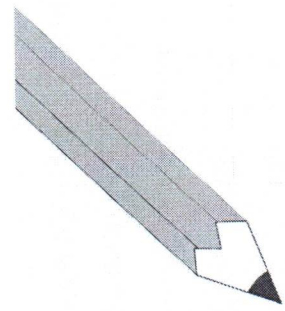
โครงการ สร้างทักษะอนาคตเยาวชน "Future Youth Thailand"
"Building future skills anywhere, anytime"

"ครูผู้นำ จุดประกาย วัยรุ่นเจนใหม่ คิดเก่ง ใจดี เปลี่ยนโลก!"
ส่งนวัตกรรมสู่วิกฤต (SDG) เปลี่ยนอนาคต!

โอกาสของน้องๆ ที่จะเปลี่ยนความคิดสร้างสรรค์
ให้เป็นนวัตกรรมที่ช่วยแก้ปัญหาสำคัญของโลก!



สมัครเลย!! ตั้งแต่วันนี้ - 30 มิถุนายน 68



ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๔๒๗๘/ว ๔๒๕



สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

๑๕ มีนาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ประกาศผลการแข่งขัน Pitching Season ๑ ตามโครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน (Future Youth Thailand)
เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา

อ้างถึง หนังสือสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ด่วน ที่ ศธ ๐๔๒๗๘/ว ๒๐๔๙ ลงวันที่ ๒๗ ธันวาคม ๒๕๖๗
สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จำนวน ๑ ฉบับ

ตามหนังสือที่อ้างถึงสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ร่วมกับมูลนิธิสตาร์ฟิชเอ็ดดูเคชัน (Starfish Education) ดำเนินการจัดโครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน (Future Youth Thailand) เพื่อพัฒนาทักษะอนาคตเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ ๒๑ ให้กับนักเรียน ได้ส่งเสริมการคิดวิพากษ์ เชิงสร้างสรรค์ การทำงานเป็นทีม การสื่อสารผ่านการเรียนรู้เชิงรุกโดยกระบวนการ STEAM Design Process โดยกำหนดจัดกิจกรรมการแข่งขัน Pitching ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรมการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์” เพื่อส่งเสริม นวัตกรรมที่ยั่งยืนให้นักเรียนพัฒนาทางออกสำหรับโลกแห่งความเป็นจริงที่สอดคล้องกับ SDG ๑๑ (เมืองและชุมชนที่ยั่งยืน) และ SDG ๑๓ (การรับมือการเปลี่ยนแปลง สภาพภูมิอากาศ) ช่วยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วม ในการแก้ไขปัญหาความยั่งยืนทั้งในระดับท้องถิ่นและระดับโลก โดยได้ดำเนินการรับสมัครจนถึงวันที่ ๓๑ มกราคม ๒๕๖๘ และได้ประกาศผลการคัดเลือก รอบที่ ๑ ในวันที่ ๑๗ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๘ และได้ประกาศ ผลการคัดเลือก รอบที่ ๒ ในวันที่ ๗ มีนาคม ๒๕๖๘ และดำเนินการจัดการแข่งขัน Pitching รอบชิงชนะเลิศ ระหว่างวันที่ ๑๓-๑๔ มีนาคม ๒๕๖๘ เรียบร้อยแล้ว นั้น

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้ประกาศผลการแข่งขัน Pitching Season ๑ ตามโครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน (Future Youth Thailand) เพื่อให้การดำเนิน กิจกรรมดังกล่าวเป็นไปด้วยความเรียบร้อยและบรรลุวัตถุประสงค์การดำเนินโครงการ จึงขอให้สำนักงาน เขตพื้นที่การศึกษา แจ้งผลการแข่งขัน Pitching Season ๑ ให้โรงเรียนในสังกัดของท่านทราบและดำเนินการ ในส่วนที่เกี่ยวข้องต่อไป รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย ทั้งนี้ ผู้ที่สนใจเข้าร่วมกิจกรรมตามโครงการ สร้างทักษะอนาคตเยาวชน (Future Youth Thailand) สามารถติดตามข่าวประชาสัมพันธ์กิจกรรม จากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานและเว็บไซต์ www.starfishlabz.com

จึงเรียนมาเพื่อทราบและพิจารณาดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นางเกศทิพย์ ศุภวานิช)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักบริหารงานความเป็นเลิศด้านวิทยาศาสตร์ศึกษา

โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๕๕๐, ๐ ๒๖๒๘ ๕๓๓๕ (เพชรมณี)

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban04278@obec.go.th

“เรียนดี มีความสุข”