

ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๔๓๑๘/ว๒๐๐๑



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา

พระนครศรีอยุธยา เลขที่ ๕๓ หมู่ ๒

ถนนป่าไทน ตำบลประตูลี้

อำเภอพระนครศรีอยุธยา

จังหวัดพระนครศรีอยุธยา ๑๓๐๐๐

๑๘ มิถุนายน ๒๕๖๘

เรื่อง ประชาสัมพันธ์การรับสมัครทีมต้นแบบการจัดการแข่งขันอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาในระดับภูมิภาค

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

จำนวน ๑ ชุด

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ดำเนินโครงการขับเคลื่อนอีสปอร์ต (ESPORTS) ต่อยอดนวัตกรรมทางการศึกษา ๒๐๒๕ เพื่อส่งเสริมทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ ๒๑ ผ่านกิจกรรมอีสปอร์ต ซึ่งเป็นกิจกรรมที่สามารถใช้เป็นสื่อในการส่งเสริมการเรียนรู้ ความคิดสร้างสรรค์ การทำงานเป็นทีมและการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างมีประสิทธิภาพในกลุ่มนักเรียนระดับมัธยมศึกษา นอกจากนี้ยังมีเป้าหมายในการคัดเลือกเขตพื้นที่การศึกษาที่มีความพร้อม จำนวน ๔ เขต เพื่อจัดตั้งเป็น "ทีมต้นแบบการจัดการแข่งขันอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาในระดับภูมิภาค" โดยมุ่งหวังให้ทำหน้าที่เป็นต้นแบบในการพัฒนาแนวทางการจัดกิจกรรมที่สอดคล้องกับบริบทของแต่ละพื้นที่ และสามารถจัดกิจกรรมอีสปอร์ตเชิงสร้างสรรค์ในระดับภูมิภาค เช่น การแข่งขันอีสปอร์ต การพัฒนาหลักสูตรฝึกอบรม และการจัดทำแนวทางการบูรณาการอีสปอร์ตกับการจัดการเรียนรู้ โดยมีเป้าหมายในการขยายผลสู่ความยั่งยืนในระดับประเทศ รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

ในการนี้ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา ขอประชาสัมพันธ์แก่สถานศึกษาที่มีความสนใจเข้ารับการคัดเลือกเพื่อจัดตั้งทีมต้นแบบการจัดการแข่งขันอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาในระดับภูมิภาค เขตพื้นที่ละ ๑ ทีม และรับการสนับสนุนงบประมาณในการดำเนินงานตามข้อเสนอโครงการ โดยจะสิ้นสุดการรับสมัครในวันศุกร์ที่ ๒๗ มิถุนายน ๒๕๖๘ และประกาศผลการคัดเลือก จำนวน ๔ ทีม ในวันอังคารที่ ๘ กรกฎาคม ๒๕๖๘ ทางเว็บไซต์ ottc.obec.go.th ทั้งนี้ ทีมที่ได้รับการคัดเลือกจะต้องเข้าร่วมประชุมเชิงปฏิบัติการวางแผนการดำเนินงานร่วมกับทีมต้นแบบการจัดการแข่งขันอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาในระดับภูมิภาค พร้อมรับการสนับสนุนสำหรับสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาที่ได้รับการคัดเลือก ช่วงเดือนสิงหาคม ๒๕๖๘ ทั้งนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานจะเป็นผู้รับผิดชอบค่าใช้จ่ายในการเข้าร่วมประชุมดังกล่าว สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมจะแจ้งให้ทราบในโอกาสต่อไป

เรียน ผู้อำนวยการเพื่อ จึ่งเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป

☒ ๑. ทราบ☒ ๒. สมควรมอบฝ่าย.....

พิจารณา/ดำเนินการ

☐ ๓.

ขอแสดงความนับถือ

✓

ทราบ
มอบ

☐ อนุญาต ☐ อนุมัติ
☒ บริหารวิชาการ
☐ บริหารงานบุคคล
☐ บริหารงบประมาณ
☐ บริหารทั่วไป
☐ สำนักงานผู้อำนวยการ

(นางสาวเจตสมนต์ สุเมธีประดิษฐ์)

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ปฏิบัติราชการแทน

ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา

กลุ่มส่งเสริมการจัดการศึกษา โทร ๐ ๓๕๘๘ ๑๒๒๐

นางสาวธีรภรณ์ มุลจันทร์ ๐๘ ๘๘๒๙ ๔๖๕๘

“เรียนดี มีความสุข”

๑๙ มิ.ย. ๒๕๖๘

๒๐ มิ.ย. ๒๕๖๘



ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
เรื่อง การคัดเลือกสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเพื่อเป็นต้นแบบ
การจัดการแข่งขันอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาในระดับภูมิภาค

ตามที่กระทรวงศึกษาธิการได้ประกาศนโยบาย “เรียนดี มีความสุข” เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนมีความรู้ และทักษะควบคู่ไปกับความสุขในการเรียนรู้ โดยเน้นการจัดการศึกษาที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง ตอบสนองความสนใจ และศักยภาพของผู้เรียน รวมถึงการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ ๒๑ เพื่อเตรียมพร้อมสู่โลกยุคดิจิทัล อย่างมีคุณภาพ

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จึงดำเนินโครงการขับเคลื่อนอีสปอร์ต (ESPORTS) ต่อยอดนวัตกรรมทางการศึกษา ๒๐๒๕ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนระดับมัธยมศึกษาได้พัฒนา ทักษะในสายงานอีสปอร์ต และสามารถต่อยอดสู่เส้นทางการศึกษาและอาชีพในอนาคต โดยใช้เกม เป็นสื่อในการเรียนรู้อย่างปลอดภัยและสร้างสรรค์ อีกทั้งยังมุ่งเน้นการพัฒนาทีมจัดการแข่งขันอีสปอร์ต เพื่อทำหน้าที่จัดการแข่งขันอีสปอร์ตในระดับมัธยมศึกษาอย่างมีมาตรฐาน พร้อมทั้งพัฒนาหลักสูตรฝึกอบรม และจัดทำแนวทางการบูรณาการอีสปอร์ตเข้ากับการจัดการเรียนรู้ เพื่อขยายผลอย่างยั่งยืน

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จึงมีความประสงค์จะคัดเลือกสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเพื่อเป็นต้นแบบการจัดการแข่งขันอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาในระดับภูมิภาค จำนวนไม่น้อยกว่า ๔ เขต เพื่อรับการสนับสนุนงบประมาณในการดำเนินงานตามข้อเสนอโครงการ โดยขอให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาที่มีความพร้อมและมีประสบการณ์ในการดำเนินงาน จัดตั้งทีมต้นแบบการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาในระดับภูมิภาคเข้าร่วมการคัดเลือก โดยมีรายละเอียด ดังนี้

๑. วัตถุประสงค์

๑.๑ เพื่อคัดเลือกสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาที่มีความพร้อมและศักยภาพในการเป็น ต้นแบบด้านการจัดการแข่งขันอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาในระดับภูมิภาค

๑.๒ เพื่อสร้างเครือข่ายความร่วมมือระหว่างสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา สถานศึกษา และภาคีเครือข่ายภายนอก ในการส่งเสริมกิจกรรมอีสปอร์ตเชิงสร้างสรรค์

๑.๓ เพื่อส่งเสริม สนับสนุนให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาที่มีความพร้อมและ มีความเข้มแข็งสามารถเป็นศูนย์กลางการจัดการแข่งขันและขับเคลื่อนอีสปอร์ต (ESPORTS) ต่อยอดนวัตกรรม ทางการศึกษาในระดับภูมิภาค

๒. คุณสมบัติของสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาที่สมัคร

๒.๑ เป็นสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาที่มีความพร้อมด้านบุคลากร องค์กรความรู้ และโรงเรียนในสังกัดที่สามารถบูรณาการกิจกรรมอีสปอร์ตในการจัดการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

๒.๒ มีประสบการณ์ในการจัดการแข่งขันอีสปอร์ตในระดับสถานศึกษา หรือระดับเขตพื้นที่ โดยสามารถแสดงหลักฐานหรือผลการดำเนินงานได้อย่างเป็นรูปธรรม

๒.๓ มีบุคลากรระดับผู้บริหารที่เป็นแกนนำหลักอย่างน้อย ๓ คน ที่มีความรู้ ความเข้าใจ และสามารถขับเคลื่อนกิจกรรมอีสปอร์ตเชิงการศึกษาได้อย่างต่อเนื่อง

๒.๔ มีความพร้อมในการออกแบบและพัฒนาแนวทางการดำเนินงานให้สามารถขยายผลได้ในวงกว้าง และสามารถสร้างผลกระทบเชิงบวกต่อผู้เรียน และภาคีเครือข่ายอื่นๆ

๒.๕ มีเจตจำนงและความสามารถในการเข้าร่วมกิจกรรมตามแผนงานของสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานอย่างครบถ้วนต่อเนื่อง

๒.๖ มีระบบการบริหารจัดการข้อมูลหรือระบบสนับสนุนการจัดการแข่งขัน เช่น การใช้เทคโนโลยีเพื่อการจัดการทีม วิเคราะห์ข้อมูล การสื่อสาร หรือการประเมินผลการแข่งขัน

๓. วิธีการสมัคร

๓.๑ ดาวน์โหลดแบบฟอร์มข้อเสนอโครงการได้ที่ลิงก์ <https://shorturl.asia/DKWdr> หรือสแกน QR Code ที่แนบไว้ท้ายประกาศนี้

๓.๒ จัดทำข้อเสนอโครงการ ตามแบบฟอร์มข้อ ๓.๑ ความยาว จำนวนหน้าไม่เกิน ๒๐ หน้า (ไม่รวมภาคผนวก) และจัดทำเป็นลิงก์เพื่อแนบในใบสมัคร

๓.๓ กรอกใบสมัครที่ลิงก์ <https://tinyurl.com/2rr5rp7v> หรือสแกน QR Code ที่แนบไว้ท้ายประกาศนี้

๔. กำหนดการรับสมัคร

๔.๑ เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๒๗ มิถุนายน ๒๕๖๘

๔.๒ ประกาศผลในวันพุธที่ ๘ กรกฎาคม ๒๕๖๘ จำนวน ๔ ทีม ที่ได้คะแนนสูงสุด ผ่านเว็บไซต์ ottc.obec.go.th

๔.๓ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาที่ผ่านการคัดเลือก จำนวน ๔ เขต ต้องเข้าประชุมวางแผนฯ ซึ่งกำหนดจัดขึ้นในช่วงต้นเดือนสิงหาคม ๒๕๖๘ ณ กรุงเทพมหานคร ทั้งนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะมีหนังสือแจ้งไปยังสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพร้อมแจ้งรายละเอียดเพิ่มเติมในภายหลัง

๔.๔ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะดำเนินการจัดสรรโอนเงินให้กับสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาที่ได้รับการคัดเลือก จำนวน ๔ เขตๆ ละ ๘๐,๐๐๐ บาท (แปดหมื่นบาทถ้วน) ภายหลังจากการประชุมวางแผนฯ เสร็จสิ้น เพื่อเป็นค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานตามข้อเสนอโครงการ

๕. เกณฑ์การคัดเลือกทีมต้นแบบการจัดการแข่งขันอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาในระดับภูมิภาค (๑๐๐ คะแนน)

๕.๑ ความพร้อมของบุคลากรในทีม (๓๐ คะแนน)

๕.๑.๑ มีทีมบริหารจัดการแข่งขันที่ชัดเจน

๕.๑.๒ สมาชิกในทีมมีความรู้ความเข้าใจด้านอีสปอร์ต การศึกษา หรือกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

๕.๑.๓ มีประสบการณ์จัดกิจกรรมที่เกี่ยวข้องหรือมีความมุ่งมั่นที่จะเรียนรู้และพัฒนาอย่างต่อเนื่อง

๕.๒ ประสิทธิภาพและแผนงานการดำเนินกิจกรรม (๒๕ คะแนน)

๕.๒.๑ มีประสบการณ์ในการจัดการแข่งขันอีสปอร์ตในระดับภาค หรือระดับจังหวัด

๕.๒.๒ มีแผนงานหรือโครงการที่ชัดเจน ครอบคลุมการจัดการแข่งขันและการพัฒนาผู้เรียน

๕.๒.๓ มีแผนเชื่อมโยงกิจกรรมอีสปอร์ตกับการเรียนรู้ของนักเรียน

๕.๒.๔ มีแผน/แนวทางวัดผลสัมฤทธิ์ของกิจกรรมอย่างเป็นรูปธรรม

๕.๓ การมีส่วนร่วมของภาคีเครือข่าย (๑๕ คะแนน)

๕.๓.๑ มีความร่วมมือกับโรงเรียนในสังกัด/ภาคเอกชน/ผู้เชี่ยวชาญด้านอีสปอร์ต

๕.๓.๒ มีแผนการมีส่วนร่วมของครู ผู้ปกครอง และชุมชน

๕.๔ แนวทางพัฒนาศักยภาพนักเรียนในหลากหลายบทบาท (๑๕ คะแนน)

๕.๔.๑ มีการส่งเสริมให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้หลากหลายมิติ เช่น นักพากย์ นักสตรีมเมอร์ กราฟิก ฯลฯ

๕.๔.๒ มีแผนเชื่อมโยงกับเส้นทางอาชีพในอนาคต และการเรียนรู้ตลอดชีวิต

๕.๕ ความยั่งยืนและการขยายผล (๑๕ คะแนน)

๕.๕.๑ มีแผน/แนวทางในการดำเนินงานอย่างต่อเนื่อง (๓-๕ ปี)

๕.๕.๒ พร้อมเป็นต้นแบบและศูนย์กลางในการขยายผลระดับภูมิภาค/ประเทศ

๕.๕.๓ มีแนวคิดนวัตกรรมหรือจุดเด่นที่สามารถเป็นต้นแบบแก่เขตพื้นที่อื่นๆ

๖. การสนับสนุนจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

๖.๑ สนับสนุนงบประมาณการดำเนินกิจกรรม

สพฐ. จัดสรรงบประมาณประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๘ จำนวน ๘๐,๐๐๐ บาท (แปดหมื่นบาทถ้วน) ต่อสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เพื่อใช้ในการพัฒนาและดำเนินกิจกรรมต้นแบบที่ส่งเสริมการเรียนรู้ผ่านอีสปอร์ตในมิติต่าง ๆ

๖.๒ พัฒนาองค์ความรู้และแลกเปลี่ยนประสบการณ์

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาที่ได้รับการคัดเลือกจะได้รับโอกาสเข้าร่วมพัฒนากิจกรรมต่างๆ เพื่อยกระดับองค์ความรู้และแนวทางการจัดกิจกรรมอีสปอร์ตเชิงสร้างสรรค์ รวมถึงเข้าร่วมเวทีแลกเปลี่ยนเรียนรู้ระดับประเทศ เพื่อถ่ายทอดประสบการณ์และต่อยอดความร่วมมือกับเครือข่ายทั่วประเทศ

๖.๔ การประชาสัมพันธ์และขยายผล

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานจะดำเนินการประชาสัมพันธ์ผลงานของสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาที่เป็นต้นแบบผ่านช่องทางการสื่อสารต่างๆ เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ร่วมกันในวงกว้าง และเป็นต้นแบบในการขยายผลทั่วประเทศต่อไป

๗. ผู้รับผิดชอบโครงการ

กลุ่มเผยแพร่และพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยี
สำนักงานเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน
สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
โทรศัพท์ ๐๒-๒๘๘-๕๗๑๕-๖

ทั้งนี้ ตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป

ประกาศ ณ วันที่ ๕ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๘



(นางเกศทิพย์ ศุภวานิช)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน



แบบฟอร์มข้อเสนอโครงการ
<https://shorturl.asia/DKWdr>



ใบสมัคร
<https://tinyurl.com/2rr5rp7v>

แบบฟอร์มข้อเสนอโครงการ

ข้อเสนอโครงการที่มต้นแบบการจัดการแข่งขันอีสปอร์ตเพื่อการศึกษาในระดับภูมิภาค
ของสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา.....

๑. รายชื่อทีมบริหารจัดการแข่งขัน

กำหนดโครงสร้างพร้อมรายชื่อทีมให้ชัดเจน เช่น ทีมบริหาร ทีมเทคนิค ทีมสื่อสาร ทีมอบรม ฯลฯ และ
ระบุบทบาทหน้าที่ของบุคลากรในทีม

๒. ข้อมูลพื้นฐาน

๒.๑ จำนวนโรงเรียน ครูและนักเรียนในสังกัด

๒.๒ ความสนใจหรือแนวโน้มของนักเรียนในเรื่องอีสปอร์ต เช่น สถิติจำนวนนักเรียนที่เข้าร่วมการแข่งขันอีสปอร์ต หรือข้อมูลอื่น ๆ ที่แสดงถึงความสนใจของนักเรียน

๒.๓ มีความรู้พื้นฐาน ความพร้อมของเครื่องมือ วัสดุอุปกรณ์ ที่มีความจำเป็นในการจัดการแข่งขันระดับภูมิภาค รวมทั้งบุคลากร และเครือข่าย (ดูรายละเอียดความรู้ความพื้นฐานและวัสดุอุปกรณ์ที่มีความจำเป็นในการจัดการแข่งขันระดับภูมิภาคที่ลิงก์ <https://shorturl.asia/OPwWL>)

๓. ประสบการณ์ในการจัดกิจกรรมอีสปอร์ต

๓.๑ รายชื่อกิจกรรมที่เคยดำเนินการ (ปี พ.ศ. ชื่อกิจกรรม โรงเรียนที่เข้าร่วม จำนวนผู้เข้าร่วม)

๓.๒ รูปแบบกิจกรรม เช่น การแข่งขันทัวร์นาเมนต์ การอบรม การจัดค่าย หรือการแนะแนวอาชีพ

๓.๓ ภาพถ่ายหรือเอกสารประกอบ (แนบในภาคผนวก)

๔. เครือข่ายและความร่วมมือ

๔.๑ โรงเรียนในสังกัดที่เป็นแกนนำหรือมีชมรมอีสปอร์ต

๔.๒ ความร่วมมือกับภาคี เช่น มหาวิทยาลัย สถาบันฝึกอบรม ผู้ประกอบการ ร้านอินเทอร์เน็ต บริษัทเกม องค์กรภาคเอกชน ฯลฯ

๕. แผนการจัดการแข่งขันระดับภูมิภาค

๕.๑ ระบุแผนงานการจัดการแข่งขันในระดับภูมิภาคที่ชัดเจน

๕.๒ แผนการบริหารงบประมาณ

๕.๓ แผนการบริหารจัดการบุคลากร

๕.๔ ระบุแผน แนวทางวัดผลสัมฤทธิ์ของกิจกรรมอย่างเป็นรูปธรรม

๕.๕ แผนการสร้างการรับรู้ และประชาสัมพันธ์

๖. แผนการพัฒนานักเรียน

๖.๑ ระบุแผนการส่งเสริมนักเรียนให้เกิดการเรียนรู้หลากหลายมิติ เช่น นักพากย์ นักสตรีมเมอร์ กราฟิก ฯลฯ

๖.๒ ระบุแผนเชื่อมโยงอีสปอร์ตกับเส้นทางการศึกษาต่อในระดับอุดมศึกษา และอาชีพในอนาคต

๗. แผนการขยายผล

- ๗.๑ แนวทางการพัฒนาเขตพื้นที่เป็น “ศูนย์กลางระดับภูมิภาค”
- ๗.๒ การจัดระบบติดตามผล การเผยแพร่ผลงาน การแบ่งปันองค์ความรู้
- ๗.๓ มีการใช้ AI เทคโนโลยีดิจิทัล มาเป็นเครื่องมือในการขยายผล

๘. ข้อเสนอเพิ่มเติม

- ๘.๑ จุดเด่นหรือจุดแข็งพิเศษของเขตพื้นที่ในการขับเคลื่อนอีสปอร์ต
- ๘.๒ ความตั้งใจในการเป็นเครือข่ายนำร่องของ สพฐ. ในระดับประเทศ

๙. ภาคผนวก

- ๙.๑ แนบเอกสารที่แสดงถึงการดำเนินกิจกรรมจริง
- ๙.๒ แนบบรรูปภาพที่เกี่ยวข้อง

๑๐. ผู้ประสานงานหลัก

- ๑๐.๑ ชื่อสกุล.....
- ๑๐.๒ ตำแหน่ง.....
- ๑๐.๓ สังกัด.....
- ๑๐.๔ เบอร์โทรศัพท์.....
- ๑๐.๕ Line ID.....

หมายเหตุ ข้อเสนอโครงการให้มีจำนวนหน้าไม่เกิน ๒๐ หน้า โดยไม่รวมภาคผนวก