



โรงเรียนจอมสุรางค์อุปถัมภ์
เลขรับ.....1481.....
วันที่.....24 มิ.ย. 2568.....
เวลา.....

ที่ อว 64.17/1544

คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
ถนนพญาไท ปทุมวัน กรุงเทพฯ 10330

9 มิถุนายน 2568

เรื่อง ขอเรียนเชิญเข้าร่วมโครงการ Train to Sustain ภายใต้หัวข้อ “ปั่นเกม เปลี่ยนโลก”

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียน

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. กำหนดการกิจกรรมของโครงการ
๒. เกณฑ์การประกวดโครงการ
๓. โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์โครงการ

ด้วย คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ร่วมกับสถาบันคาร์บอนเพื่อความยั่งยืน (Carbon Institute for Sustainability, CBIS) ได้จัดโครงการ Train to Sustain ที่จะช่วยเสริมสร้างความรู้และทักษะด้านความยั่งยืนรวมทั้งกระตุ้นความคิดสร้างสรรค์ผ่านกิจกรรมปฏิบัติการ ภายใต้หัวข้อ “ปั่นเกม เปลี่ยนโลก โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อ ๑) สร้างความตระหนักรู้เกี่ยวกับปัญหาสิ่งแวดล้อมและการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ ๒) ส่งเสริมการบูรณาการความรู้ด้านสิ่งแวดล้อมกับทักษะด้านการออกแบบบอร์ดเกม การสื่อสาร และการเล่าเรื่อง ๓) ค้นหาแนวคิดที่น่าสนใจในการพัฒนาบอร์ดเกมที่สามารถนำไปใช้จริงในกิจกรรมสร้างความตระหนักรู้ด้านสิ่งแวดล้อมในชุมชน โรงเรียน หรือองค์กรต่าง ๆ จึงได้จัดโครงการนี้ขึ้นเพื่อให้เยาวชนที่มีอายุไม่เกิน ๒๐ ปี ได้เข้ามามีส่วนร่วมในการอบรมด้านสิ่งแวดล้อมและการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ การออกแบบบอร์ดเกม รวมทั้งการประกวดแนวคิดการออกแบบบอร์ดเกมที่มีความเกี่ยวข้องกับสิ่งแวดล้อมและการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ ซึ่งโครงการนี้นับเป็นก้าวสำคัญในการส่งเสริมการเรียนรู้และการเปลี่ยนแปลงทางพฤติกรรมที่มีผลต่อสิ่งแวดล้อมในระยะยาว โดยเริ่มต้นจากการ “เล่น” ที่นำไปสู่การ “คิด” และ “ลงมือทำ” อย่างสร้างสรรค์และยั่งยืน

ในการนี้ คณะทำงานโครงการฯ จึงขอเรียนเชิญหน่วยงานของท่านส่งนักเรียนสมัครเข้าร่วมโครงการ Train to Sustain ภายใต้หัวข้อ “ปั่นเกม เปลี่ยนโลก” รายละเอียดโครงการดังเอกสารที่ส่งมาด้วยนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาเข้าร่วมโครงการฯ และขอขอบคุณในความร่วมมือมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

เรียน ผู้อำนวยการเพื่อ

☒ ๑. ทราบ

☐ ๒. สมควรมอบฝ่ายวิชาการ
พิจารณา/ดำเนินการ

☐ ๓.

24 มิ.ย. 2568

- ทงม

- วนภรณ์ วนภรณ์ (รองศาสตราจารย์ ดร.วิทยา วัฒนสุโขทัย)

ผศ.ดร.

.....

คณบดี

ทราบ ☐ อุมมัต ☐ อนุมิต
มอบ ☒ บริหารวิชาการ
☐ บริหารงานบุคคล
☐ บริหารงบประมาณฯ
☐ บริหารทั่วไป
☐ สำนักงานผู้อำนวยการ

ผู้ประสานงานโครงการ: นางสาวสิริรัตน์ มีกุล โทร. 0-2218 0685, คุณอติภา ด่วนชื่น 02 218 0686

.....
.....
.....



๒. เกณฑ์การประกวด

โครงการ Train to Sustain
ภายใต้หัวข้อ “ป๊นเกม เปลี่ยนโลก”

เงื่อนไขการรับสมัคร

๑. ผู้สมัครต้องเป็นนักเรียน นิสิต หรือนักศึกษา อายุไม่เกิน ๒๐ ปี (นับถึงวันที่ปิดรับสมัคร)
๒. ในการรับสมัครเข้าร่วมการประกวดจะรับสมัครเป็นทีม โดยผู้สมัครจะต้องรวบรวมสมาชิกในทีม จำนวน ๔ คน ทั้งนี้ ผู้สมัคร ๑ คนสามารถเป็นสมาชิกทีมได้เพียง ๑ ทีมเท่านั้น และโปรดแนบสำเนาบัตรประจำตัวนักเรียน นิสิต/นักศึกษาของสมาชิกทั้ง ๔ คน ในแบบฟอร์มรับสมัคร แต่ละทีมจะต้องกรอกข้อมูลในแบบฟอร์มรับสมัครให้ครบถ้วน ผ่านทาง Google form ภายในเวลา ๒๓:๕๙ น. ของวันที่ ๘ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๘ ได้ที่ QR code หรือลิงค์ <https://forms.gle/oJ8NwauZptfGL2QA7>



๓. ประกาศรายชื่อทีมที่ผ่านการคัดเลือกจำนวน ๒๐ ทีม ในวันที่ ๑๑ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๘ ได้ที่ QR code หรือหน้าเพจ Facebook : Carbon Institute for Sustainability - CBiS ทั้งนี้การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



๔. ทีมที่ผ่านการคัดเลือกต้องยืนยันการเข้าร่วมกิจกรรมของโครงการผ่านแบบฟอร์มตาม QR code ด้านล่างนี้
***ตอบกลับแบบฟอร์มเฉพาะทีมที่ผ่านการคัดเลือกเท่านั้น หากทีมที่ไม่ผ่านการคัดเลือกทำการตอบกลับทางทีมงานจะไม่รับพิจารณาข้อมูลดังกล่าว



***หลังจากตอบทางส่งอีเมลพร้อมแนบ QR code สำหรับเข้าไลน์กลุ่ม
เนื่องจากไลน์กลุ่มจะใช้เป็นช่องทางในการอัปเดตข้อมูลต่าง ๆ **

๕. ทีมที่ผ่านการคัดเลือกเข้าจะต้องเข้าร่วมทุกกิจกรรมของโครงการ จึงจะมีสิทธิ์ได้รับการเข้าร่วมการประกวด และได้รับใบประกาศนียบัตร

ประโยชน์ที่ได้รับจากการเข้าร่วมโครงการ

- เข้าร่วมการอบรมด้านสิ่งแวดล้อมและการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ
- เข้าร่วมการอบรมด้านการออกแบบบอร์ดเกม
- เข้าร่วมการทดลองเล่นบอร์ดเกมในรูปแบบต่าง ๆ
- มีความเข้าใจที่เพิ่มมากขึ้นในประเด็นพื้นฐานด้านสิ่งแวดล้อมและการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ เกิดความตระหนักรู้ที่นำไปสู่การดำเนินชีวิตอย่างยั่งยืน ได้รับการพัฒนาทักษะการออกแบบเกม การสื่อสาร และการเล่าเรื่องเพื่อใช้เป็นเครื่องมือในการสร้างความเปลี่ยนแปลง รวมทั้งสามารถคิดวิเคราะห์เชิงระบบ (Systems thinking) เข้าใจความสัมพันธ์ของระบบสิ่งแวดล้อมได้ดีขึ้น
- ทุกทีมที่ผ่านการคัดเลือกและเข้าร่วมทุกกิจกรรมของโครงการจะได้รับประกาศนียบัตรจากโครงการ
- เงินรางวัล จำนวน ๓ รางวัล ดังนี้

รางวัลชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล

รางวัลละ ๑๐,๐๐๐ บาท/ทีม

รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๑ จำนวน ๑ รางวัล

รางวัลละ ๕,๐๐๐ บาท/ทีม

รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ ๒ จำนวน ๑ รางวัล

รางวัลละ ๓,๐๐๐ บาท/ทีม