



# ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๔๓๑๘/วศ๙๒

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา  
พระนครศรีอยุธยา ถนนอยุธยา-อ่างทอง  
อำเภอพระนครศรีอยุธยา อย. ๑๓๐๐๐

๙ เมษายน ๒๕๖๙

เรื่อง เปิดรับสมัครนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลายและครูผู้สอนเข้าร่วมการอบรมเชิงปฏิบัติการปั้นเด็ก  
สู่สายอาชีพอีสปอร์ตยุค AI (OBEC NEXT GEN ESPORTS AI CAMP)

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จำนวน ๑ ชุด

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้ดำเนินโครงการอีสปอร์ตต่อยอด  
นวัตกรรมสู่อนาคต : Esports & Innovation Academy ๒๐๒๖ และกำหนดให้มีการจัดอบรมเชิงปฏิบัติการ  
ปั้นเด็กสู่สายอาชีพอีสปอร์ตยุค AI (OBEC NEXT GEN ESPORTS AI CAMP) จำนวน ๒ รุ่น ดังนี้ รุ่นที่ ๑  
ตั้งแต่วันที่ ๒๖ - ๒๕ มิถุนายน ๒๕๖๙ รุ่นที่ ๒ ระหว่างวันที่ ๕ - ๘ กรกฎาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมบ้านไทยบูทิก  
ถนนรามคำแหง กรุงเทพมหานคร เพื่อพัฒนาศักยภาพนักเรียนและครูผู้สอน ให้มีความรู้และทักษะด้านอีสปอร์ต  
และปัญญาประดิษฐ์ (AI) สามารถนำ AI ไปประยุกต์ใช้ในการเรียนรู้ การวิเคราะห์เกมและการสร้างสรรค์ผลงาน  
ดิจิทัล ตลอดจนต่อยอดสู่สายอาชีพในอุตสาหกรรมอีสปอร์ตและสื่อดิจิทัล

ในการนี้ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา พิจารณาแล้วเห็นว่า  
การอบรมเชิงปฏิบัติการดังกล่าวจะช่วยเสริมสร้างความรู้ ความเข้าใจ และทักษะด้านอีสปอร์ต เทคโนโลยี  
ดิจิทัล และปัญญาประดิษฐ์ (AI) ให้แก่นักเรียนและครูผู้สอน สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการจัดการเรียนรู้และ  
การสร้างสรรค์ผลงานดิจิทัลได้อย่างมีประสิทธิภาพ อันจะส่งผลต่อการพัฒนาศักยภาพผู้เรียนให้ก้าวทัน  
ต่อการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีและสายอาชีพในอนาคต โดยเปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ ๑๕ พฤษภาคม ๒๕๖๙ และประกาศผลการคัดเลือกในวันที่ ๒๗ พฤษภาคม ๒๕๖๙  
ทั้งนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานจะรับผิดชอบค่าใช้จ่ายในการเข้าร่วมการอบรมทั้งหมด  
รายละเอียดเพิ่มเติมสามารถติดตามได้ที่ เว็บไซต์ [otcc.obec.go.th](http://otcc.obec.go.th)

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป

ทราบ  อนุญาต  อนุมัติ  
มอบ  บริหารวิชาการ  บริหารงานบุคคล  
 บริหารงบประมาณ  บริหารกิจการนักเรียน  
 บริหารงานทั่วไป  สำนักงานผู้อำนวยการ

ขอแสดงความนับถือ

(นางเพ็ญศรี แสนเกา)

เรียน ผู้อำนวยการเพื่อ

๑. ทราบ

๒. สมควรมอบฝ่าย.....

พิจารณา/ดำเนินการ

๓. ....

10 เม.ย./2569

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ปฏิบัติราชการแทน  
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา

- ทราบ  
- สมควรมอบฝ่ายบริหาร

กลุ่มส่งเสริมการจัดการศึกษา โทร. ๐ ๓๕๘๘ ๑๒๒๐  
นางสาวธีรภรณ์ มูลจันทร์ โทร. ๐๘ ๘๘๒๙ ๔๖๕๘

“เรียนดี มีคุณธรรม”

22/4/69



ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
เรื่อง รับสมัครนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลายและครูที่ปรึกษา  
เข้าร่วมโครงการอีสปอร์ตต่อยอดนวัตกรรมสู่อนาคต : Esports & Innovation Academy 2026

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ดำเนินโครงการอีสปอร์ตต่อยอดนวัตกรรมสู่อนาคต : Esports & Innovation Academy 2026 ภายใต้ยุทธศาสตร์การพัฒนาศักยภาพทรัพยากรมนุษย์ และนโยบายการยกระดับทักษะแห่งอนาคต (Future Skills) ของผู้เรียน มุ่งส่งเสริมให้นักเรียนและครูมีสมรรถนะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ (AI) ควบคู่กับการพัฒนาทักษะอีสปอร์ต เพื่อสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการเรียนรู้ การสร้างสรรค์ผลงาน และต่อยอดสู่สายอาชีพในอุตสาหกรรมดิจิทัลและเศรษฐกิจสร้างสรรค์ได้อย่างเป็นรูปธรรม

โครงการนี้มุ่งเน้นการพัฒนา AI Literacy (ความฉลาดรู้ด้านปัญญาประดิษฐ์), Esports Digital Skills (ทักษะดิจิทัลด้านอีสปอร์ต) และ Creative Digital Competency (สมรรถนะด้านการสร้างสรรค์ดิจิทัล) ผ่านกระบวนการเรียนรู้เชิงปฏิบัติการ (Hands-on Learning) และการทำงานเป็นทีม โดยผู้เข้าร่วมจะได้เรียนรู้ตั้งแต่การวิเคราะห์เกม การใช้ AI ในการสร้างคอนเทนต์ การพากย์/สตรีมเกม ไปจนถึงการพัฒนาโครงการงานนวัตกรรมอีสปอร์ต

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จึงเปิดรับสมัครนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลายและครูที่ปรึกษา เข้าร่วมการจัดอบรมเชิงปฏิบัติการปั้นเด็กสู่สายอาชีพอีสปอร์ตยุค AI : OBEC NEXT GEN ESPORTS AI CAMP จำนวน ๒ รุ่น (รุ่นละ ๒๐ ทีม) โดยผู้ผ่านการอบรมจะได้รับวุฒิบัตรรับรองจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน รายละเอียดดังต่อไปนี้

**๑. คุณสมบัติทั่วไปของผู้สมัคร**

๑.๑ เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และครูในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานเท่านั้น

๑.๒ สมัครเป็นทีม โดย ๑ ทีม ประกอบด้วยสมาชิกจากโรงเรียนเดียวกัน จำนวน ๕ คน ได้แก่

๑.๒.๑ นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย จำนวน ๔ คน สามารถอยู่คนละห้องหรือคนละระดับชั้นได้

๑.๒.๒ ครูที่ปรึกษาทีม จำนวน ๑ คน

**๒. คุณสมบัติเฉพาะของผู้สมัคร**

๒.๑ นักเรียน

๒.๑.๑ มีความสนใจด้านอีสปอร์ต เทคโนโลยีดิจิทัล เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) การสร้างสรรค์สื่อดิจิทัล เช่น แคลสเกม สตรีมเกม พากย์เกม กราฟิก ตัดต่อ หรือ AI

๒.๑.๒ มีทักษะการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเบื้องต้น เช่น การตัดต่อ วิดีโอ กราฟิก สตรีม และ เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI)

๒.๑.๓ มีความคิด...

๒.๑.๓ มีความคิดสร้างสรรค์ สามารถทำงานเป็นทีม และมีการสื่อสารที่ดี

๒.๑.๔ ได้รับความยินยอมจากผู้ปกครองและสถานศึกษา

๒.๒ ครูที่ปรึกษา

๒.๒.๑ เป็นครูในโรงเรียนเดียวกับนักเรียนในทีม

๒.๒.๒ มีความสนใจด้านการจัดการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยี ด้านอีสปอร์ต และด้านเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์

๒.๒.๓ สามารถทำหน้าที่เป็นพี่เลี้ยง (Mentor) ในการพัฒนาผลงานของนักเรียนได้ และดูแลนักเรียนได้ตลอดการอบรม

๒.๓ เจื่อนใจเพิ่มเติม

ผู้สมัครทุกคนต้องสามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้ครบตลอดระยะเวลาการอบรม (๔ วัน ๓ คืน)

### ๓. รูปแบบและกำหนดการอบรม

จัดอบรมจำนวน ๒ รุ่น (รุ่นละ ๒๐ ทีม)

- รุ่นที่ ๑ ระหว่างวันที่ ๒๒ – ๒๕ มิถุนายน ๒๕๖๙
- รุ่นที่ ๒ ระหว่างวันที่ ๕ – ๘ กรกฎาคม ๒๕๖๙
- สถานที่ ณ โรงแรมบ้านไทยบูทีก ถนนรามคำแหง กรุงเทพมหานคร

### ๔. วิธีการสมัคร

๔.๑ สมัครผ่านเว็บไซต์ [ottc.obec.go.th](http://ottc.obec.go.th) หรือสแกนคิวอาร์โค้ดที่แนบท้ายประกาศนี้

๔.๒ แนบคลิปวิดีโอแนะนำทีม หรือผลงานที่เกี่ยวข้อง (ความยาวไม่เกิน ๒ นาที)

### ๕. กำหนดการรับสมัคร

๕.๑ รับสมัครตั้งแต่บัดนี้ – ๑๕ พฤษภาคม ๒๕๖๙ สิ้นสุดเวลา ๑๖.๓๐ น.

๕.๒ ประกาศผลวันที่ ๒๗ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ผ่านเว็บไซต์ [ottc.obec.go.th](http://ottc.obec.go.th)

### ๖. การยืนยันสิทธิ์ในการเข้าร่วมอบรม

๖.๑ ทีมที่ผ่านการคัดเลือกต้องยืนยันสิทธิ์ในการเข้าร่วมอบรมตามรุ่นที่เลือก ที่เว็บไซต์ [ottc.obec.go.th](http://ottc.obec.go.th) ภายในวันที่ ๒๙ พฤษภาคม ๒๕๖๙

๖.๒ หากไม่ยืนยันสิทธิ์ภายในวันที่กำหนด จะถือว่าสละสิทธิ์ และทางผู้จัดจะประสานทีมสำรองในลำดับต่อไป

๖.๓ สมาชิกทุกคนในทีมที่ผ่านการคัดเลือกต้องเข้ากลุ่มไลน์ของโครงการ ซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันประกาศผลการคัดเลือก

### ๗. เจื่อนใจทีมที่ผ่านการคัดเลือก

๗.๑ ต้องเข้าร่วมการอบรมเชิงปฏิบัติการปั้นเด็กสู่สายอาชีพอีสปอร์ตยุค AI (OBEC NEXT GEN ESPORTS AI CAMP) ตามรุ่นที่ทีมผู้สมัครเลือกไว้

• รุ่นที่ ๑ ระหว่างวันที่ ๒๒ – ๒๕ มิถุนายน ๒๕๖๙ ณ โรงแรมบ้านไทยบูทีก ถนนรามคำแหง กรุงเทพมหานคร

• รุ่นที่ ๒ ระหว่างวันที่ ๕ – ๘ กรกฎาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมบ้านไทยบูทีก ถนนรามคำแหง กรุงเทพมหานคร

๗.๒ ผู้เข้าร่วม...

๗.๒ ผู้เข้าร่วมที่ผ่านการอบรมและส่งผลงานครบถ้วนตามเงื่อนไขที่วิทยากรกำหนดระหว่าง การอบรม จะได้รับวุฒิบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

๗.๓ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะมีหนังสือแจ้งไปยังสำนักงานเขตพื้นที่ การศึกษาต้นสังกัด เพื่อให้ผู้ปกครองและโรงเรียนที่สังกัดให้ความยินยอม/อนุญาต

## ๘. หัวข้อหลักการอบรม

๘.๑ AI Literacy: Foundations & Applications ความฉลาดรู้ด้านปัญญาประดิษฐ์และ การประยุกต์ใช้

๘.๒ Esports Digital Skills: Game Analysis & Strategy การวิเคราะห์เกมและกลยุทธ์ การแข่งขันอีสปอร์ต

๘.๓ AI for Creative Content การใช้ AI เพื่อการสร้างสรรค์คอนเทนต์

๘.๔ Game Casting & Live Streaming การพากย์เกมและการถ่ายทอดสดอย่างมืออาชีพ

๘.๕ Digital Content Production & Storytelling การผลิตสื่อดิจิทัลและการเล่าเรื่อง

๘.๖ Personal Branding for Esports & Creators การสร้างตัวตนดิจิทัลสำหรับด้านอีสปอร์ต และครีเอเตอร์

หมายเหตุ : หัวข้อ/เนื้อหา/กิจกรรม อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

## ๙. สิ่งที่ต้องเตรียมมาในวันอบรม

๙.๑ สมาร์ทโฟน หรือแท็บเล็ต พร้อมสายชาร์จอุปกรณ์

๙.๒ เครื่องคอมพิวเตอร์ Notebook ต้องมีคุณลักษณะขั้นต่ำ ดังนี้

๙.๒.๑ ระบบปฏิบัติการ Windows ๑๑ หรือสูงกว่า

๙.๒.๒ หน่วยความจำหลัก (RAM) ขนาดไม่น้อยกว่า ๑๖ GB

๙.๒.๓ พื้นที่จัดเก็บข้อมูล (Storage) เหลือใช้งานไม่น้อยกว่า ๒๕ GB

๙.๓ กล้องเว็บแคม (Webcam) สำหรับการสื่อสารและบันทึกภาพ

๙.๔ อุปกรณ์รับสัญญาณภาพ (Capture Card) สำหรับรับสัญญาณ HDMI เข้าสู่คอมพิวเตอร์ (ถ้ามี)

๙.๕ อะแดปเตอร์สำหรับแปลงสัญญาณภาพจากสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ตเป็น HDMI (ถ้ามี)

๙.๖ ไมโครโฟน สำหรับบันทึกเสียง หูฟังชนิดมีไมโครโฟนในตัว (Headset) สายชาร์จอุปกรณ์

๙.๗ ปลั๊กพ่วง เพื่อรองรับการใช้งานอุปกรณ์หลายรายการพร้อมกัน

๙.๘ ให้ติดตั้งโปรแกรมสำหรับการถ่ายทอดสด เช่น OBS Studio Streamlabs Desktop

## ๑๐. ค่าใช้จ่ายในการเข้าร่วมอบรม

๑๐.๑ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะรับผิดชอบค่าเดินทาง ค่าที่พัก ค่าอาหารกลางวัน ค่าอาหารเย็น และค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม ตลอดการอบรม

๑๐.๒ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะจัดสรรโอนเงิน เพื่อเป็นค่าใช้จ่าย ในการเดินทางไปยังสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาต้นสังกัด ขอให้ทีมที่เข้าร่วมอบรม สำรองค่าใช้จ่าย ในการเดินทางล่วงหน้าและเบิกจากต้นสังกัดหลังจากเสร็จสิ้นการอบรม

## ๑๑. เกณฑ์การพิจารณาคัดเลือกผู้เข้าร่วมโครงการ

คณะกรรมการจะพิจารณาจากเอกสารสมัครและคลิปวิดีโอแนะนำทีม คะแนนรวม ๑๐๐ คะแนน โดยมีรายละเอียดดังนี้

๑. ศักยภาพ...

**๑. คักยภาพและความพร้อมของทีม (๓๐ คะแนน)**

- ๑.๑ ความชัดเจนของบทบาทสมาชิกในทีม
- ๑.๒ ความสามารถในการทำงานร่วมกัน
- ๑.๓ ความตั้งใจและความพร้อมในการเข้าร่วมกิจกรรมตลอดโครงการ

**๒. ความคิดสร้างสรรค์และไอเดีย (๒๕ คะแนน)**

- ๒.๑ ความน่าสนใจของแนวคิด/ผลงานที่นำเสนอ
- ๒.๒ ความแปลกใหม่และการนำเสนอที่แตกต่าง
- ๒.๓ การเชื่อมโยงกับอีสปอร์ต เทคโนโลยีดิจิทัล หรือ AI

**๓. ทักษะพื้นฐานด้านดิจิทัล/อีสปอร์ต (๒๐ คะแนน)**

- ๓.๑ ทักษะด้านการสร้างสื่อ เช่น วิดีโอ กราฟิก การตัดต่อ
- ๓.๒ ความเข้าใจเบื้องต้นเกี่ยวกับเกม อีสปอร์ต และเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI)
- ๓.๓ ประสบการณ์หรือผลงานที่ผ่านมา (ถ้ามี)

**๔. การสื่อสารและการนำเสนอ (๑๕ คะแนน)**

- ๔.๑ ความชัดเจน น่าสนใจ และความเป็นธรรมชาติของคลิปแนะนำทีม
- ๔.๒ การถ่ายทอดตัวตนและเป้าหมายของทีม

**๕. แร่งบันดาลใจและเป้าหมาย (๑๐ คะแนน)**

- ๕.๑ เหตุผลในการสมัครเข้าร่วมโครงการ
- ๕.๒ เป้าหมายในการพัฒนาตนเองและต่อยอดสู่ออนาคต

**หมายเหตุ :** คณะกรรมการจะพิจารณาความหลากหลายของพื้นที่และโอกาสทางการศึกษาเป็นองค์ประกอบร่วม

**๑๒. สิทธิประโยชน์ที่ได้รับ**

- ๑๒.๑ ได้รับวุฒิบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- ๑๒.๒ ได้พัฒนาทักษะด้าน AI Literacy และ Esports Digital Skills ผ่านการเรียนรู้รูปแบบเชิงปฏิบัติการ
- ๑๒.๓ ได้รับการพัฒนาทักษะด้านการคิดวิเคราะห์ การสร้างสรรค์สื่อ และการทำงานเป็นทีมในบริบทอีสปอร์ตยุคดิจิทัล ได้เรียนรู้และฝึกปฏิบัติจริงกับผู้เชี่ยวชาญในสายอาชีพอีสปอร์ตและเทคโนโลยีดิจิทัล

๑๒.๔ นักเรียนได้สร้างผลงานเพื่อใช้ต่อยอด Portfolio สำหรับการต่อยอดการศึกษาในอนาคต

**๑๓. ติดต่อสอบถามรายละเอียดได้ที่**

Website : [ottc.obec.go.th](http://ottc.obec.go.th)

Facebook : สำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน

ทั้งนี้ ตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป

ประกาศ ณ วันที่ ๒ เมษายน พ.ศ. ๒๕๖๘



(นางอรุณี จิรมหาศาล)

ผู้ช่วยเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน  
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ใบสมัครเข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ  
ป็นเด็กสู่สายอาชีพอีสปอร์ตยุค AI : OBEC NEXT GEN ESPORTS AI CAMP



<https://forms.gle/j7ij7QkwkRpimRx7>