

ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๔๓๑๘/ว๒๓๑๘



โรงเรียนจอมสุรางค์อุปถัมภ์
เลขรับ 1618
วันที่ 3 ส.ค. 2569
เวลา.....

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา
พระนครศรีอยุธยา ถนนอยุธยา-อ่างทอง
อำเภอพระนครศรีอยุธยา อย. ๑๓๐๐๐

๓๑ กรกฎาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์โครงการ Swift Coding Club Thailand National Hackathon ๒๐๒๖

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดโครงการฯ

จำนวน ๑ ชุด

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน แจ้งว่าบริษัท แอปเปิ้ล เซาท์เอเชีย (ประเทศไทย) จำกัด ร่วมกับชุมชนการเรียนรู้ภาษา Swift Coding Club Thailand ได้จัดโครงการ Swift Coding Club Thailand National Hackathon ๒๐๒๖ สำหรับนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย เพื่อส่งเสริมทักษะการประยุกต์ใช้ภาษา Swift ร่วมกับเทคโนโลยี On-device AI ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน iOS สำหรับแก้ปัญหาในชีวิตจริงรวมทั้งเป็นการสร้างเครือข่ายนักพัฒนารุ่นใหม่ของประเทศไทย

ในการนี้ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา จึงขอประชาสัมพันธ์โครงการดังกล่าวมายังสถานศึกษา เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนที่มีความสนใจ รวมทั้งจำนวน ๓ คน พร้อมอาจารย์ที่ปรึกษา ๑ ท่าน สมัครเข้าร่วมการแข่งขันในรอบคัดเลือกระดับภูมิภาค โดยสามารถศึกษารายละเอียดและสมัครผ่านระบบออนไลน์ได้ตั้งแต่วันที่ ๔ มิถุนายน ๒๕๖๘ ถึงวันที่ ๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๘ ทั้งนี้ รายละเอียดรูปแบบ ขั้นตอนการแข่งขัน และช่องทางการรับสมัคร ปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อทราบและพิจารณาดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นายธนวัฒน์ พิมพ์โคตร)

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา ปฏิบัติราชการแทน
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา

เรียน ผู้อำนวยการเพื่อ

☒ ๑. ทราบ

☒ ๒. สมควรมอบฝ่าย.....พิจารณา/ดำเนินการ

☐ ๓.

- 3 ส.ค. 2569

กลุ่มอำนวยการ

โทร. ๐ ๓๕๘๘ ๑๒๒๐

ทราบ ☐ อนุมัติ

มอบ ☒ บริหารวิชาการ

☐ บริหารงบประมาณ

☐ บริหารงานทั่วไป

☐ บริหารงานบุคคล

☐ บริหารกิจการนักเรียน

☐ สำนักงานผู้อำนวยการ

รับหนังสือ

4 ส.ค. ๖9

โครงการ Swift Coding Club Thailand National Hackathon 2026

การแข่งขันพัฒนาแอปพลิเคชัน iOS ระดับประเทศ ด้วย Swift และ On-device AI

ชื่อโครงการ	Swift Coding Club Thailand National Hackathon 2026
ผู้จัดโครงการ	Swift Coding Club Thailand (SCCTH)
ระยะเวลา	มิถุนายน – ตุลาคม 2569 (รอบระดับประเทศ 16 – 18 ตุลาคม 2569)
สถานที่จัดงาน	รอบภูมิภาค: ออนไลน์ทั่วประเทศ รอบระดับประเทศ: COSCI SWU กรุงเทพมหานคร
กลุ่มเป้าหมาย	นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4 – ม.6) และอาชีวศึกษา (ปวช. 1 – 3)

1. หลักการและเหตุผล

ในยุคที่เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) เข้ามามีบทบาทสำคัญต่อการพัฒนาแอปพลิเคชัน การส่งเสริมให้เยาวชนไทยได้เรียนรู้และฝึกฝนทักษะการพัฒนาซอฟต์แวร์บนแพลตฟอร์ม Apple จึงเป็นรากฐานสำคัญของนักพัฒนารุ่นใหม่ที่มีคุณภาพ Swift Coding Club Thailand ในฐานะชุมชนการเรียนรู้ภาษา Swift ของประเทศไทย จึงจัดโครงการ Swift Coding Club Thailand National Hackathon 2026 ขึ้น เพื่อเป็นเวทีระดับประเทศที่เปิดโอกาสให้เยาวชนได้ประยุกต์ใช้ภาษา Swift ร่วมกับเทคโนโลยี On-device AI ในการพัฒนาแอปพลิเคชันที่แก้ปัญหาในชีวิตจริงได้ โดยต่อยอดจากการแข่งขัน Young iOS Developer Hackathon ในปีที่ผ่านมา และมุ่งเน้นการแสดงให้เห็นว่า Local LLM และ Apple Intelligence สามารถทำงานได้อย่างปลอดภัย ไม่มีค่าใช้จ่ายแฝง อีกทั้งยังสามารถเพิ่มประสิทธิภาพและความสร้างสรรค์ของแอปพลิเคชันได้อย่างหลากหลาย

2. วัตถุประสงค์

- เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษาได้ประยุกต์ใช้ภาษา Swift พัฒนาแอปพลิเคชัน iOS แก้ไขปัญหาจริงภายในเวลาจำกัด
- เพื่อเปิดโอกาสให้ผู้เข้าร่วมได้เรียนรู้และใช้งานเทคโนโลยี On-device AI ผ่าน Apple Intelligence และ Local LLM
- เพื่อพัฒนากิจกรรมการทำงานเป็นทีม การคิดวิเคราะห์ และการนำเสนอผลงานต่อสาธารณชน
- เพื่อสร้างเครือข่ายนักพัฒนา iOS รุ่นใหม่ของประเทศไทย และเชื่อมโยงเข้าสู่ระบบนิเวศของ Apple Developer Community

3. รูปแบบและขั้นตอนการแข่งขัน

การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รอบ ได้แก่ รอบคัดเลือกระดับภูมิภาคในรูปแบบออนไลน์ และรอบชิงชนะเลิศระดับประเทศในรูปแบบ Onsite Hackathon ต่อเนื่อง 3 วัน ผู้สมัครเข้าร่วมต้องเป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลายหรืออาชีวศึกษา รวมตัวกันเป็นทีมขนาด 3 คน จากสถานศึกษาเดียวกัน พร้อมอาจารย์ที่ปรึกษา 1 ท่าน

4. รอบที่ 1: การคัดเลือกระดับภูมิภาค (Regional Qualifying)

การแข่งขันรอบแรกจัดในรูปแบบออนไลน์ทั่วประเทศ โดยแต่ละทีมพัฒนา App Playground (.swiftpm) ด้วย Swift Playgrounds บน iPad ตามหัวข้อที่กำหนด พร้อมส่งเรียงความบรรยายแนวคิดและปัญหาที่ต้องการแก้ไขผ่านระบบรับสมัครออนไลน์ของผู้จัดงาน

4.1 รูปแบบและการส่งผลงาน

- พัฒนาแอปด้วย Swift Playgrounds 4.6 ขึ้นไป บน iPad หรือ MacBook
- แอปพลิเคชันต้องสามารถสาธิตได้ภายใน 3 นาที ใช้งานแบบออฟไลน์ และไม่เคยส่งเข้าแข่งขันหรือนำเสนอที่ไหนมาก่อน
- ส่งผลงานเป็นไฟล์ .swiftpm บีบอัดเป็น ZIP (ไม่เกิน 25 MB) พร้อมเอกสารข้อเสนอ (Written Proposal) ตามรูปแบบที่ผู้จัดเตรียมไว้
- ผู้จัดเตรียมสื่อการเรียนรู้แบบวิดีโอประมาณ 20 ชั่วโมง และจัดสัมมนาออนไลน์เตรียมความพร้อมก่อนเปิดรับผลงาน

4.2 หัวข้อการแข่งขัน (5 หัวข้อให้เลือก 1)

- “สุขภาพดีเริ่มที่ตัวคุณ” (Personal Wellness Companion): ส่งเสริมหรือติดตามสุขภาพกายและสุขภาพจิตในด้านใดด้านหนึ่ง
- “เรียนรู้ไม่มีเบื่อ” (Reinvent How We Learn): ถ่ายทอดความรู้ในรูปแบบที่ตำราเรียนทำไม่ได้
- “เชื่อมคนในชุมชน” (Connecting My Community): แก้ไขปัญหาในชุมชนท้องถิ่นของผู้เข้าแข่งขัน
- “ของเก่าเล่าใหม่” (Thai Culture Reimagined): อนุรักษ์หรือนำเสนอวัฒนธรรมไทยผ่านเทคโนโลยีในรูปแบบใหม่
- “ชีวิตง่ายขึ้น” (Everyday Life, Made Smarter): แก้ไขจุดติดขัดเล็กน้อย ในชีวิตประจำวัน

4.3 การคัดเลือกและจำนวนทีมที่ผ่านเข้ารอบ

ภูมิภาค	โควตาหลัก
ภาคเหนือ	3 ทีม
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	3 ทีม
ภาคกลาง	3 ทีม
ภาคตะวันออก	3 ทีม
ภาคใต้	3 ทีม
โควตาพิเศษ (ข้ามภูมิภาค)	5 ทีม
รวมทั้งสิ้น	20 ทีม

5. รอบที่ 2: การแข่งขันระดับประเทศ (National Hackathon)

รอบชิงชนะเลิศจัดในรูปแบบ Onsite Hackathon ต่อเนื่อง 3 วัน ณ กรุงเทพมหานคร โดยทีมที่ผ่านการคัดเลือกจากรอบภูมิภาคจะได้รับเครื่อง M-series iPad ทีมละ 1 เครื่องในลักษณะเครื่องยืม สำหรับใช้เฉพาะภายในระยะเวลากิจกรรม เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย Swift Playgrounds ภายใต้หัวข้อหลัก “การพัฒนาแอปด้วย On-device AI Model” โดยใช้ Foundation Models ของ Apple หรือ Local LLM ที่ผู้จัดเตรียมไว้

5.1 กำหนดการกิจกรรม

เวลา	วันที่ 16 ตุลาคม	วันที่ 17 ตุลาคม	วันที่ 18 ตุลาคม
08:00	ลงทะเบียน	อาหารเช้า	อาหารเช้า
09:00	พิธีเปิด	Hack Time	แก้ไขโปรเจกต์รอบสุดท้าย
10:00	เวิร์คช็อป On-device AI	ประกาศหัวข้อพิเศษ	เตรียมตัวนำเสนอ
12:00	พักรกลางวัน	พักรกลางวัน	พักรกลางวัน
13:00	เวิร์คช็อป Foundation Model	Hack Time + Coaching Clinic	การบรรยายทางวิชาการ
15:00	Hack Time + Coaching Clinic	Hack Time + Coaching Clinic	นำเสนอผลงาน
18:00	จบกิจกรรมวันที่ 1	ส่งผลงาน	พิธีมอบรางวัลและพิธีปิด

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วยสมาชิกของ Swift Coding Club TH, Apple Certified Trainer, คณาจารย์จากสถาบันอุดมศึกษา, และกรรมการรับเชิญอื่น ๆ

6. กำหนดการสำคัญของโครงการ

ช่วงเวลา	กิจกรรม
4 มิถุนายน 2569	เปิดรับสมัครรอบภูมิภาค
11 กรกฎาคม 2569	ประชุมนิเทศและสัมมนาออนไลน์เตรียมความพร้อม
16 สิงหาคม 2569	ปิดรับส่งผลงานรอบภูมิภาค
31 สิงหาคม 2569	ประกาศผลทีมที่ผ่านเข้ารอบระดับประเทศ
1 ตุลาคม 2569	ประกาศธีรการแข่งขันรอบระดับประเทศ
16 – 18 ตุลาคม 2569	การแข่งขันรอบระดับประเทศ ณ กรุงเทพมหานคร

7. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- เยาวชนไทยมีทักษะการพัฒนาแอปพลิเคชัน iOS ด้วยภาษา Swift และเทคโนโลยี On-device AI ที่ทัดเทียมระดับสากล
- เกิดผลงานแอปพลิเคชันที่สามารถนำไปต่อยอดเพื่อแก้ไขปัญหาในชีวิตจริง อย่างน้อย 20 ผลงาน
- สร้างเครือข่ายนักพัฒนา iOS รุ่นใหม่ที่จะเป็นรากฐานของอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทยในอนาคต
- ผู้เข้าร่วมเกิดแรงบันดาลใจในการศึกษาต่อในสาขาที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีและการพัฒนาซอฟต์แวร์

8. ผู้รับผิดชอบโครงการ

Swift Coding Club Thailand (SCCTH) เป็นผู้ดำเนินโครงการ โดยได้รับความร่วมมือจากวิทยาลัยนวัตกรรมสื่อสารสังคม มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ (COSCI SWU) ในฐานะสถานที่จัดงานและนิสิตผู้ช่วยสอน



Swift Coding Club TH

YiDH 26

Young iOS Developer Hackathon 2026

เวทีแข่งขันพัฒนาแอปบนระบบ iOS ระดับประเทศ

สำหรับนักเรียน ม.ปลาย และ ปวช. ทั่วประเทศ

เปิดรับแล้วสมัครวันนี้!
ถึง 16 สิงหาคม 2569



Swift Coding Club TH



hello@swiftcodingclubth.com

สแกน QR Code บนรูป หรือไปที่
<https://hackathon.swiftcodingclubth.com/>
เพื่อสมัครได้เลย