



โรงเรียนจอนสุรางค์อุปถัมภ์
เลขรับ.....1845.....
วันที่.....24 ส.ค. 2569.....
เวลา.....

ที่ ศธ ๐๔๓๑๘/ว ๒๕๓๙

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา
พระนครศรีอยุธยา ถนนอยุธยา-อ่างทอง
อำเภอพระนครศรีอยุธยา อย. ๑๓๐๐๐

๒๑ สิงหาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ประชาสัมพันธ์การแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย ระดับมัธยมศึกษา
ครั้งที่ ๓ พ.ศ. ๒๕๖๙ ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ
สยามบรมราชกุมารี (The ๓ Thailand Geography Genius Challenge ๒๐๒๖ :TGGC๒๐๒๖)

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑.ระเบียบและหลักเกณฑ์การแข่งขัน

จำนวน ๑ ชุด

๒. หนังสือรับรองคุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน และกำหนดการ

จำนวน ๑ ชุด

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานแจ้งว่า โรงเรียนชลประทานวิทยา ร่วมกับ
โรงเรียนโยธินบูรณะ สมาคมภูมิศาสตร์แห่งประเทศไทย กรมแผนที่ทหาร สำนักงานพัฒนาเทคโนโลยี อวกาศ
และภูมิสารสนเทศ (องค์การมหาชน) GISTDA วิทยาลัยการชลประทาน สถาบันสมทบมหาวิทยาลัย เกษตรศาสตร์
สมาคมศิษย์เก่าวิศวกรรมชลประทาน ในพระบรมราชูปถัมภ์ บริษัท อีเอสอาร์ไอ (ประเทศไทย) จำกัด และสมาคม
การสำรวจและการแผนที่แห่งประเทศไทย ได้ดำเนินการจัดการแข่งขันอัจฉริยภาพ ทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิ
สารสนเทศแห่งประเทศไทย ระดับมัธยมศึกษา ครั้งที่ ๓ พ.ศ. ๒๕๖๙ ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า
กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี (The ๓rd Thailand Geography Genius Challenge
๒๐๒๖ :TGGC๒๐๒๖) โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อเป็นเวทีค้นหาและพัฒนาเยาวชนที่มีความสามารถพิเศษด้านภูมิศาสตร์
และภูมิสารสนเทศ ซึ่งเป็นศาสตร์สำคัญต่อการพัฒนาประเทศในปัจจุบัน สร้างแรงบันดาลใจให้แก่เยาวชนเพื่อ
เข้าสู่สายวิชาชีพและสาขาวิชาที่มีความเกี่ยวข้องกับภูมิศาสตร์ และภูมิสารสนเทศ ซึ่งเป็นฐานสำคัญของการ
บริหารจัดการทรัพยากร การจัดการภัยพิบัติ และการพัฒนาที่ยั่งยืนของประเทศตลอดจนส่งเสริมเครือข่าย
ความร่วมมือทางวิชาการระหว่างสถานศึกษา หน่วยงานภาครัฐ ภาคเอกชน และองค์กรทางด้านภูมิศาสตร์และ
ภูมิสารสนเทศทั้งในและต่างประเทศ

ในการนี้ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา จึงขอประชาสัมพันธ์
การแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย ระดับมัธยมศึกษา ครั้งที่ ๓
พ.ศ. ๒๕๖๙ ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
(The ๓rd Thailand Geography Genius Challenge ๒๐๒๖ :TGGC๒๐๒๖) มายังสถานศึกษาในสังกัด เพื่อเชิญชวน
นักเรียนระดับมัธยมศึกษาที่สนใจ สมัครเข้าร่วมการแข่งขันฯ ตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนด ทั้งนี้ สามารถสอบถาม

/ รายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่...

รายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ นายพิรพงษ์ น้อยสร้อย เบอร์ติดต่อ ๐๖ ๓๒๑๒ ๗๖๒๙ รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย
จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

เรียน ผู้อำนวยการเพื่อ

☒ จ. ทราบ

☒ ๑๑. สมควรมอบฝ่าย.....

พิจารณา/ดำเนินการ

☐ ข.

24 ส.ค. 2569

(นางเพ็ญศรี แสนเกา)

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ปฏิบัติราชการแทน
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา

ทราบ ☐ อนุมัติ

☐ อนุมัติ

มอบ ☒ บริหารวิชาการ

☐ บริหารงานบุคคล

☐ บริหารงบประมาณ

☐ บริหารกิจการนักเรียน

☐ บริหารงานทั่วไป

☐ สำนักงานผู้อำนวยการ

กลุ่มส่งเสริมการจัดการศึกษา

โทร ๐ ๓๕๘๘ ๑๒๒๐

นายปณิธิ แก้วนาคแนว ๐๘ ๘๗๗/๒ ๔๗๒๐

- ขรกม

- อ.คนคู่ ส.ค. ส.ค. ส.ค. ส.ค. ส.ค. (ท.ค.ค.)

25 ส.ค. ๖๙

รับหนังสือ

25 ส.ค. ๖๙



ระเบียบและหลักเกณฑ์การแข่งขัน

การแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย

ระดับมัธยมศึกษา ครั้งที่ 3 พ.ศ. 2569

ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

The 3rd Thailand Geography Genius Challenge 2026 (TGGC2026)

1. วัน เวลา และสถานที่การแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย

การแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย ระดับมัธยมศึกษา ครั้งที่ 3 พ.ศ. 2569 ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี The 3rd Thailand Geography Genius Challenge 2026 (TGGC2026) โดยแบ่งการแข่งขันออกเป็น 2 รอบการแข่งขัน กำหนดจัดกิจกรรม วันที่ 28 พฤศจิกายน พ.ศ. 2569 ณ โรงเรียนชลประทานวิทยา เลขที่ 201 หมู่ 1 ถนนติวานนท์ ตำบลบางตลาด อำเภอบางเกร็ด จังหวัดนนทบุรี

ตารางเวลาการแข่งขัน

รอบการแข่งขัน	เวลา	สถานที่
1. รอบคัดเลือก	09.00 – 11.00 น.	อาคาร 100 ปี ชูชาติอนุสรณ์
2. รอบชิงชนะเลิศ		
- ชิงชนะเลิศรอบที่ 1	13.00 – 14.30 น.	หอประชุมชูชาติ กำภู 60 ปี
- ชิงชนะเลิศรอบที่ 2	14.30 – 15.30 น.	ชั้น 3 ชลประทานวิทยา

หมายเหตุ : สถานที่และเวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

2. ลักษณะผู้เข้าร่วมการแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย

2.1 การแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย ระดับมัธยมศึกษา เป็นการแข่งขันรูปแบบทีมละ 2 คน ซึ่งเป็นนักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 – 6 ในปีการศึกษา 2569 ของโรงเรียนทุกสังกัดทั่วประเทศ ที่มีความสนใจและมีความสามารถด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศ

หมายเหตุ โรงเรียนที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันจะต้องให้ผู้บริหารสถานศึกษารับรองพร้อมประทับตราในเอกสารหนังสือรับรองคุณสมบัติผู้เข้าร่วมแข่งขัน และให้แนบเอกสารมาพร้อมด้วยในระบบรับสมัครออนไลน์

2.2 โรงเรียนหนึ่งสามารถส่งทีมเข้าแข่งขันได้จำนวน 2 ทีม โดยในทีมสามารถคละนักเรียนต่างระดับชั้นได้

2.3 โรงเรียนหนึ่งต้องมีครูผู้ประสานงานอย่างน้อยโรงเรียนละ 1 คน เพื่อติดต่อสื่อสารและประสานงานในกิจกรรมดังกล่าว

ระเบียบและหลักเกณฑ์การแข่งขัน
การออกแบบและสร้างสรรค์แผนที่เพื่อการพัฒนาประเทศ (TGGC : MapMatters 2026)
ภายใต้การแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย ระดับมัธยมศึกษา
ครั้งที่ 3 พ.ศ. 2569 The 3rd Thailand Geography Genius Challenge 2026 (TGGC2026)

.....

หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบัน ข้อมูลเชิงพื้นที่ (Spatial Data) และเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ (Geospatial Technology) มีบทบาทสำคัญต่อการพัฒนาประเทศในทุกมิติ ทั้งด้านการบริหารจัดการทรัพยากรธรรมชาติ การวางผังเมือง การจัดการสิ่งแวดล้อม การป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย การพัฒนาโครงสร้างพื้นฐาน การท่องเที่ยว การเกษตร ตลอดจนการกำหนดนโยบายสาธารณะบนพื้นฐานของข้อมูลที่ถูกต้องและสามารถวิเคราะห์เชิงพื้นที่ได้อย่างมีประสิทธิภาพ การจัดทำแผนที่ในปัจจุบันจึงมิใช่เพียงการแสดงตำแหน่งทางภูมิศาสตร์ หากแต่เป็นเครื่องมือสำคัญในการรวบรวม วิเคราะห์ สังเคราะห์ และสื่อสารข้อมูล เพื่อสร้างความเข้าใจต่อปรากฏการณ์ต่างๆ และนำไปสู่การตัดสินใจที่เหมาะสม

การแข่งขัน TGGC : MapMatters 2026 จัดขึ้นภายใต้การแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย ระดับมัธยมศึกษา ครั้งที่ 3 พ.ศ. 2569 The 3rd Thailand Geography Genius Challenge 2026 (TGGC2026) เพื่อให้นักเรียนได้แสดงศักยภาพด้านการออกแบบและสร้างสรรค์แผนที่ โดยประยุกต์ใช้ความรู้ทางภูมิศาสตร์ เทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ (GIS) ภาพถ่ายดาวเทียม (Remote Sensing) ข้อมูลเปิด (Open Data) และเครื่องมือดิจิทัลในการวิเคราะห์ประเด็นที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาประเทศในด้านต่างๆ พร้อมถ่ายทอดสารสนเทศผ่านแผนที่ที่มีความถูกต้องตามหลักวิชาการ มีความคิดสร้างสรรค์ และสามารถสื่อสารข้อมูลให้เข้าใจได้อย่างมีประสิทธิภาพ

การแข่งขันนี้จึงมุ่งส่งเสริมให้นักเรียนพัฒนาทักษะการคิดเชิงพื้นที่ (Spatial Thinking) การคิดวิเคราะห์เชิงเหตุผล (Analytical Thinking) การสืบค้นและประเมินความน่าเชื่อถือของข้อมูล การออกแบบการสื่อสารข้อมูล (Data Visualization) ตลอดจนการนำเสนอผลงานทางวิชาการอย่างสร้างสรรค์ ภายใต้แนวคิด “MapsMatter” ที่เชื่อว่า แผนที่ทุกแผนที่สามารถสร้างคุณค่า จุดประกายความคิด และขับเคลื่อนการเปลี่ยนแปลงเพื่อการพัฒนาประเทศได้ อันเป็นการเตรียมความพร้อมของเยาวชนไทยให้มีสมรรถนะด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศ สอดคล้องกับทักษะในศตวรรษที่ 21 และเป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน (Sustainable Development Goals : SDGs)

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนพัฒนาความรู้และทักษะด้านการทำแผนที่ ภูมิศาสตร์ และเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ ตลอดจนสามารถประยุกต์ใช้ข้อมูลเชิงพื้นที่ในการวิเคราะห์และอธิบายประเด็นสำคัญที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาประเทศได้อย่างถูกต้องตามหลักวิชาการ
2. เพื่อพัฒนาความสามารถในการออกแบบและสร้างสรรค์แผนที่ที่มีความถูกต้อง สวยงาม สื่อสารข้อมูลได้อย่างมีประสิทธิภาพ และสามารถนำเสนอแนวคิดหรือข้อเสนอแนะเพื่อการแก้ไขปัญหาและพัฒนาพื้นที่ได้อย่างสร้างสรรค์

3. การสมัครเข้าร่วมการแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย

3.1 โรงเรียนที่สนใจส่งตัวแทนนักเรียนของโรงเรียนเข้าร่วมการแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย จะต้องกรอกข้อมูลในการสมัครตามแบบลงทะเบียนการเข้าร่วมแข่งขันผ่านระบบรับสมัครออนไลน์ที่เว็บไซต์ <https://www.cpw.ac.th/tggc2026/home/> ตั้งแต่วันที่ 1 กันยายน พ.ศ. 2569 โดยจะปิดระบบการรับสมัครออนไลน์วันที่ 30 กันยายน พ.ศ. 2569 เวลา 23.59 น.

คณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ จะพิจารณาจากวันและเวลาจากระบบสมัครออนไลน์เป็นสำคัญ คณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ จะไม่รับใบสมัครในช่องทางอื่นเด็ดขาด เช่น ทางโทรสาร (Fax) จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (Email) หรือการรับสมัครหน้างาน (Walk-in) เป็นต้น

หมายเหตุ หากโรงเรียนใดไม่ปฏิบัติตามหลักเกณฑ์ที่กำหนดสำหรับการสมัครเข้าร่วมการแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย ตามวิธีการดังกล่าว คณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ จะดำเนินการตัดสิทธิ์ในการเข้าร่วมการแข่งขันในทุกกรณี คณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ ไม่อนุญาตให้มีการสมัครเข้าแข่งขันในวันงานโดยเด็ดขาดเพื่อความยุติธรรมในกระบวนการแข่งขันอย่างสูงสุด

3.2 คณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ ไม่อนุญาตให้มีการเปลี่ยนตัวผู้เข้าแข่งขัน เว้นแต่มีความจำเป็นอย่างยิ่งอันไม่อาจหลีกเลี่ยงได้ ซึ่งต้องแจ้งให้ฝ่ายประสานงานทราบล่วงหน้า ระหว่างวันที่ 18 - 23 พฤศจิกายน พ.ศ. 2569 หากมีการเปลี่ยนตัวผู้เข้าแข่งขันโดยไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้าภายในเวลาดังกล่าวจะ **ตัดสิทธิ์ในการร่วมเข้าแข่งขันทันทีหรือให้อยู่ในดุลยพินิจคณะกรรมการถือว่าสิ้นสุด**

ในการรายงานตัว ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องแสดงบัตรประจำตัวผู้เข้าแข่งขัน พร้อมแสดงกับบัตรประจำตัวนักเรียน หรือบัตรประจำตัวประชาชน บัตรหรือหลักฐานที่ราชการหรือหน่วยงานของรัฐออกให้ซึ่งมีรูปถ่ายแสดงต่อกรรมการคุมห้องสอบ หากไม่นำมาแสดงจะถือว่าสละสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขัน

4. ข้อสอบที่ใช้ในการแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย

4.1 ประเภทของข้อสอบที่ใช้การแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศ จะใช้ข้อสอบ 3 ประเภท ในการวัดผลความรู้ทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศ ได้แก่ ข้อสอบปรนัย ข้อสอบผ่านระบบคอมพิวเตอร์ และข้อสอบอัตนัย (ตอบสั้น) โดยแบ่งออกได้เป็น

รอบคัดเลือก

- รอบคัดเลือก (เวลา 09.00 – 11.00 น.) แข่งขันด้วยข้อสอบปรนัย จำนวน 75 ข้อ (75 คะแนน) คณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ จะแจกชุดข้อสอบและกระดาษคำตอบให้แก่ผู้เข้าแข่งขันในเวลา 09.00 น. เมื่อสิ้นสุดเวลาทำข้อสอบในเวลา 11.00 น. คณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ จะทำการเก็บชุดข้อสอบและกระดาษคำตอบเพื่อทำการตรวจประเมินคะแนน และประกาศผลการคัดเลือกในเวลา 12.30 น. โดยคณะกรรมการจะนำคะแนนของผู้เข้าแข่งขันที่อยู่ทีมเดียวกันมารวมกันเพื่อคัดเลือกทีมที่มีคะแนนรวมสูงสุด 20 ทีมแรก ผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ (กรณีมีคะแนนเท่ากันหลายทีมในลำดับสุดท้าย ให้นำทีมดังกล่าวเข้าสู่รอบคัดเลือกรอบชิงชนะเลิศทั้งหมด)

รอบชิงชนะเลิศ

- รอบชิงชนะเลิศรอบที่ 1 (เวลา 13.00 – 14.30 น.) แข่งขันด้วยข้อสอบผ่านระบบคอมพิวเตอร์ จำนวน 20 ข้อ (40 คะแนน) คณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ จะให้ทีมผู้เข้าแข่งขันที่ผ่านจากรอบคัดเลือกทำการแข่งขันโดยการตอบคำถามผ่านอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ ได้เตรียมไว้ให้โดยทีมที่เข้าแข่งขันทำการตอบคำถามดังกล่าว ภายในเวลา 1 นาที (หากไม่ตอบภายในระยะเวลาที่กำหนด

จะไม่ได้คะแนน และจะเปลี่ยนเป็นคำถามในข้อถัดไปทันที) โดยคะแนนในรอบชิงชนะเลิศรอบที่ 1 จะถูกนำไปรวมกับรอบชิงชนะเลิศรอบที่ 2 เพื่อตัดสินทีมที่ชนะเลิศ

- รอบชิงชนะเลิศรอบที่ 2 (เวลา 14.30 – 15.30 น.) แข่งขันด้วยข้อสอบแบบอัตนัย 15 ข้อ (ข้อละ 1 คะแนน) รวม 15 คะแนน คณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ จะกำหนดวิธีจับสลากข้อคำถามจากกลุ่มสาขาวิชาต่าง ๆ แบบคละกลุ่ม และทำการอ่านข้อคำถามและแสดงข้อคำถามเพื่อให้ทีมที่เข้าแข่งขันทำการตอบคำถามดังกล่าวภายในเวลา 1 นาที โดยเขียนคำตอบลงในกระดาษคำตอบที่เตรียมไว้ให้เมื่อครบเวลาที่กำหนดจะมีสัญญาณแจ้งเตือนให้ทีมที่เข้าแข่งขันได้ทราบ และคณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ จะทำการเก็บกระดาษคำตอบ และดำเนินการเฉลยคำตอบดังกล่าว จะกระทำในลักษณะนี้จนกว่าจะครบ 15 ข้อคำถาม เมื่อครบแล้วถือเป็นการสิ้นสุดการแข่งขัน

โดยรอบชิงชนะเลิศจะทำการเรียงลำดับทีมมีคะแนนสูงสุด 6 ทีม ได้แก่

- (1) ทีมชนะเลิศ (อันดับที่ 1)
- (2) ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 1 (อันดับที่ 2)
- (3) ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 2 (อันดับที่ 3)
- (4) ทีมชมเชย (อันดับที่ 4,5 และอันดับที่ 6)
- (5) รางวัลคะแนนรวมสูงสุดรอบคัดเลือกประเภทเดี่ยว
- (6) รางวัลคะแนนรวมสูงสุดรอบคัดเลือกประเภททีม

อนึ่ง หากการแข่งขันพบว่าทีมที่ได้คะแนนเท่ากันมากกว่าสองทีมขึ้นไป ให้มีการแข่งขันต่อเนื่อง โดยการตอบคำถามสดด้วยวาจา จากข้อคำถามของคณะกรรมการตัดสินการแข่งขัน ครั้งละ 1 ข้อคำถาม ในเวลา 1 นาที จนกว่าจะได้ลำดับสิ้นสุดตามเกณฑ์ลำดับข้างต้น

4.2 ขอบเขตของเนื้อหาที่ใช้การแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย สอดคล้องกับหลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม สาระที่ 5 ภูมิศาสตร์ ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นและมัธยมศึกษาตอนปลาย ฉบับปรับปรุง 2560 ของกระทรวงศึกษาธิการ และองค์ความรู้ทั่วไปทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศ โดยมีรายละเอียด ดังนี้

ระดับชั้นมัธยมศึกษา

กลุ่มสาขาวิชา	จำนวนข้อสอบ		
	รอบคัดเลือก	รอบชิงชนะเลิศ	
		ชิงชนะเลิศรอบที่ 1	ชิงชนะเลิศรอบที่ 2
(1) ภูมิศาสตร์เทคนิค	25	6	5
(2) ภูมิศาสตร์กายภาพ	25	7	5
(3) ภูมิศาสตร์มนุษย์	25	7	5
รวม (ข้อ)	75	20	15

5. กติกาการแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย

5.1 คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วยคณาจารย์ผู้ทรงคุณวุฒิจากสถาบันการศึกษาระดับอุดมศึกษาและองค์กรต่างๆ ของรัฐ โดยคำตัดสินของคณะกรรมการให้ถือเป็นที่สุด ในส่วนของคำถามที่ใช้ในการแข่งขันจะตั้งคำถามโดยคณาจารย์ผู้ทรงคุณวุฒิ โดยคำถามจะมีทั้งในส่วนที่เป็นปรนัย มีลติมีเดียและส่วนที่เป็นอัตนัย ตลอดจนคำถามชนิดตอบสดด้วยวาจา

5.2 ในกรณีที่มีข้อสงสัยเกี่ยวกับข้อคำถาม คณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ อนุญาตให้ครูผู้ประสานงาน และนักเรียนผู้เข้าร่วมการแข่งขันเท่านั้นที่สามารถสอบถามข้อสงสัยดังกล่าวแก่คณาจารย์ผู้ทรงคุณวุฒิในฐานะเป็นผู้เฉลยได้ทันที เมื่อคณาจารย์ผู้ทรงคุณวุฒิได้อธิบายคำเฉลยในข้อดังกล่าวเสร็จสิ้นแล้ว คณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ จะทำการบันทึกข้อสงสัยนั้นไว้เป็นหลักฐานเชิงประจักษ์ต่อไป

ในกรณีครูผู้ประสานงานที่ขมิวิตทัศน์การถ่ายทอดสด (ถ้ามี) โดยจะประกาศให้ทราบในวันแข่งขัน โดยทางคณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ ได้จัดเจ้าหน้าที่ประจำห้องดังกล่าวไว้ เพื่อให้ท่านสามารถส่งข้อสงสัยผ่านเจ้าหน้าที่ดังกล่าวได้โดยตรง โดยบันทึกใส่กระดาษที่ทางคณะกรรมการจัดการแข่งขันฯ ได้จัดเตรียมเอาไว้ให้ เป็นสำคัญ

5.3 หากระหว่างการแข่งขันพบว่าผู้เข้าแข่งขันท่านใดทุจริตในการแข่งขันไม่ว่าด้วยประการใด ทีมผู้เข้าแข่งขันนั้นสังกัดอยู่จะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันทันที

6. รางวัล

รางวัลสำหรับการแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย ระดับมัธยมศึกษา ครั้งที่ 3 พ.ศ. 2569 ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี The 3rd Thailand Geography Genius Challenge 2026 (TGGC2026) มีดังต่อไปนี้

ประเภทรางวัล	รางวัล
ชนะเลิศ	ถ้วยรางวัลพระราชทานและประกาศนียบัตร พร้อมเงินรางวัล 10,000 บาท
รองชนะเลิศอันดับ 1	ถ้วยรางวัลและประกาศนียบัตร พร้อมเงินรางวัล 5,000 บาท
รองชนะเลิศอันดับ 2	ถ้วยรางวัลและประกาศนียบัตร พร้อมเงินรางวัล 3,000 บาท
ชมเชย	โล่รางวัลและประกาศนียบัตร พร้อมเงินรางวัล 1,500 บาท
รางวัลคะแนนรวมสูงสุดรอบคัดเลือกประเภทเดี่ยว	โล่รางวัลและประกาศนียบัตร พร้อมเงินรางวัล 1,000 บาท
รางวัลคะแนนรวมสูงสุดรอบคัดเลือกประเภททีม	โล่รางวัลและประกาศนียบัตร พร้อมเงินรางวัล 1,000 บาท

- หมายเหตุ :** (1) ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันและครูผู้ประสานงาน ตลอดจนผู้เข้าร่วมกิจกรรม จะได้รับประกาศนียบัตรจากโรงเรียนชลประทานวิทยา
- (2) กติกาสามารถเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสมขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการ
- (3) คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



หนังสือรับรองคุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน
การแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย
ระดับมัธยมศึกษา ครั้งที่ 3 พ.ศ. 2569
ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
The 3rd Thailand Geography Genius Challenge 2026 (TGGC2026)

ตามที่โรงเรียน จังหวัด.....
ได้ส่งนักเรียนเข้าร่วมการแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย
ระดับมัธยมศึกษา ครั้งที่ 3 พ.ศ. 2569 ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพ
รัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี The 3rd Thailand Geography Genius Challenge 2026 (TGGC 2026)

รายนามนักเรียนทีมที่ 1

1. ชื่อ - นามสกุล ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่
2. ชื่อ - นามสกุล ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่

รายนามนักเรียนทีมที่ 2

1. ชื่อ - นามสกุล ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่
2. ชื่อ - นามสกุล ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่

ครูผู้ควบคุม

1. ชื่อ - นามสกุล ตำแหน่ง
2. ชื่อ - นามสกุล ตำแหน่ง

ในนามของโรงเรียน.....
ขอรับรองข้อมูลดังกล่าวข้างต้น ว่าเป็นผู้ที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันฯ ในนามโรงเรียนหรือสถาบันที่ข้าพเจ้า
เป็นผู้รับผิดชอบจริง โดยมีคุณสมบัติตามระเบียบและกติกาการแข่งขันฯ ทุกประการ ทั้งนี้หากมีการตรวจสอบแล้ว
ปรากฏว่าไม่เป็นไปตามระเบียบและกติกาการแข่งขันฯ และ/หรือ มีข้อมูลส่วนใดส่วนหนึ่งในหนังสือฉบับนี้
เป็นเท็จ ไม่ว่าจะก่อนหรือหลังการแข่งขันฯ ทางโรงเรียนยินยอมให้ตัดสิทธิ์และเรียกคืนการรับรางวัลทุกกรณี
โดยไม่มีข้อโต้แย้ง

ลงชื่อ.....ผู้รับรอง
(.....)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการโรงเรียน
(ประทับตราโรงเรียน)

- หมายเหตุ** 1. ให้ผู้อำนวยการโรงเรียนเป็นผู้ลงนามเท่านั้น ยกเว้นกรณีไม่มีผู้อำนวยการ ให้รักษาการผู้อำนวยการ
โรงเรียนเป็นผู้ลงนาม
2. ส่งเอกสารแนบตามระเบียบการรับสมัครในระบบออนไลน์ (เท่านั้น)

1. คุณสมบัติและลักษณะผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

1.1 การแข่งขันการออกแบบและสร้างสรรค์แผนที่เพื่อการพัฒนาประเทศ (TGGC : MapMatters 2026) เป็นการแข่งขันรูปแบบทีมจำนวนทีมละ 3 คน ซึ่งเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 – 6 ในปีการศึกษา 2569 ของโรงเรียนทุกสังกัดทั่วประเทศ และต้องมีสถานภาพเป็นนักเรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษา ณ วันที่แข่งขัน เท่านั้น

1.2 กำหนดให้แต่ละทีมต้องระบุชื่อ-สกุลของคุณครูหรืออาจารย์ที่ปรึกษา โดย 1 ทีม สามารถส่งผลงานการออกแบบและสร้างสรรค์แผนที่ได้จำนวน 1 ชิ้นเท่านั้น ซึ่งแต่ละสถานศึกษาสามารถส่งผลงานเข้าร่วมประกวดได้ไม่จำกัดจำนวนผลงาน

2. รูปแบบและลักษณะการแข่งขัน

การแข่งขันการออกแบบและสร้างสรรค์แผนที่เพื่อการพัฒนาประเทศ (TGGC : MapMatters 2026) กำหนดการแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รอบ ได้แก่

2.1 รอบที่ 1 MapVision Qualifier (รอบคัดเลือกผลงาน) เป็นการแข่งขันในรูปแบบการส่งผลงานเข้าประกวด เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนจากทั่วประเทศสามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้อย่างทั่วถึง และเพื่อคัดเลือกผลงานที่มีคุณภาพเข้าสู่การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ โดยมีรายละเอียด ดังต่อไปนี้

2.1.1 การส่งผลงาน

ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมต้องดำเนินการจัดส่งผลงานผ่านระบบรับสมัครออนไลน์ตามช่องทางที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด ภายในระยะเวลาที่ประกาศรับสมัคร ทั้งนี้ การส่งผลงานจะถือว่าสมบูรณ์เมื่อผู้เข้าแข่งขันส่งเอกสารและไฟล์ประกอบครบถ้วนตามที่กำหนด หากพ้นกำหนดระยะเวลาการรับสมัคร คณะกรรมการจะไม่รับพิจารณาผลงานไม่ว่ากรณีใด

2.1.1.1 ผลงานที่ต้องส่งเข้าประกวด ผู้เข้าแข่งขันในแต่ละทีมจะต้องจัดส่งผลงานจำนวน 1 ผลงาน ประกอบด้วยเอกสารและไฟล์ ดังต่อไปนี้

2.1.1.1.1 ผลงานแผนที่ (Map Design)

ผู้เข้าแข่งขันจัดทำแผนที่ภายใต้หัวข้อการแข่งขัน โดยนำเสนอประเด็นด้านภูมิศาสตร์หรือภูมิสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาประเทศ ผู้เข้าแข่งขันสามารถเลือกพื้นที่ศึกษาและประเด็นศึกษาได้อย่างอิสระ ภายใต้กรอบหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด ดังนี้

- การเปลี่ยนแปลงสิ่งแวดล้อมและภูมิอากาศ
- การจัดการทรัพยากรธรรมชาติ
- การจัดการภัยพิบัติ
- การพัฒนาเมืองและชุมชน
- การท่องเที่ยวและวัฒนธรรม
- การเกษตรและความมั่นคงทางอาหาร
- สุขภาพและคุณภาพชีวิต

- การคมนาคมและโครงสร้างพื้นฐาน
- การชลประทานและการจัดการแหล่งน้ำ
- ประเด็นด้านภูมิศาสตร์ร่วมสมัยอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาที่ยั่งยืน

ผลงานต้องเป็นแผนที่ที่ผู้เข้าแข่งขันออกแบบและจัดทำขึ้นด้วยตนเอง โดยแสดงให้เห็นถึงกระบวนการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงพื้นที่ ความถูกต้องตามหลักวิชาการด้านการทำแผนที่ (Cartography) ความเหมาะสมของการเลือกใช้ข้อมูล และการสื่อสารข้อมูลผ่านองค์ประกอบของแผนที่ได้อย่างชัดเจน ทั้งนี้ผู้เข้าแข่งขันสามารถใช้โปรแกรมหรือแพลตฟอร์มในการจัดทำแผนที่ได้อย่างอิสระ เช่น ArcGIS, ArcGIS Online, QGIS, Canva, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Mapbox, Flourish, Tableau, Power BI หรือโปรแกรมอื่นๆ ที่ผู้เข้าแข่งขันสนใจหรือมีความถนัด

ผลงานต้องจัดส่งในรูปแบบไฟล์ PDF หรือ PNG ความละเอียดไม่น้อยกว่า 300 dpi พร้อมทั้งสามารถจัดพิมพ์ในขนาด A1 (594 x 841 มิลลิเมตร) ได้โดยไม่สูญเสียคุณภาพของภาพ

2.1.1.1.2 เอกสารอธิบายผลงาน (Project Description)

ผู้เข้าแข่งขันต้องจัดทำเอกสารประกอบผลงาน ความยาวไม่เกิน 3 หน้ากระดาษ A4 โดยประกอบด้วยรายละเอียดอย่างน้อย ดังนี้

- ชื่อผลงาน/ชื่อแผนที่
- แนวคิดและแรงบันดาลใจในการจัดทำ
- วัตถุประสงค์ของการศึกษา
- พื้นที่ศึกษา
- แหล่งที่มาของข้อมูล
- วิธีการรวบรวมและวิเคราะห์ข้อมูล
- โปรแกรมหรือเครื่องมือที่ใช้ในการจัดทำ
- ผลการวิเคราะห์ที่สำคัญ
- ประโยชน์และการประยุกต์ใช้ผลงาน

2.1.1.1.3 คลิปวิดีโอแนะนำผลงาน (Presentation Video)

ผู้เข้าแข่งขันต้องจัดทำคลิปวิดีโอแนะนำผลงาน ความยาว ไม่เกิน 3 นาที เนื้อหาในการนำเสนอในคลิปวิดีโอควรประกอบด้วย

- ความเป็นมาของหัวข้อที่เลือกศึกษา
- แนวคิดหรือแรงบันดาลใจในการออกแบบแผนที่
- ขั้นตอนการดำเนินงาน
- กระบวนการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงพื้นที่
- จุดเด่นของผลงาน
- ประโยชน์และการประยุกต์ใช้ผลงาน

สมาชิกทั้งสามคนจะต้องมีส่วนร่วมในการนำเสนออย่างเหมาะสม โดยไม่จำกัดรูปแบบในการนำเสนอ ทั้งนี้จะต้องอัปโหลดคลิปวิดีโอผ่านแพลตฟอร์มที่คณะกรรมการกำหนด พร้อมแนบลิงก์ในระบบรับสมัคร โดยกำหนดให้สามารถรับชมได้ตลอดระยะเวลาการพิจารณาผลงาน

2.2 รอบที่ 2 MapMatters Grand Showcase (รอบชิงชนะเลิศ) เป็นการแข่งขันในรูปแบบการจัดแสดงผลงาน (Map Exhibition) และการนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ (Map Pitching) เพื่อเปิดโอกาสให้ผู้เข้าแข่งขันได้ถ่ายทอดแนวคิด กระบวนการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงพื้นที่และคุณค่าของผลงานผ่านการนำเสนออย่างเป็นระบบ ตลอดจนแสดงศักยภาพด้านการสื่อสาร การคิดวิเคราะห์ และการประยุกต์ใช้ภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศเพื่อการพัฒนาประเทศ ทีมที่ผ่านการคัดเลือกจากรอบ MapVision Qualifier (รอบคัดเลือกผลงาน) จะได้รับสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ โดยมีรายละเอียด ดังต่อไปนี้

2.2.1 การจัดแสดงผลงาน (Map Exhibition)

ผู้เข้าแข่งขันจะต้องนำผลงานแผนที่ที่ผ่านการคัดเลือกมาจัดแสดงในรูปแบบนิทรรศการ โดยจัดพิมพ์ผลงานด้วยวัสดุที่มีคุณภาพและมีความคมชัด พร้อมติดตั้งบนบอร์ดนิทรรศการหรืออุปกรณ์ที่คณะกรรมการกำหนด โดยพื้นที่จัดแสดงของแต่ละทีมจะมีขนาดเท่ากันตามที่คณะกรรมการกำหนด เพื่อให้เกิดความเสมอภาคในการนำเสนอผลงาน

2.2.2 การนำเสนอผลงาน (Map Pitching)

ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมจะต้องนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ โดยกำหนดเวลาการนำเสนอ ทีมละ 10 นาที แบ่งเป็น

- การนำเสนอผลงาน 5 นาที โดยการนำเสนอควรครอบคลุมประเด็นสำคัญ ดังต่อไปนี้

- (1) ที่มาและความสำคัญของประเด็นที่ศึกษา
- (2) แหล่งที่มาของข้อมูลและเหตุผลในการเลือกใช้ข้อมูล
- (3) กระบวนการรวบรวม วิเคราะห์ และประมวลผลข้อมูลเชิงพื้นที่
- (4) หลักการในการออกแบบและสร้างสรรค์แผนที่ การเลือกใช้สี สัญลักษณ์

รูปแบบการแสดงผล และองค์ประกอบทางแผนที่

- (5) ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงพื้นที่ และข้อค้นพบที่สำคัญ

(6) แนวทางการนำผลงานไปประยุกต์ใช้เพื่อการพัฒนาประเทศ การแก้ไขปัญหา หรือการสนับสนุนการตัดสินใจของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

- การตอบข้อซักถามของคณะกรรมการ 5 นาที

ทั้งนี้ สมาชิกทั้งสามคนต้องมีส่วนร่วมในการนำเสนออย่างเหมาะสม โดยแสดงบทบาทในการอธิบายผลงาน วิเคราะห์ข้อมูล และตอบคำถามของคณะกรรมการ

3. หลักเกณฑ์การตัดสิน

3.1 รอบที่ 1 MapVision Qualifier (รอบคัดเลือกผลงาน) คณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิจะพิจารณาประเมินผลงานจากเอกสารและสื่อที่ผู้เข้าแข่งขันส่งเข้าประกวด ประกอบด้วยผลงานแผนที่ เอกสารอธิบายผลงาน

และคลิปวิดีโอนำเสนอ โดยยึดหลักความถูกต้องทางวิชาการ ความสามารถในการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงพื้นที่ และประสิทธิภาพในการสื่อสารข้อมูลผ่านแผนที่ ทั้งนี้ การพิจารณาจะดำเนินการอย่างเป็นอิสระ โปร่งใส และเป็นธรรม โดยการให้คะแนนแบ่งออกเป็น 100 คะแนน ดังนี้

ประเด็นในการพิจารณา	คะแนน
1. ความถูกต้องและคุณภาพของข้อมูลเชิงพื้นที่ พิจารณาจาก : ความถูกต้อง ความน่าเชื่อถือ และความเหมาะสมของข้อมูลที่ใช้ในการจัดทำแผนที่ รวมถึงการเลือกใช้ข้อมูลที่สอดคล้องกับประเด็นศึกษา การอ้างอิงแหล่งข้อมูลอย่างครบถ้วน และการใช้ข้อมูลที่เป็นปัจจุบัน สามารถตรวจสอบย้อนกลับได้	20 คะแนน
2. การวิเคราะห์และการตีความข้อมูลเชิงพื้นที่ พิจารณาจาก : ความสามารถในการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงพื้นที่ การเชื่อมโยงความสัมพันธ์ของข้อมูลทางภูมิศาสตร์ การอธิบายสาเหตุ ผลกระทบ หรือแนวโน้มของปรากฏการณ์ที่ศึกษารวมถึงการสังเคราะห์ข้อมูลเพื่อนำเสนอข้อค้นพบที่มีเหตุผลและมีคุณค่าทางวิชาการ	25 คะแนน
3. การออกแบบแผนที่ตามหลักวิชาการ พิจารณาจาก : ความถูกต้องขององค์ประกอบแผนที่ ได้แก่ ชื่อแผนที่ มาตราส่วน ทิศเหนือ คำอธิบายสัญลักษณ์ ระบบพิกัด การเลือกใช้สี รูปแบบสัญลักษณ์ การจัดวางองค์ประกอบและความสามารถในการสื่อสารข้อมูลผ่านการออกแบบที่เหมาะสมตามหลักการทำแผนที่	25 คะแนน
4. ความคิดสร้างสรรค์ พิจารณาจาก : ความแปลกใหม่ของแนวคิด การนำเสนอข้อมูลในมุมมองที่แตกต่าง การเลือกใช้เทคนิคหรือเครื่องมือที่เหมาะสม รวมถึงการสร้างคุณค่าให้กับผลงานผ่านการประยุกต์ใช้ภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศอย่างสร้างสรรค์	20 คะแนน
5. คุณภาพของเอกสารและคลิปวิดีโอนำเสนอ พิจารณาจาก : ความครบถ้วนของเอกสารอธิบายผลงาน ความชัดเจนของการลำดับเนื้อหา ความสามารถในการถ่ายทอดแนวคิดผ่านคลิปวิดีโอ บุคลิกภาพในการนำเสนอ ความเข้าใจในผลงาน และการสื่อสารข้อมูลได้อย่างกระชับ ถูกต้อง และน่าสนใจ	10 คะแนน
รวม	100 คะแนน

ทั้งนี้ คณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิจะพิจารณา ถิ่นกรอง ประเมินผลงานจากเอกสารและสื่อที่ผู้เข้าแข่งขันส่งเข้าประกวด โดยจะเรียงลำดับคะแนนจากมากไปน้อย และคัดเลือกทีมที่มีคะแนนสูงสุด 20 ทีม เพื่อผ่านเข้าสู่การแข่งขันรอบที่ 2 MapMatters Grand Showcase (รอบชิงชนะเลิศ)

ในกรณีที่ตรวจพบภายหลังว่าผลงานที่ผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศมีการละเมิดลิขสิทธิ์ ใช้ข้อมูลโดยไม่อ้างอิงแหล่งที่มา คัดลอกหรือดัดแปลงผลงานของผู้อื่น หรือขัดต่อหลักเกณฑ์การแข่งขัน คณะกรรมการมีสิทธิ์เพิกถอนสิทธิ์ในการแข่งขัน โดยตัดสินของคณะกรรมการให้ถือเป็นที่สุด

3.2 รอบที่ 2 MapMatters Grand Showcase (รอบชิงชนะเลิศ) เป็นการประเมินศักยภาพของผู้เข้าแข่งขันจากการจัดแสดงผลงาน การนำเสนอ และการตอบข้อซักถามต่อคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ

โดยมุ่งประเมินทั้งคุณภาพของผลงาน ความเข้าใจในกระบวนการจัดทำ และความสามารถในการประยุกต์ใช้ผลงานเพื่อการพัฒนาประเทศ โดยการให้คะแนนแบ่งออกเป็น 100 คะแนน ดังนี้

ประเด็นในการพิจารณา	คะแนน
1. คุณภาพของผลงานแผนที่ พิจารณาจาก : ความถูกต้องของข้อมูลที่นำมาใช้ ความสมบูรณ์ขององค์ประกอบแผนที่ ความสวยงาม ความเป็นระเบียบ ความเหมาะสมของการเลือกใช้สี สัญลักษณ์ รูปแบบการนำเสนอ และคุณภาพโดยรวมของผลงานตามหลักการทำแผนที่	20 คะแนน
2. การวิเคราะห์และคุณค่าทางวิชาการ พิจารณาจาก : ความสามารถในการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงพื้นที่ การเชื่อมโยงข้อมูลจากหลายแหล่ง การตีความผลการศึกษา การอธิบายปรากฏการณ์ทางภูมิศาสตร์ และการเสนอข้อค้นพบที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง	20 คะแนน
3. การนำเสนอผลงาน พิจารณาจาก : บุคลิกภาพ ความชัดเจนของการนำเสนอ การลำดับเนื้อหา การใช้เวลา ความสามารถในการสื่อสาร การแบ่งบทบาทของสมาชิกในทีม และการถ่ายทอดแนวคิดได้อย่างน่าสนใจ	30 คะแนน
4. การตอบข้อซักถาม พิจารณาจาก : ความเข้าใจในกระบวนการจัดทำผลงาน การตอบคำถามอย่างมีหลักการ และการแสดงให้เห็นว่าผู้แข่งขันเป็นผู้จัดทำผลงานด้วยตนเอง	20 คะแนน
5. ศักยภาพในการประยุกต์ใช้ผลงาน พิจารณาจาก : ความเป็นไปได้ในการนำผลงานไปใช้ประโยชน์จริง ทั้งในด้านการบริหารจัดการพื้นที่ การวางแผนพัฒนา การอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติ การจัดการสิ่งแวดล้อม การลดความเสี่ยงจากภัยพิบัติ หรือการสนับสนุนการตัดสินใจของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง รวมถึงผลกระทบเชิงบวกที่ผลงานสามารถสร้างให้แกสังคม	10 คะแนน
รวม	100 คะแนน

4. รางวัลการแข่งขัน

การแข่งขัน TGGC : MapMatters 2026 จะมอบรางวัลแก่ทีมที่ได้รับคะแนนสูงสุดจากการแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ และรางวัลพิเศษเพื่อเชิดชูผลงานที่มีความโดดเด่นในด้านต่างๆ ดังนี้

ประเภทรางวัล	รางวัล
รางวัลชนะเลิศ	โล่รางวัลและประกาศนียบัตร พร้อมเงินรางวัล 3,000 บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	โล่รางวัลและประกาศนียบัตร พร้อมเงินรางวัล 2,000 บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	โล่รางวัลและประกาศนียบัตร พร้อมเงินรางวัล 1,500 บาท
รางวัลแผนที่สร้างสรรค์ยอดเยี่ยม	ประกาศนียบัตร พร้อมเงินรางวัล 1,000 บาท
รางวัลการนำเสนอแผนที่ยอดเยี่ยม	ประกาศนียบัตร พร้อมเงินรางวัล 1,000 บาท
รางวัลแผนที่เพื่อการพัฒนาประเทศยอดเยี่ยม	ประกาศนียบัตร พร้อมเงินรางวัล 1,000 บาท

หมายเหตุ ผู้เข้าแข่งขันและครูที่ปรึกษาทุกทีมที่ผ่านเข้าสู่การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ จะได้รับเกียรติบัตรผู้ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศจากคณะกรรมการแข่งขัน ทั้งนี้ กติกาสามารถเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสมขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการ

5. กำหนดการรับสมัคร

กิจกรรม	วัน/เดือน/ปี
ประกาศรับสมัครการแข่งขัน	วันที่ 10 กรกฎาคม 2569
เปิดรับสมัครและส่งผลงานรอบ MapVision Qualifier	วันที่ 10 กรกฎาคม – 30 กันยายน 2569
ปิดระบบรับสมัครและส่งผลงาน เวลา 23.59 น.	วันที่ 30 กันยายน 2569
ตรวจสอบคุณสมบัติและความครบถ้วนของผลงาน	วันที่ 1 – 5 ตุลาคม 2569
คณะกรรมการพิจารณาและประเมินผลงานรอบคัดเลือก	วันที่ 6 – 20 ตุลาคม 2569
ประกาศรายชื่อ 20 ทีม ที่ผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ	วันที่ 23 ตุลาคม 2569
ยืนยันสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ	วันที่ 23 – 30 ตุลาคม 2569
ประกาศกำหนดการและลำดับการนำเสนอ (MapPitching)	วันที่ 6 พฤศจิกายน 2569
การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ MapMatters Grand Showcase ณ โรงเรียนชลประทานวิทยา อำเภอปากเกร็ด จังหวัดนนทบุรี	วันที่ 28 พฤศจิกายน 2569

หมายเหตุ : กำหนดการสามารถเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม



ดำเนินการจัดการแข่งขันโดย





กำหนดการ

การแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย

ระดับมัธยมศึกษา ครั้งที่ 3 พ.ศ. 2569

ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

The 3rd Thailand Geography Genius Challenge 2026 (TGGC2026)

วันเสาร์ที่ 28 พฤศจิกายน 2569 ณ อาคารหอประชุมชูชาติ กำภู 60 ปี ชลประทานวิทยา ชั้น 3

โรงเรียนชลประทานวิทยา อำเภอปากเกร็ด จังหวัดนนทบุรี



เวลา	กิจกรรม
07.00 – 08.00 น.	แขกผู้มีเกียรติ ผู้เข้าร่วมงาน และสื่อมวลชน ลงทะเบียน ณ อาคารหอประชุมชูชาติ กำภู 60 ปี ชลประทานวิทยา ชั้น 3
08.00 – 09.00 น.	พิธีอันเชิญถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ไปยังอาคารหอประชุมชูชาติ กำภู 60 ปี ชลประทานวิทยา ชั้น 3 - พิธีไว้อาลัยแด่สมเด็จพระนางเจ้าสิริกิติ์ พระบรมราชินีนาถ พระบรมราชชนนีพันปีหลวง และสมเด็จพระเจ้าลูกเธอ เจ้าฟ้าพัชรกิติยาภา นเรนทิราเทพยวดี กรมหลวงราชสาริณีสิริพัชร มหาวัชรราชธิดา - ประธานในพิธีเปิดกรวยถวายราชสักการะเบื้องหน้าพระบรมฉายาลักษณ์ และกล่าวสำนึกในพระมหากรุณาธิคุณในการพระราชทานถ้วยรางวัล - ประธานคณะกรรมการจัดการแข่งขันกล่าวรายงานวัตถุประสงค์ในการจัดการแข่งขันต่อประธานในพิธี - ประธานในพิธีรับฟังการกล่าวรายงาน กล่าวให้โอวาทและเปิดการจัดการแข่งขันฯ - รับชมการแสดงต้อนรับในพิธีเปิดการจัดการแข่งขันฯ จำนวน 2 ชุดการแสดง - ชุดการแสดงจากโรงเรียนชลประทานวิทยา - ชุดการแสดงจากโรงเรียนโยธินบูรณะ - ประธานในพิธีมอบของที่ระลึกแก่นักแสดง และถ่ายภาพร่วมกับนักแสดง - ประธานในพิธีมอบของที่ระลึกแก่คณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ และมอบโล่ขอบคุณหน่วยงานผู้สนับสนุนโครงการ และถ่ายภาพเป็นที่ระลึก
09.00 – 09.30 น.	การเสวนาพิเศษ Exclusive Talk : “Nature Has Coordinates : ทุกชีวิตมีพิกัด ทุกการอนุรักษ์มีเหตุผล” แรบบันดาลใจจากประสบการณ์จริง โดย : อควาแมนเมืองไทย - ประธานในพิธีมอบของที่ระลึก และถ่ายภาพเป็นที่ระลึก
09.00 – 11.00 น.	เริ่มแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย ระดับมัธยมศึกษา พ.ศ. 2569 ครั้งที่ 3 รอบคัดเลือก
09.30 – 12.00 น.	เริ่มการแข่งขันการออกแบบและสร้างสรรค์แผนที่เพื่อการพัฒนาประเทศ TGGC : MapMatters 2026 รอบที่ 2 MapMatters Grand Showcase (รอบชิงชนะเลิศ) - ประธานในพิธีร่วมเยี่ยมชมผลงานการออกแบบและสร้างสรรค์แผนที่ฯ ของนักเรียนที่ผ่านการคัดเลือกในรอบที่ 1 MapVision Qualifier จำนวน 20 ทีม

กำหนดการ (ต่อ)

เวลา	กิจกรรม
12.00 – 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน - ประกาศผลการแข่งขันอัจฉริยภาพทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศแห่งประเทศไทย ระดับมัธยมศึกษา ครั้งที่ 3 พ.ศ. 2569 รอบคัดเลือก
13.00 – 14.30 น.	การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศรอบที่ 1 (ระบบคอมพิวเตอร์)
14.30 – 15.30 น.	การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศรอบที่ 2 (การเขียนคำตอบ)
16.00 – 16.30 น.	ประกาศผลการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ
16.30 – 17.00 น.	พิธีปิดการแข่งขันและมอบรางวัล - ทีมชนะเลิศการแข่งขันขึ้นรับถ้วยรางวัลชนะเลิศพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี เหรียญรางวัล พร้อมเกียรติบัตร และทุนการศึกษา - การมอบถ้วยรางวัล เหรียญรางวัล พร้อมเกียรติบัตร และทุนการศึกษาแก่ทีมที่ได้รับรางวัล รองชนะเลิศอันดับ 1 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 รางวัลชมเชย และรางวัลคะแนนรวมสูงสุด รอบคัดเลือก - การมอบรางวัลแก่ทีมที่ได้รับรางวัลในการแข่งขันการออกแบบและสร้างสรรค์แผนที่เพื่อการ พัฒนาประเทศ TGGC : MapMatters 2026 เสร็จพิธี

- หมายเหตุ :**
1. กำหนดการอาจจะเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม
 2. สามารถร่วมชมนิทรรศการทางด้านภูมิศาสตร์และภูมิสารสนเทศ และบูธกิจกรรมการแนะแนวเข้าศึกษาต่อ ระดับอุดมศึกษาจากมหาวิทยาลัยชั้นนำได้ตั้งแต่เวลา 08.00 น. เป็นต้นไป
 3. การแต่งกาย
 - 3.1 ผู้เข้าร่วมพิธีอันเชิญด้วยพระราชทาน แต่งกายชุดปกติขาว
 - 3.2 แขกผู้มีเกียรติ/ผู้ร่วมงาน/สื่อมวลชน แต่งกายตามความเหมาะสม

