

ที่ มธบ.1530/

โรงเรียนจอมสุรางค์อุปถัมภ์
เลขรับ.....1982
วันที่.....7.ก.ย. 2569
เวลา.....

31 สิงหาคม 2569

เรื่อง ขอเชิญส่งนักเรียนเข้าร่วมการแข่งขันศักยภาพทางภาษา “Halloween Character and Storytelling Challenge”

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียน และหัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดการแข่งขันและใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

ด้วยหลักสูตรภาษาอังกฤษธุรกิจ คณะศิลปศาสตร์ กำหนดจัดโครงการแข่งขันศักยภาพทางภาษา “Halloween Character and Storytelling Challenge” ให้แก่นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลายทั่วประเทศ เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนได้แสดงศักยภาพด้านการใช้ภาษาอังกฤษผ่านกิจกรรมที่ผสมผสานความรู้ทางภาษา วัฒนธรรม ความคิดสร้างสรรค์ และการแสดงออก ภายใต้แนวคิด “Ghosts in Different Cultures” โดยการแข่งขัน ประกอบด้วย 2 รอบ ได้แก่ รอบที่ 1 Costume & Character Presentation และรอบที่ 2 Spooky Storytelling ซึ่งมุ่งเน้นพัฒนาทักษะสำคัญของผู้เรียน ได้แก่ ทักษะการสื่อสาร การทำงานร่วมกับผู้อื่น ความคิดสร้างสรรค์ ตลอดจน การนำเสนอและการแสดงออก

คณะศิลปศาสตร์เล็งเห็นว่านักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลายในโรงเรียนของท่านมีทักษะและศักยภาพ ในการใช้ภาษาอังกฤษ อีกทั้งโรงเรียนของท่านยังสนับสนุนให้นักเรียนได้มีโอกาสแสดงสมรรถภาพทางภาษา อย่างต่อเนื่อง ในการนี้คณะฯ จึงขอเชิญให้ท่านส่งนักเรียนเข้าร่วมโครงการแข่งขันศักยภาพทางภาษา “Halloween Character and Storytelling Challenge” โดยเปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ 1 ตุลาคม 2569 และกำหนดจัดการแข่งขันในวันที่ 30 ตุลาคม 2569 ณ ห้องประชุมสังฆา เกตุทัต 1 อาคารสำนักอธิการบดี 2 มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต ทั้งนี้รายละเอียดต่าง ๆ ของการเข้าร่วมการแข่งขันอยู่ในเอกสารที่แนบมาพร้อมนี้ หากมีข้อสอบถามเพิ่มเติม กรุณาติดต่อ คุณสิริณ ยังสี เจ้าหน้าที่ประสานงานโครงการ โทร. 0-2954-7300 ต่อ 274 หรือ อาจารย์อนาวิน กล้าแข็ง เบอร์มือถือ 090-231-0032

จึงเรียนมาเพื่อโปรดอนุเคราะห์และขอขอบพระคุณยิ่ง

เรียน ผู้อำนวยการเพื่อ

☒ ๑. ทราบ
☒ ๒. สมควรมอบฝ่าย.....
พิจารณา/ดำเนินการ
- 7 ก.ย. 2569

ขอแสดงความนับถือ

(อาจารย์ ดร.วิศ ลิ้มลาวัณย์)

คณบดีคณะศิลปศาสตร์

☐ อนุญาต

☐ บริหารวิชาการ

☐ บริหารงบประมาณ

☐ บริหารงานทั่วไป

☐ อำนวยการ

☐ บริหารงานบุคคล

☐ บริหารกิจการนักเรียน

☐ สำนักงานผู้อำนวยการ

หลักสูตรภาษาอังกฤษธุรกิจ

โทร. 0-2954-7300 ต่อ 274, 090-231-0032

โครงการแข่งขันศักยภาพทางภาษา “Halloween Character and Storytelling Challenge”

ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย

หลักสูตรภาษาอังกฤษธุรกิจ

คณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต

หลักการและเหตุผล

ในโลกยุคปัจจุบันที่การสื่อสารระหว่างผู้คนจากหลากหลายภาษาและวัฒนธรรมมีความใกล้ชิดและเชื่อมโยงกันมากขึ้น ความสามารถในการใช้ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารจึงเป็นทักษะสำคัญที่ช่วยเปิดโอกาสทางการศึกษา การทำงาน และการเรียนรู้ตลอดชีวิต การพัฒนาทักษะภาษาอังกฤษจึงไม่ควรจำกัดอยู่เพียงการเรียนรู้หลักภาษาและคำศัพท์ในห้องเรียน แต่ควรเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้ใช้ภาษาในสถานการณ์ที่หลากหลาย ผ่านกิจกรรมที่ส่งเสริมการสื่อสารอย่างสร้างสรรค์และมีความหมาย

การเรียนรู้ภาษาอังกฤษผ่านกิจกรรมด้านวัฒนธรรมและการเล่าเรื่องเป็นอีกแนวทางหนึ่งที่จะช่วยให้ผู้เรียนได้พัฒนาทักษะภาษาไปพร้อมกับการเรียนรู้ความแตกต่างทางวัฒนธรรม โดยเฉพาะเรื่องราวเกี่ยวกับความเชื่อ ตำนาน และแนวคิด ซึ่งปรากฏในหลากหลายสังคมและวัฒนธรรมทั่วโลก แม้แต่ละวัฒนธรรมจะมีมุมมองและเรื่องเล่าที่ต่างกันไป แต่เรื่องราวเหล่านี้ล้วนสะท้อนความเชื่อ วิถีชีวิต และจินตนาการของผู้คนในแต่ละสังคม การนำประเด็นดังกล่าวมาใช้เป็นบริบทในการเรียนรู้ภาษาอังกฤษจึงช่วยส่งเสริมทั้งทักษะการสื่อสารและความตระหนักรู้ด้านความหลากหลายทางวัฒนธรรม (Cultural Awareness)

ด้วยเหตุนี้ คณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต จึงจัดการแข่งขัน “Halloween Character and Storytelling Challenge” เพื่อเป็นเวทีให้ผู้เรียนได้แสดงศักยภาพด้านการใช้ภาษาอังกฤษผ่านกิจกรรมที่ผสมผสานความรู้ทางภาษา วัฒนธรรม ความคิดสร้างสรรค์ และการแสดงออก โดยการแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รอบ ได้แก่ รอบที่ 1 Costume & Character Presentation ซึ่งเปิดโอกาสให้ผู้เข้าแข่งขันนำเสนอตัวละครและเครื่องแต่งกายภายใต้แนวคิด “Ghosts in Different Cultures” พร้อมถ่ายทอดความเชื่อหรือเรื่องราวจากวัฒนธรรมที่เลือก และ รอบที่ 2 Spooky Storytelling ซึ่งมุ่งส่งเสริมทักษะการเล่าเรื่องและการแสดงผ่านเรื่องราวสยองขวัญ โดยผู้เข้าแข่งขันสามารถเลือกใช้รูปแบบการบรรยาย (Narrate) การแสดงบทบาทของตัวละคร (Act Out) หรือผสมผสานทั้งสองรูปแบบเข้าด้วยกัน

การแข่งขันดังกล่าวมุ่งพัฒนาทักษะสำคัญของผู้เรียน ได้แก่ ทักษะการสื่อสาร (Communication Skill) ผ่านการใช้ภาษาอังกฤษจริง ทักษะการทำงานร่วมกับผู้อื่น (Collaboration Skill) ผ่านการทำงานเป็นทีมและการสร้างสรรค์การนำเสนอร่วมกัน ทักษะความคิดสร้างสรรค์ (Creativity Skill) ผ่านการออกแบบตัวละคร เครื่องแต่งกาย และการสร้างสรรค์เรื่องราว ตลอดจน ทักษะการนำเสนอและการแสดงออก (Presentation and Performance Skills) ซึ่งช่วยเสริมสร้างความมั่นใจในการใช้ภาษาอังกฤษและการสื่อสารต่อหน้าผู้อื่น

โครงการนี้จึงไม่เพียงเป็นเวทีการแข่งขันเพื่อแสดงความสามารถด้านภาษาอังกฤษเท่านั้น แต่ยังเป็นพื้นที่แห่งการเรียนรู้ที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้เชื่อมโยงภาษา วัฒนธรรม และความคิดสร้างสรรค์เข้าด้วยกัน ผ่านประสบการณ์การใช้ภาษาในบริบทที่สนุกสนานและท้าทาย อันจะนำไปสู่การพัฒนาความมั่นใจ ความกล้าแสดงออก การทำงานร่วมกับผู้อื่น และทัศนคติเชิงบวกต่อการเรียนรู้ภาษาอังกฤษอย่างต่อเนื่อง

คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันและบิดามารดาต้องมีสัญชาติไทย
2. กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า ทีมละ 3 คน และต้องมาจากโรงเรียนเดียวกัน
3. สามารถส่งตัวแทนเพื่อเข้าร่วมการแข่งขันได้ไม่เกินโรงเรียนละ 2 ทีม

รายละเอียดการแข่งขัน

1. อาจารย์ผู้ดูแลจากแต่ละโรงเรียนส่งใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน โดยกรอกข้อมูลผู้เข้าแข่งขันและรายละเอียดอื่นๆ พร้อมแนบหลักฐาน ทาง Google Form ตาม QR code ที่กำหนด ภายในวันศุกร์ที่ 9 ตุลาคม 2569 โดยทางทีมผู้จัดการแข่งขันจะยืนยันการสมัครทางอีเมลภายใน 1 สัปดาห์ หลังจากที่ได้รับใบสมัคร



QR Code สำหรับเข้าแบบฟอร์มสมัครแข่งขัน

2. ในวันแข่งขัน วันศุกร์ที่ 30 ตุลาคม 2569 ผู้เข้าแข่งขันต้องมาลงทะเบียน ตั้งแต่เวลา 8.00 น. ณ ห้องประชุม สัจจา เกตุหัต 1 อาคารสำนักอธิการบดี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต โดยต้องนำสำเนาบัตรประจำตัวนักเรียน สำเนาทะเบียนบ้านที่ระบุข้อมูลบิดามารดา หรือเอกสารที่สามารถยืนยันสัญชาติของตนเอง พร้อมรับรองสำเนาถูกต้อง ยื่นต่อเจ้าหน้าที่รับลงทะเบียน
3. ผู้เข้าแข่งขันแต่งกายเป็นตัวละครตามธีม “Ghosts in Different Cultures”
4. หากผู้เข้าแข่งขันต้องการใช้ภาพและเสียงประกอบ ให้ส่งไฟล์ทางอีเมล businessenglish.admin@dpu.ac.th ภายในวันอาทิตย์ที่ 25 ตุลาคม 2569 ไม่อนุญาตให้ใช้วิดีโอประกอบ
5. ผู้เข้าแข่งขันจับสลากลำดับการแข่งขัน และมีเวลาเตรียมตัวก่อนการเริ่มการแข่งขัน 3 นาที
6. การแข่งขัน ประกอบด้วย 2 รอบ โดยต่อเนื่องกัน ได้แก่

รอบ 1: Costume & Character Presentation

- ตัวแทนผู้เข้าแข่งขัน 1 คน นำเสนอข้อมูลเกี่ยวกับการแต่งกายและตัวละคร โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องอยู่บนเวทีตลอดการนำเสนอ
- การนำเสนอต้องเชื่อมโยงกับที่มา ความเชื่อ หรือเรื่องราวเกี่ยวกับวัฒนธรรม และเชื่อมโยงกับการแข่งขันในรอบ 2
- ระยะเวลาการนำเสนอของแต่ละทีม คือ 1 – 2 นาที

รอบ 2: Spooky Storytelling

- ผู้เข้าแข่งขันนำเสนอเรื่องราวสยองขวัญ (Spooky Story) โดยสามารถสร้างเรื่องขึ้นใหม่หรือดัดแปลงจากเรื่องราวที่มีอยู่
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีบทพูดและมีส่วนร่วมในการนำเสนอ
- ผู้เข้าแข่งขันสามารถนำเสนอได้ 2 รูปแบบ ได้แก่
 - Narrate: เล่าเรื่อง
 - Act Out: แสดงบทบาท

โดยสามารถผสมผสานการเล่าเรื่องและการแสดงบทบาทเข้าด้วยกันได้

- ระยะเวลาการแสดงของแต่ละทีม คือ ไม่เกิน 5 นาที (อาจมากหรือน้อยกว่าได้ไม่เกิน 15 วินาที)

หลักเกณฑ์การให้คะแนน

- รอบที่ 1 30 คะแนน

- 1) Theme & Cultural Content (แนวคิดและเนื้อหาทางวัฒนธรรม) 10 points
Relevance to the theme “Ghosts in Different Cultures”, including cultural beliefs, stories, and characteristics
- 2) English Language Use (การใช้ภาษาอังกฤษ) 10 points
Appropriate vocabulary, grammatical accuracy, pronunciation, and fluency
- 3) Character & Costume (ตัวละครและเครื่องแต่งกาย) 10 points
Character portrayal and costume appropriateness

- รอบที่ 2 70 คะแนน

- 1) Story Creativity & Organization (ความคิดสร้างสรรค์และการเรียบเรียงเรื่อง) 20 points
Creativity, story structure, and coherence
- 2) English Language Use (การใช้ภาษาอังกฤษ) 20 points
Appropriate vocabulary and grammar, clear pronunciation, fluency, and effective communication
- 3) Storytelling & Performance (การเล่าเรื่องและการแสดง) 20 points
Voice projection, intonation, facial expressions, gestures, and emotions
- 4) Teamwork & Participation (การทำงานเป็นทีมและการมีส่วนร่วม) 10 points
Member contribution, active participation, and overall team performance

กำหนดการการแข่งขัน

สถานที่: ณ ห้องประชุมสัจจา เกตุทัต 1 อาคารสำนักอธิการบดี

08.00 – 08.30 น.	การลงทะเบียนผู้เข้าแข่งขัน
08.30 – 09.00 น.	คณบดีคณะศิลปศาสตรกล่าวต้อนรับและกล่าวเปิดการแข่งขัน
09.00 – 09.15 น.	ผู้เข้าแข่งขันจับสลากลำดับการแข่งขัน
09.30 – 12.00 น.	ช่วงการแข่งขัน (มีช่วงพักระหว่างการแข่งขัน 15 นาที)
12.00 – 12.15 น.	ประกาศผลการแข่งขัน
12.15 – 12.30 น.	ผู้เข้าแข่งขันและอาจารย์จากทางโรงเรียนรับเกียรติบัตรและถ่ายภาพร่วมกัน

รางวัลการแข่งขัน

- รางวัลชนะเลิศ
เงินรางวัล 5,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
เงินรางวัล 3,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2
เงินรางวัล 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลชมเชย 2 รางวัล
เงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

ผู้เข้าแข่งขัน ครูผู้ฝึกซ้อม และผู้ดูแลนักเรียน (ตามรายชื่อที่แจ้งแก่ผู้จัดงาน) จะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมโครงการทุกคน

เงื่อนไขเพิ่มเติม

ขอความร่วมมือและขอความยินยอมในการบันทึกภาพ VDO และเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ (PDPA) โครงการแข่งขันศักยภาพทางภาษา “Halloween Character and Storytelling Challenge” ภายในบริเวณการแข่งขันจะมีการบันทึกภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และ/หรือเสียง เพื่อนำไปใช้ในการประชาสัมพันธ์ รายงานผลการดำเนินงาน และเผยแพร่ผ่านสื่อของผู้จัดงาน ตามพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. 2562 (PDPA) การเข้าร่วมกิจกรรมถือว่าท่านรับทราบและยินยอมให้มีการบันทึกและเผยแพร่ภาพเพื่อวัตถุประสงค์ดังกล่าว

คณะกรรมการตัดสิน

เป็นผู้ทรงคุณวุฒิที่มีความรู้ความสามารถในการสื่อสารภาษาอังกฤษเป็นอย่างดี

ผู้ประสานงานการแข่งขัน

อาจารย์อนาวิน กล้าแข็ง

โทร 02- 954-7300 ต่อ 274

Email: businessenglish.admin@dpu.ac.th

สามารถติดตามข่าวสาร และรายละเอียดต่าง ๆ ได้ที่เฟซบุ๊กแฟนเพจคณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต

หมายเหตุ

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด
2. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



QR Code สำหรับเข้า Google Drive ที่ประกอบด้วย รายละเอียดโครงการ, โปสเตอร์ของโครงการ, จดหมายเชิญโครงการ และ QR Code สำหรับเข้าแบบฟอร์มสมัครแข่งขัน